Suponga que su cliente desea realizar un cambio al software que usted desarrollo. Considere

- a) Posibles cambios de hardware
- b) Posibles cambios en el lenguaje de programación
- c) Cambios en la funcionalidad

Realice un diagrama de flujo que muestre el proceso que usted seguiría para la petición de su cliente

Diagrama de flujo

El siguiente diagrama muestra los pasos a realizar en caso de que ocurra un cambio, así como que hacer en cada decisión que es tomada



