#1 Meetup Machine Learning – GDG Fortaleza

Perceptron: Deep Learning

APRENDIZADO DE MÁQUINA

"Está relacionado com a construção de programas de computador que automaticamente aprendam com experiências, sem necessidade de serem explicitamente programados."

(Machine Learning, Tom M. Mitchell)

ÁREAS DE CONHECIMENTO CIÊNCIA DE DADOS

Matemática e Estatística

Ciência da Computação

Data Science

> Conhecimento das áreas de negócio

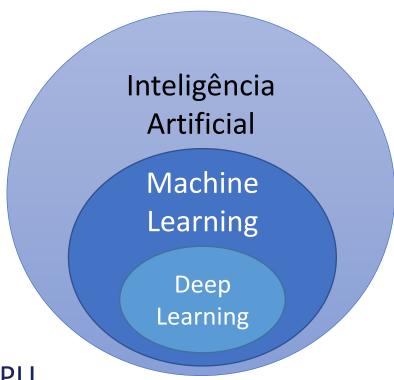
- Arquiteto de Dados (Data Architect)
- Analista de Business Intelligence (BI)
 - Analista de Dados (Data Analyst)
 - Analista de Machine Learning
- Cientista de Dados (Data Scientist)
- Engenheiro de Dados (Data Engineer)

TIPOS DE APRENDIZADO

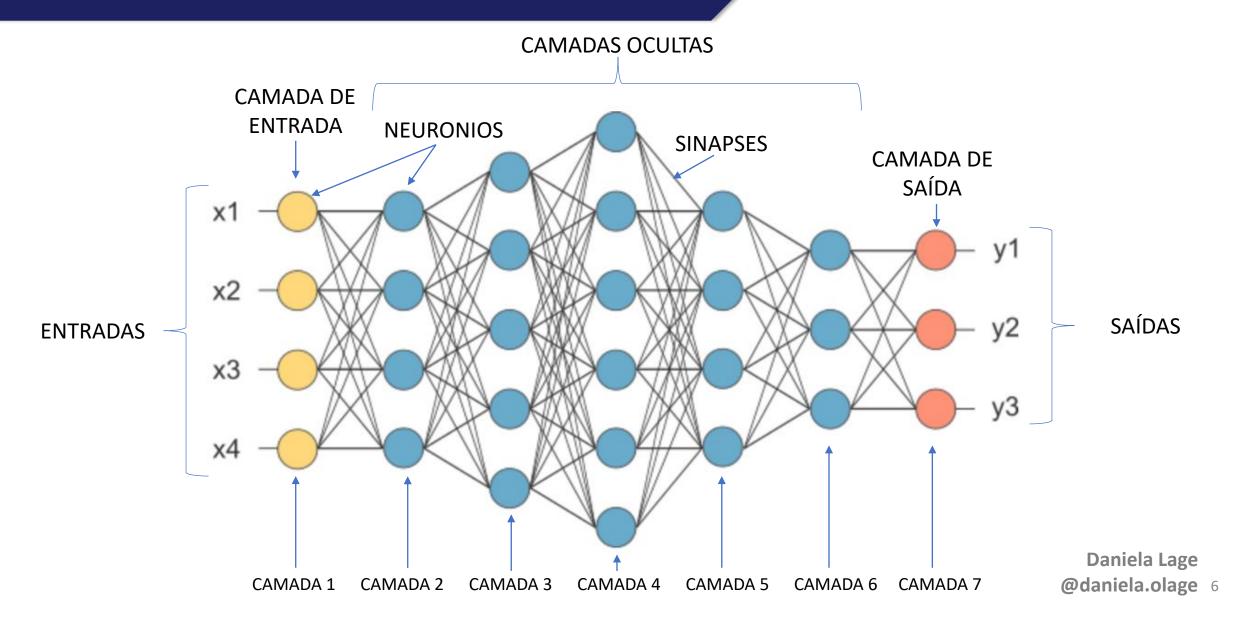
- **SUPERVISIONADO:** Conhece a entrada e a saída (rótulos ou classes)
- NÃO SUPERVISIONADO: Conhece a entrada mas não a saída de dados, podendo usar do recurso *clustering* para agrupamentos
- SEMI SUPERVISIONADO ou POR REFORÇO: Conhece a entrada e algumas saídas

DEEP LEARNING

- É um tipo de aprendizado de máquina.
- Ele consegue extrair as features ou características de entrada, de forma automática.
- Precisa de mais dados, hardware para processamento GPU e leva mais tempo para ser construída.
- Dispensa o especialista no domínio do problema.



