JURNAL MODUL 14

Muhammad Daniel Anugrah Pratama 2311104063 SE07-02

1. Source code class program.cs

```
using JM13;
        public class Program
        {
            public static void Main(string[] args)
                var data1 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
                var data2 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
                data1.AddSebuahData("Daniel");
                data1.AddSebuahData("Desi");
                data1.AddSebuahData("Reza");
                Console.WriteLine("Data di data2:");
                data2.PrintSemuaData();
17
18
                data2.HapusSebuahData(2);
                Console.WriteLine("\nSetelah penghapusan, data di data1:");
                data1.PrintSemuaData();
22
                Console.WriteLine($"\nJumlah data di data1: {data1.GetSemuaData().Count}");
                Console.WriteLine($"Jumlah data di data2: {data2.GetSemuaData().Count}");
```

Penjelasan:

Class Program.cs di atas berfungsi sebagai titik masuk program utama yang mendemonstrasikan penggunaan pola desain Singleton melalui class PusatDataSingleton. Objek pusatData1 dan pusatData2 mengacu pada instance yang sama, sehingga setiap perubahan data yang dilakukan oleh salah satunya akan tercermin pada yang lain. Program ini menambahkan tiga data ke dalam koleksi, menampilkannya melalui pusatData2, lalu menghapus salah satu data, dan menampilkan hasil akhirnya melalui pusatData1. Di akhir program, jumlah data pada kedua objek ditampilkan untuk menunjukkan bahwa keduanya mengakses data yang sama secara global melalui instance tunggal.

2. Source code class PusatDataSingleton.cs

```
System;
         using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
         using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
              espace JM13
               class PusatDataSingleton
9
10
11
                    private static PusatDataSingleton _instance;
                    public List<string> DataTersimpan { get; private set; }
                   private PusatDataSingleton()
14
15
16
17
18
                        DataTersimpan = new List<string>();
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                    public static PusatDataSingleton GetDataSingleton()
                        if (_instance == null)
                              _instance = new PusatDataSingleton();
                        return _instance;
                   public List<string> GetSemuaData()
{
                        return DataTersimpan;
33
34
35
36
37
38
39
40
                    public void PrintSemuaData()
                         foreach (string data in DataTersimpan)
                             Console.WriteLine(data);
41
42
43
44
45
                    public void AddSebuahData(string input)
                        DataTersimpan.Add(input):
46
47
48
49
50
51
52
53
                    public void HapusSebuahData(int index)
                        if (index >= θ && index < DataTersimpan.Count)
                             DataTersimpan.RemoveAt(index):
```

Penjelasan:

Class PusatDataSingleton menerapkan pola desain Singleton yang memastikan hanya ada satu instance dari class ini yang digunakan selama program berjalan. Instance tunggal tersebut disimpan dalam variabel statis _instance, dan hanya dapat diakses melalui method GetInstance(). Class ini menyimpan data dalam bentuk list string DataTersimpan yang dapat dimanipulasi melalui method TambahData() untuk menambahkan data, HapusData() untuk menghapus data berdasarkan indeks, serta TampilkanSemuaData() untuk mencetak seluruh data ke konsol. Selain itu, method AmbilSemuaData() memungkinkan akses langsung ke seluruh isi data. Dengan desain ini, semua bagian program yang memanggil GetInstance() akan mengakses dan memodifikasi data yang sama secara konsisten.

Outputannya:

```
Data di data2:
Daniel
Desi
Reza

Setelah penghapusan, data di data1:
Daniel
Desi

Jumlah data di data1: 2
Jumlah data di data2: 2
```