

A large, glowing, multi-colored torus (3D ring) with a gradient of blue, green, yellow, and red, centered on the left side of the slide.

Gráficos y visualización

Paula Daniela Montenegro Sanchez



Tabla de contenido

- Definición
- Usos y aplicaciones
- Campos relacionados
- Programas de animación
- Visualización
- Conclusión

Definición

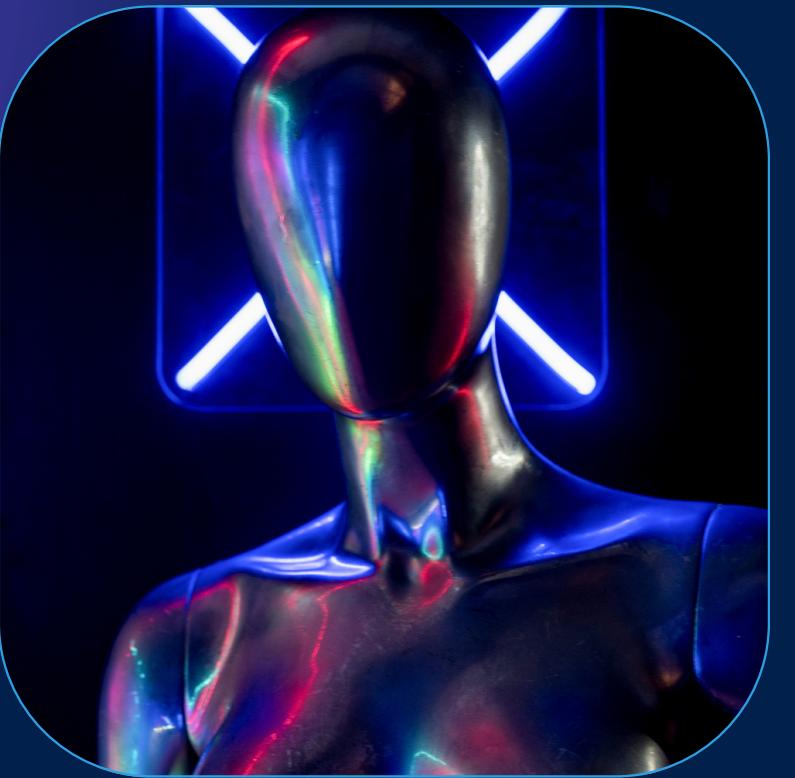
Es la generación y la manipulación de imágenes por medio de la computadora. Es la ciencia de la que permite la comunicación visual a través de la computación.



Usos y aplicaciones



dibujos animados



Efectos especiales
de cine



Videojuegos

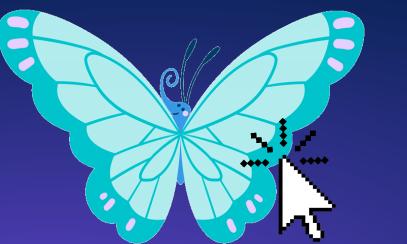


Imagenes medicas

Campos relacionados



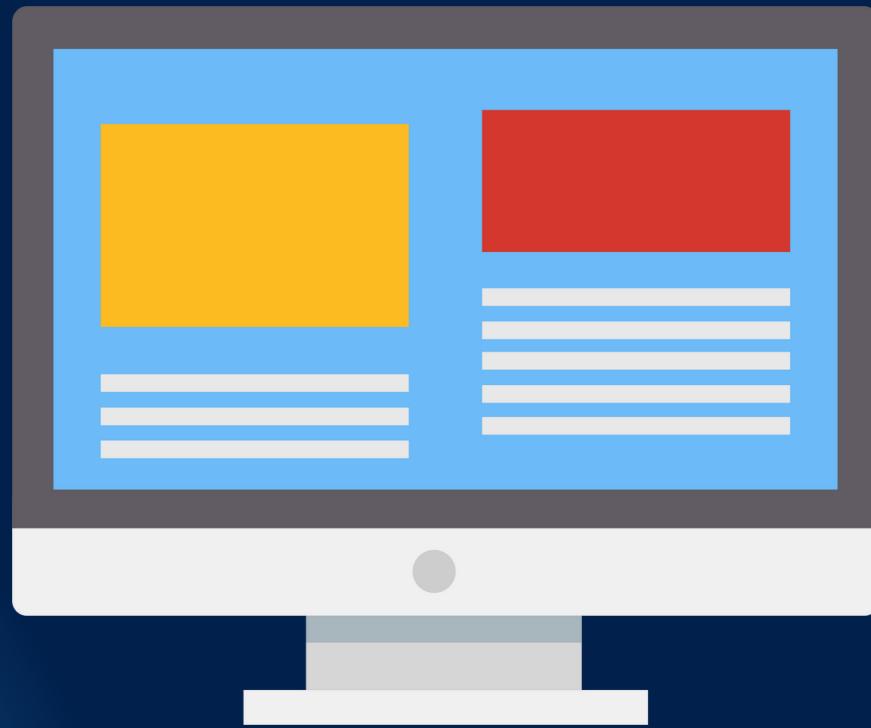
- Modelado artículo: Información que se muestra debe ser codificada en la memoria del ordenador en alguna forma, a menudo en forma de una especificación matemática.
- Representación: Representación es el proceso de visualización de la información contenida en un modelo.
- Animación: La animación es la prestación que hace que las imágenes parecen moverse y la síntesis o la adquisición de las variaciones en el tiempo de los modelos.



visualización



La visualización implica mostrar de manera clara y efectiva cómo están conectados los datos en diferentes áreas, con el propósito principal de ayudar a las personas a entender la información de una forma más fácil y clara.



