**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

1. **Participante**

Daniela Brazão Maksoud

1. **Colega de Dupla**

Felipe Bizzo

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 08/05/2017

**Data de Encerramento:** 21/05/2017

1. **Tarefas Planejadas**

* Instalação do Eclipse IDE no Mac OS – **concluído**.
* Criação da classe *backgroundimage* – **concluído**.
* Criação da classe *choosefile* – **parcialmente concluída**:
  + A classe *choosefile* ainda precisa ser incrementada nas próximas iterações, a fim de tornar possível carregar um jogo previamente salvo de um arquivo existente na máquina do jogador.
* Criação das imagens de fundo das telas 1 e 2 – **concluído**.
* Edição da classe *charselect* – **concluído**.
* Edição da classe *firstframe* – **concluído**.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Implementar lançamento de dados.
* Fornecer uma pequena janela acionada por um botão localizado na janela do tabuleiro, a partir da qual será possível escolher os números dos dados.