



Omnicom Media group SENIROP

Ecuador UI - UX designer Jun 2023 - Ago 2023

HABILIDADES APLICADAS

Liderazgo en UI-UX, Diseño de Arquitectura de la Información, Creación de Wireframes y Prototipos Figma, Trabajo en equipo, Ux writing, Diseño visual Adobe Suit

TAP Online Community News / SENIROP

USA - Ecuador Product Designer Mar 2023 - Ago 2023

HABILIDADES APLICADAS

Principios de usabilidad, Diseño Centrado en el Usuario, Creación de Wireframes y Prototipos con Figma, Colaboración con el Equipo de Desarrollo, Diseño de Librerías de componentes, Enfoque en la Mejora Continua, Diseño visual Adobe Suit

- Líder UI UX para la creación de interfaces para app de botón de emergencia, trabajando en estrecha colaboración con desarrolladores y el equipo de front-end.
- Formé parte del equipo para el diseño de arquitectura de la información, definiendo la estructura y navegación de una app de emergencia ciudadana con geolocalización, que reporte violencia de genero, asaltos, accidentes, extorsiones, etc.
- Creación de wireframes, y prototipos rápidos para validar conceptos y realizar pruebas antes de la implementación utilizando Figma com principal herramienta.
- Colaboré con el equipo de desarrollo para garantizar la implementación exitosa de los diseños, proporcionando orientación y apoyo durante todo el proceso de desarrollo.
- Presentación de propuestas de diseño a stakeholders utilizando argumentos sólidos respaldados por datos e investigaciones de usuarios.
- Aplicación de técnicas de UX writing con el fin de que los mensajes de la app sean coherentes y efectivos para el usuario al momento de una emergencia.
- Lideré el rediseño de la plataforma web responsive de TAP Online Community News con el objetivo de generar mayor engagement de los lectores/usuarios de la plataforma y los creadores/editores de contenido.
- Utilicé técnicas del design thinking para comprender las necesidades y expectativas de la audiencia, creando una experiencia de usuario intuitiva y atractiva.
- Diseñe wireframes, y prototipos interactivos utilizando Figma como herramienta para visualizar y comunicar las soluciones de diseño propuestas.
- Trabajé en estrecha colaboración con el equipo de desarrollo, brindando orientación y apoyo durante todo el proceso de implementación, para garantizar una experiencia de usuario óptima.
- Contribuí a fortalecer la marca TAP mediante la creación de librerias de diseño, asegurando que los elementos y componentes se reflejarán como identidad de la marca y transmitieran confianza y credibilidad a los usuarios.
- Participé activamente en reuniones de equipo, aportando ideas y perspectivas desde la óptica del diseño en pro del usuario, con el objetivo de impulsar la innovación y promover la mejora continua en la plataforma.





iHola

Estoy muy feliz de dirigirme a ustedes para presentar mi candidatura al puesto de Product Designer en Idealista. Soy usuaria de su plataforma, y desde el primer click me ha gustado mucho su enfoque innovador, siempre centrado en el usuario, y me hace mucha ilusión poder ser parte de su equipo de trabajo.

Me reconozco como una apasionada del diseño en general, y más aún si es diseño pensado en el usuario. Estos últimos años he trabajado arduamente para potenciar mis aptitudes y proyectarlas en el campo del UX. Llevo más de 5 años en el mundo específico del UI / UX trabajando en empresas con el modelo B2C y he tenido la oportunidad de colaborar con equipos creativos y multidisciplinarios, diseñando soluciones importantes y atractivas para mejorar el día a día de las personas.

Considero que tengo mucho potencial para ser parte de su equipo y valido algunas razones para su consideración:

- Del research como la piedra angular del todo: Me encanta sumergirme en la mente de los usuarios y descubrir sus necesidades y deseos más profundos. Tengo gran habilidad para escuchar y empatizar con la gente. Hábil para utilizar varias técnicas de investigación y así obtener información valiosa que luego se traduce en experiencias de usuario excepcionales.
- Sobre el Diseño de Interfaces : Me apasiona crear interfaces intuitivas que logren soluciones visuales modernas y atractivas. Muy hábil en creación de Wireframes y prototipos rápidos.
- Sobre la colaboración efectiva: Creo firmemente en el poder del trabajo en equipo. Me siento cómoda trabajando junto a diseñadores, desarrolladores y otros profesionales, siempre estoy abierta a aprender y enseñar, y así garantizar una ejecución fluida y coherente de los proyectos.
- Sobre los objetivos y las estrategias: Además de mis habilidades técnicas, soy una planificadora cuidadosa de tiempos y detalles, sin embargo, soy consciente de la importancia de la adaptabilidad. Me caracterizo por ser resiliente y se me hace fácil ajustar mi planificación y estrategias según las circunstancias cambiantes, aprovechando nuevas oportunidades y superando obstáculos inesperados.

Al unirme a su equipo, estaría encantada de contribuir con mi creatividad, pasión y conocimientos para crear experiencias de usuario significativas que hagan la diferencia en la vida de las personas.

Adjunto mi currículum para que puedas obtener más información sobre mi experiencia en el mundo del Diseño UI-UX. Estaría encantada de tener la oportunidad de conversar más a fondo sobre cómo puedo aportar valor a Idealista y discutir cualquier proyecto emocionante que esté en desarrollo.