Programas



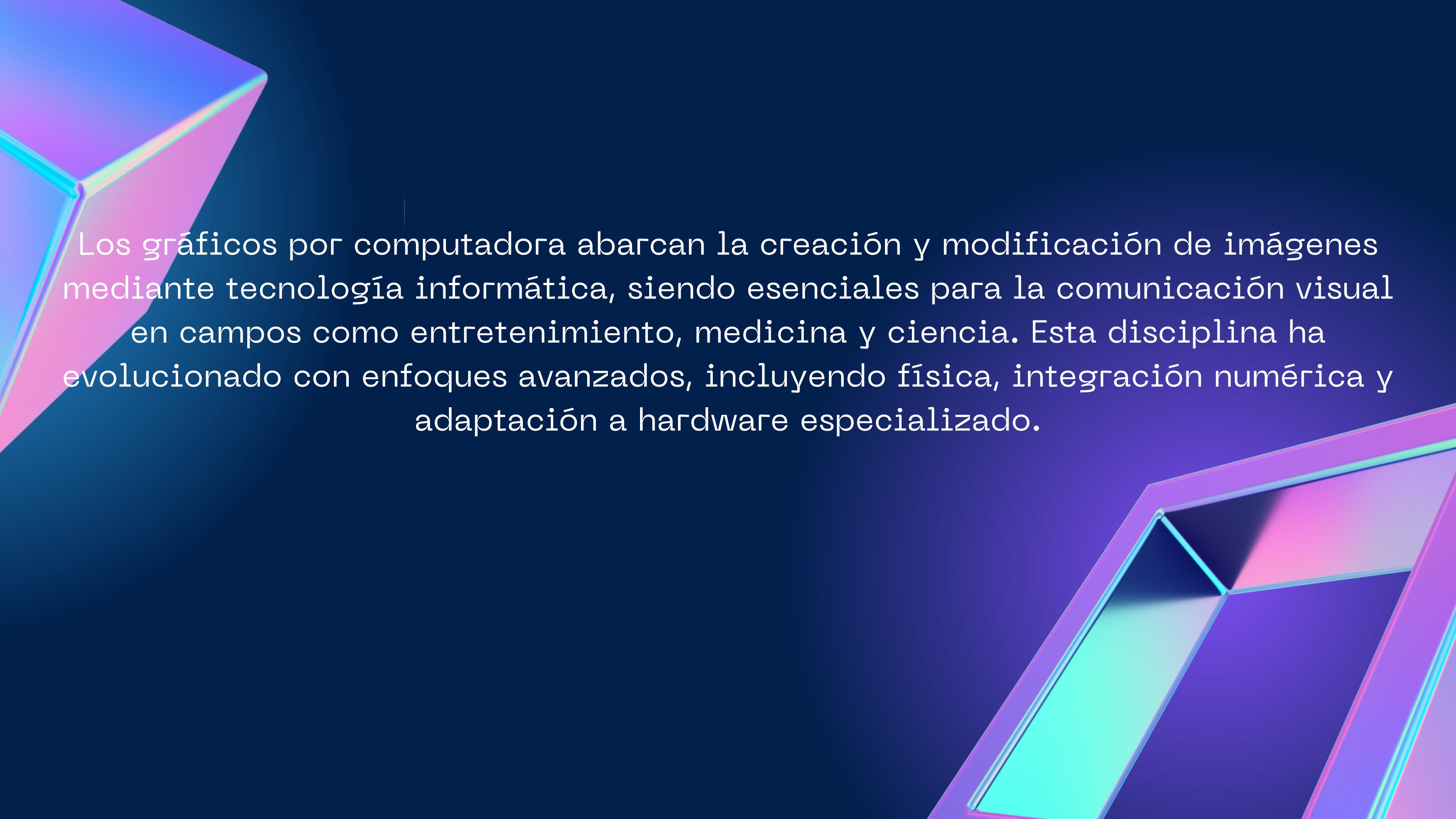
Autodesk
Maya



Adobe
Animate



Blender



Los gráficos por computadora abarcan la creación y modificación de imágenes mediante tecnología informática, siendo esenciales para la comunicación visual en campos como entretenimiento, medicina y ciencia. Esta disciplina ha evolucionado con enfoques avanzados, incluyendo física, integración numérica y adaptación a hardware especializado.