**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

1. **Participante**

Felipe Viana Bizzo

1. **Colega de Dupla**

Daniela Maksoud Brazão

1. **Iteração**

**3ª Iteração**

**Data de início:** 04/06/2017

**Data de Encerramento:** 18/06/2017

1. **Tarefas Planejadas**

* Criação da classe “Assassin”, onde são sorteadas todas as cartas, as cartas resposta e as mãos de cada um dos jogadores. – Concluído
* Implementação/concerto de problemas da movimentação das peças.
* Implementar bloco de notas do jogador e mostrar carta de palpite falso – Implementação parcial/incorreta.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Implementar corretamente os blocos de notas dos jogadores
* Implementar o salvamento de um jogo
* Realizar a recarga de um jogo previamente salvo