**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

1. **Participante**

Felipe Viana Bizzo

1. **Colega de Dupla**

Daniela Maksoud Brazão

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 08/05/2017

**Data de Encerramento:** 21/05/2017

1. **Tarefas Planejadas**

* Instalação do Windows 10 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
* Instalação do Java 9 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
* Instalação da IDE no ambiente de desenvolvimento – **concluída**.
* Criação da classe startgame – **concluído.**
* Criação da classe newgame – **concluído.**
* Criação da classe charselect – **concluído.**
* Criação da classe firstframe – **concluído.**
* Criação da classe board – **concluído.**

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Exibição das imagens relativas aos números sorteados nos dados e deslocamento dos peões por todo o tabuleiro.
* Deverão ser observadas as regras de entrada e saída dos cômodos, bem como a utilização das passagens secretas e o bloqueio das portas de entrada e saída.