JURNAL MODUL 13

Muhammad Daniel Anugrah Pratama 2311104063 SE07-02

1. Source code class PusatDataSingleton.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
         using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
         namespace JM13
              6 references
class PusatDataSingleton
                   private static PusatDataSingleton _instance;
                   public List<string> DataTersimpan { get; private set; }
                   private PusatDataSingleton()
                        DataTersimpan = new List<string>();
                   public static PusatDataSingleton GetDataSingleton()
{
19
20
21
22
23
24
25
26
27
                        if (_instance == null)
                             _instance = new PusatDataSingleton();
                        return _instance;
                   public List<string> GetSemuaData()
{
28
29
30
31
32
                        return DataTersimpan;
                   2 references
public void PrintSemuaData()
{
34
35
36
37
38
39
40
                        foreach (string data in DataTersimpan)
                             Console.WriteLine(data);
                   public void AddSebuahData(string input)
{
                        DataTersimpan.Add(input);
                   lreference
public void HapusSebuahData(int index)
{
47
48
49
                        if (index \geq= 0 && index < DataTersimpan.Count)
50
51
                             DataTersimpan.RemoveAt(index);
```

Penjelasan:

Class *PusatDataSingleton* merupakan implementasi dari design pattern Singleton yang memastikan hanya ada satu instance dari class ini selama program berjalan. Class ini memiliki properti `DataTersimpan` berupa list string yang digunakan untuk menyimpan data secara global. Constructor dibuat `private` agar tidak bisa diakses dari luar class, dan instance hanya dibuat satu kali melalui method static GetDataSingleton(). Selain itu, class ini menyediakan method untuk menambah data (AddSebuahData), menghapus data berdasarkan index (HapusSebuahData), menampilkan semua data ke konsol (PrintSemuaData), dan mengambil seluruh data dalam bentuk list (GetSemuaData). Implementasi ini cocok digunakan ketika aplikasi membutuhkan pusat data tunggal yang dapat diakses oleh banyak bagian program secara konsisten.

2. Souce code class program.cs

```
using JM13;
       public class Program
            public static void Main(string[] args)
                var data1 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
                var data2 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
10
                data1.AddSebuahData("Daniel");
                data1.AddSebuahData("Desi");
                data1.AddSebuahData("Reza");
                Console.WriteLine("Data di data2:");
                data2.PrintSemuaData():
                data2.HapusSebuahData(2);
                Console.WriteLine("\nSetelah penghapusan, data di data1:");
                data1.PrintSemuaData();
21
                Console.WriteLine($"\nJumlah data di data1: {data1.GetSemuaData().Count}");
                Console.WriteLine($"Jumlah data di data2: {data2.GetSemuaData().Count}");
24
25
26
```

Penjelasan:

Program ini menguji implementasi pola Singleton dengan menggunakan class PusatDataSingleton yang menyimpan data dalam satu instance. Dua variabel (data1 dan data2) dibuat menggunakan method GetDataSingleton(), yang keduanya akan menunjuk pada instance yang sama. Kemudian, program menambahkan tiga data ke data1 dan mencetaknya melalui data2, membuktikan bahwa data disimpan bersama. Setelah itu, data pada index ke-2 (nama "Reza") dihapus melalui data2, lalu hasilnya ditampilkan kembali melalui data1 untuk menunjukkan bahwa perubahan pada satu instance memengaruhi yang lain. Terakhir, jumlah elemen dalam list ditampilkan untuk memastikan bahwa instance benar-benar tunggal dan datanya konsisten.

Outputannya:

```
Data di data2:
Daniel
Desi
Reza

Setelah penghapusan, data di data1:
Daniel
Desi

Jumlah data di data1: 2
Jumlah data di data2: 2
```