Agradezco sinceramente tu tiempo y consideración.

Saludos, Daniela López Miño

Daniela Lopez M







Lideser/ SENIROP Ecuador **UI/UX DESIGNER** Jun 2022 - Nov 2023

HABILIDADES APLICADAS

Diseño de Experiencia de Usuario, Colaboy Defensa de Diseños,

ración Interdisciplinaria, Diseño de Wireframes y Prototipos, Presentación Presentación y Defensa de Diseños, Dominio herramientas de Diseño. Análisis de Datos, Comunicación efectiva, Pensamiento Estratégico

The Male Box Ecuador **Product DESIGNER Entreprenur Owner** May 2016 - Jun 2020

HABILIDADES APLICADAS

Investigación de Mercado, Diseño de Experiencia de Marca, Colaboración Interdisciplinaria, Pruebas de Usabilidad, Liderazao y Toma de Decisiones, Gestión del Tiempo, Gestión del Tiempo, Resolución de **Problemas**

- Lideré el diseño de la experiencia de usuario de una app web y dashboard para la gestión de los procesos de importación y exportación de productos y la visualización de información analítica para la toma de decisiones basadas en datos.
- Colaboré estrechamente con el equipo de desarrollo y los responsables de producto para comprender los requisitos y objetivos del proyecto, así como las necesidades y expectativas de los usuarios finales.
- Diseñe wireframes, prototipos interactivos y maquetas visuales de alta fidelidad utilizando herramientas como Adobe XD, Sketch y Figma, para comunicar de manera efectiva las soluciones de diseño propuestas y obtener aprobación de los interesados.
- Participé en reuniones y presentaciones con los interesados, incluidos gerentes de producto, ejecutivos y clientes, para presentar y defender las soluciones de diseño, demostrar el valor agregado y recibir comentarios para futuras iteraciones.
- Lideré la estrategia comercial y de producto para e-commerce de un Gift shop de productos artesanales y personalizados de un grupo de mujeres artesanas Ecuatorianas, desde una profunda investigación de mercado para comprender y abordar las necesidades de los usuarios.
- Creadora de la voz y el tono de la marca, incluyendo el diseño de productos digitales para el sitio web, aplicaciones móviles e interfaces conversacionales de servicio al cliente por chat.
- Trabajé en estrecha colaboración con un equipo multidisciplinario de desarrolladores de software para asegurar la evolución constante de los productos digitales.
- Realicé pruebas de usabilidad del sitio web para mejorar la experiencia del usuario y optimizar los procesos de despacho de productos del e-commerce.
- Capacidad para dirigir y motivar a equipo de trabajo, tomar decisiones estratégicas y establecer la visión y los objetivos del negocio.
- Habilidad para administrar eficientemente tu tiempo y priorizar tareas para maximizar la productividad.
- Aptitud para identificar y abordar los desafíos y obstáculos que surgen en el desarrollo de tu emprendimiento, encontrando soluciones efectivas y creativas.





DISEÑADORA DE VIDA MADRE

Sep 2013 - Presente

Tódologa y un poco más, en la creación de una base sólida para el desarrollo físico, psicológico y emocional de 2 maravillosas niñas. Organización, planificación, negociación y gestión del tiempo gracias a la coordinación y priorización de tareas.

Gestión y Desarrollo de inteligencia emocional, resiliencia, optimismo, colaboración y flexibilidad.

MEDAGLIA - EC Gobierno de la República del Ecuador Ecuador DISEÑADORA UX & BA Mar 2012 - Oct 2013

HABILIDADES APLICADAS

Análisis y Gestión de
Requerimientos, Colaboración Interdisciplinaria,
Aseguramiento de la
Calidad

- Lideré el análisis de los requerimientos funcionales de 25 instituciones gubernamentales.
- Trabajé en estrecha colaboración con el equipo de desarrollo y diseño para implementar y poner en producción las necesidades personalizadas de 25 instituciones en la web estatal estadarizada.
- Desempeñé un papel crucial en el aseguramiento de la calidad de los productos finales, asegurando la consistencia tanto en el diseño organizacional como en las funcionalidades requeridas por los lideres de cada institución.
- Asesoré de manera efectiva a más de 30 personas en el manejo de los nuevos sitios web gubernamentales, brindando el apoyo necesario para garantizar su autonomía y gestión exitosa.

EDUCACIÓN

UX CERTIFICATE GOOGLE
JUL 2022

COMUNICADORA SOCIAL Universidad Técnica Particular de Loja 2019 - hoy

DISEÑADORA VISUAL Instituto Metropolitano de Diseño 2004 - 2008

Aptitudes

Creatividad y pensamiento innovador, Habilidades de diseño visual, Conocimientos de usabilidad y accesibilidad, Pensamiento analítico, Habilidades de comunicación, Colaboración y trabajo en equipo, Conocimientos técnicos, Orientación a resultados, Adaptabilidad, resiliciencia y aprendizaje continuo, Empatía.

Técnicas

Adobe Phothoshop Adobe Ilustrator Figma



Figjam Marvel HTML/ CSS



IDIOMAS

ESPAÑOL NATIVO

