



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación

Salas A y B

Profesor(a): M.I. Manuel Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos
de Programación

Grupo: 14

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Ocegüera Gervacio Daniela Vanessa

No. de lista o
brigada: 35

Semestre: 2

Fecha de entrega: 14
Feb 2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

1.¿Qué se necesita para dar energia a un calentador de 100[w], usando energia solar?

Se necesita un colector solar que capte la radiación solar y la transfiere a un líquido. También se necesita un acumulador que es un tanque de acero inoxidable aislado termicamente donde se almacena el agua caliente . Esto es básicamente lo que ocupa un calentador para dar energía.

2.Qué es la hidroponía?, ¿Qué puedo cultivar en casa?

La hidroponía es un sistema de producción en el cual las raíces de las plantas no se encuentran establecidas en el suelo, sino en una solución nutritiva utilizada, en esta solución se encuentran disueltos en agua los elementos que la planta necesita para crecer.

Gracias a su escaso uso de recursos, es una opción más sostenible y una opción para luchar contra el cambio climático y la degradación del medio ambiente. Uno de sus beneficios es que permite un uso más racional de agua. Casi cualquier planta puede cultivarse con hidroponía, pero hay algunas que son más rentables para esto, la col, el apio, la lechuga, la zanahoria, el peino y la fresa son algunas de ellas.

3. ¿Cuál es la situación actual de las criptomonedas?

Las criptomonedas son monedas digitales que funcionan mediante una tecnología llamada blockchain, que permite registrar y verificar las transacciones de forma descentralizada y segura. La situación actual de las criptomonedas es muy cambiante y depende de varios factores, como la oferta y la demanda, la regulación, la innovación y la competencia.

El repunte de los precios de las principales criptomonedas, que se ha atribuido a factores como el aumento de la demanda de los inversores institucionales y minoristas, la mejora de las expectativas sobre el futuro del sector y la escasez de oferta de algunas criptomonedas, como el bitcoin, que tiene un límite máximo de 21 millones de unidades.

La consolidación de nuevas criptomonedas basadas en conceptos innovadores, como el metaverso, la inteligencia artificial, el internet de las cosas o la economía circular, este es otro de los acontecimientos mas relevantes que han afectado en los ultimos días. Algunos ejemplos son el mana, el singularitynet, el iota o el loopring, que han experimentado un crecimiento significativo en su valoración y popularidad.

4. ¿Qué lenguajes necesito aprender para programar videojuegos?

Dependiendo del tipo de videojuego que quieras desarrollar, existen diferentes lenguajes de programación. En función del grado de interactividad y el dispositivo que se vaya a utilizar para jugar y la rapidez de respuesta que queramos conseguir, deberemos elegir uno u otro.

C# es probablemente el lenguaje que cualquier artículo para el desarrollo de videojuegos va a tener. En realidad la razón más importante para aprender este lenguaje es este grandioso motor: Unity ya que es la herramienta más importante del desarrollo de videojuegos en la actualidad.

C ++.Se trata del lenguaje más compatible con la mayoría de los motores de juego y tiene un tiempo de ejecución bastante rápido. Por otro lado, permite a los desarrolladores tener un control amplio sobre el hardware, la gestión de la memoria y los gráficos, y, aunque al principio puede resultar complejo de utilizar, una vez te haces a él, podrás manejar cualquier otro lenguaje. Antes de que Unity apareciera en el mercado, Java era el lenguaje casi por preferencia para el desarrollo de videojuegos tipo indie ,que no eran realizados por grandes compañías.

Java aprovechaba la multiplataforma a su máxima expresión, los primeros videojuegos para celulares todos eran Java, es decir, que teníamos una maquina virtual y que esta era el puente para que los videojuegos creados con Java funcionaran.

Java aun sigue jugando un papel muy importante en el desarrollo de videojuegos, con sus limitaciones pero teniendo un éxito mundial evidente. Minecraft podría ser el máximo exponente, ademas de que existen Frameworks como LibGDX que siguen permitiendo a los desarrolladores crear de videojuegos de una forma sencilla y con solamente conocimiento de Java.

