## Universidad Politécnica de Durango Ingeniería en software



## **Unidad III**

**Proceso Change Request** 

Docente: Elva Liliana Limón Dávila

Alumno(a): Daniela Beatriz Martínez Montes

Matrícula: 1603150184

24 de Octubre de 2017

Suponga que su cliente desea realizar un cambio al software que usted desarrollo. Considere

- a) Posibles cambios de hardware
- b) Posibles cambios en el lenguaje de programación
- c) Cambios en la funcionalidad

Realice un diagrama de flujo que muestre el proceso que usted seguiría para la petición de su cliente

## Diagrama de flujo

El siguiente diagrama muestra los pasos a realizar en caso de que ocurra un cambio, así como que hacer en cada decisión que es tomada