5. ¿Qué necesito para ganar dinero haciendo streams?

Para hacer streaming se necesita tener varias cosas en cuenta, desde el contenido hasta el equipo adecuado para realizar este tipo de contenido.

Esto es lo que se necesita para un equipo de streaming basico:

- Cámara de calidad HD
- Micrófono de buena calidad que sea unidireccional
- Auriculares o audífonos de buena calidad
- Internet de banda ancha
- Buena iluminación
- Contenido atractivo

Para comenzar a generar dinero se necesita contar con un mínimo de ocho horas de transmisión en siete días diferentes a lo largo de un mes. Además, se requiere de un mínimo de 50 seguidores y un promedio de tres espectadores o más por streaming.

Esta forma de monetización suele estar dividida a la mitad, es decir 50% para la plataforma y el resto para los creadores, aunque existe la posibilidad de acceder a un reparto de 70-30 favorable para aquellos creadores con más de 10,000 espectadores al mes.

Cuando un creador comience a realizar su contenido, debe crear sus propios emotes personalizados, ya que se trata de algo que la comunidad busca, porque son el idioma en el que se entienden todos los miembros de la misma.

6. De ejemplos de prompt para chat gpt para:

1- Mejorar tu capacidad para resolver problemas

R= dame tips para mejorar mi capacidad para resolver problemas de una manera mas eficiente

2- Mejorar tus textos recibiendo comentarios

R= dame una retroalimentación de este texto, revisando que la ortografía y gramática estén correctas

3- Aprender fácilmente cualquier tema

R= explícame este tema elaborando un mapa mental

4- Resumir un libro

R= de esta lectura hazme un resumen con las cosas mas importantes mencionadas ahí

5- Desarrollar habilidades nuevas

R= que necesito saber para poder tener esta nueva habilidad...

Bibliografía

Capdevila, A. G. (2021, junio 28). Los 6 mejores lenguajes de programación para videojuegos. Profile Software Services.

<https://profile.es/blog/lenguajes-programacion-videojuegos/>

¿Cómo hacer stream para ganar dinero? (s/f). Neetwork - Escuela de Negocios Digitales. Recuperado el 14 de febrero de 2024, de

<https://neetwork.com/como-hacer-stream/>

¿Con qué lenguajes se programan los videojuegos? (s/f). ..Ed.team. Recuperado el 14 de febrero de 2024, de

<https://ed.team/blog/con-que-lenguajes-se-programan-los-videojuegos>

Corporativa, I. (2021, abril 22). Hidroponía, una técnica de cultivo aliada de la sostenibilidad. Iberdrola.

<https://www.iberdrola.com/sostenibilidad/que-es-hidroponia-y-ventajas>

Criptomonedas: Últimas Noticias sobre Criptodivisas - Xataka. (s/f). Xataka.com. Recuperado el 14 de febrero de 2024, de

<https://www.xataka.com/categoria/cryptomonedas>

Hidroponía: Qué Es Y Cómo Funciona - Guía Completa Sobre Cultivo Sin Suelo. (2023, julio 18). DeHuerto; huerto.

<https://dehuerto.com/hidroponia-que-es-como-funciona/>

Hidroponía: Qué es y cuáles son las Ventajas y Desventajas de los Cultivos Hidropónicos. (2020, junio 29). ECOagricultor.

<https://www.ecoagricultor.com/hidroponia-que-es-y-ventajas-desventajas-cultivos-hidroponicos/>

Olmos, F. G. (2023, octubre 25). Así puedes ser streamer y ganar dinero en Twitch. Expansión News.

<https://expansion.mx/tecnologia/2023/10/25/como-ganar-dinero-twitch>

Sánchez, F. (2023, abril 14). La situación actual de las criptomonedas. Investing.com. <https://es.investing.com/analysis/la-situacion-actual-de-las-criptomonedas-200461439>