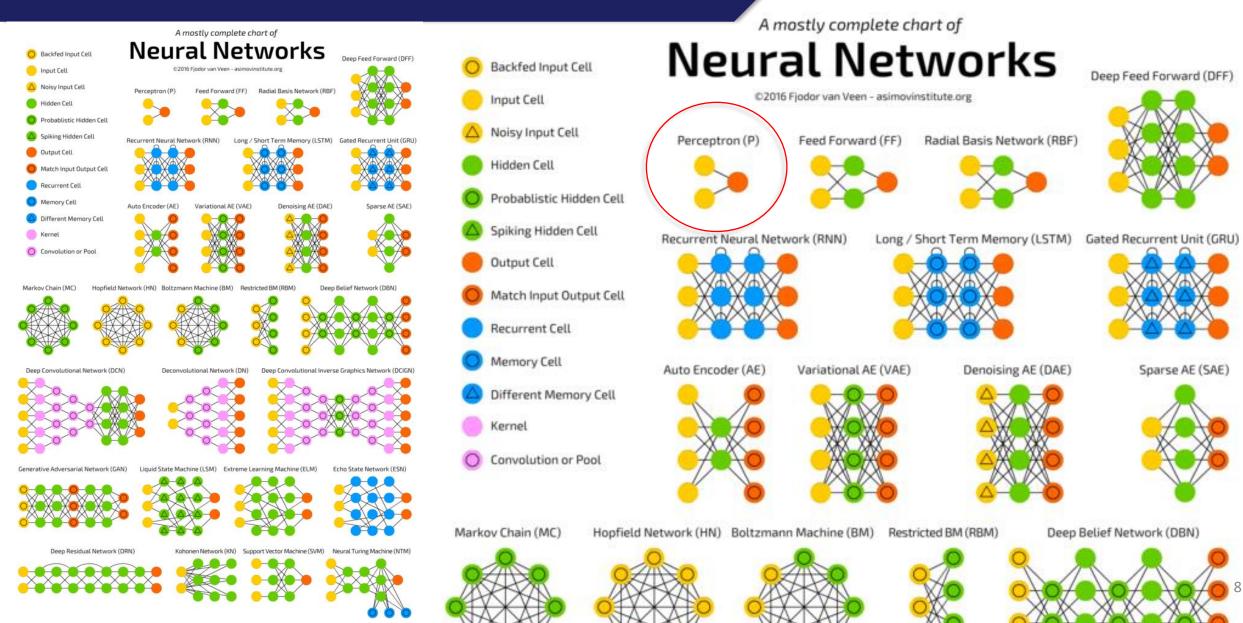
REDE NEURAL ARTIFICIAL (RNA)



TENSORFLOW PLAYGROUND

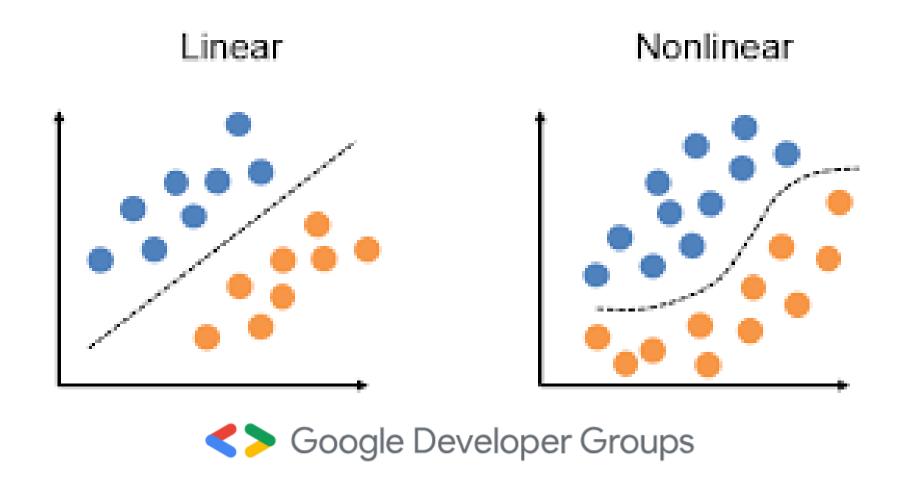
https://playground.tensorflow.org/

REDE NEURAL ARTIFICIAL (RNA)



MODELO PERCEPTRON DE RNA

• É considerado como classificador linear binário



MODELO PERCEPTRON DE RNA

- Primeiro modelo proposto de RNA inventado em 1957 por Frank Rosenblatt no Cornell Aeronautical Laboratory. Ele pode ser visto como o tipo mais simples de rede neural feed-forward: um classificador linear.
- Contem apenas uma única camada e com um único neurônio do tipo MCP
- Implementa uma forma de atualizar o peso da feature ou input além do bias.

MODELO PERCEPTRON DE RNA

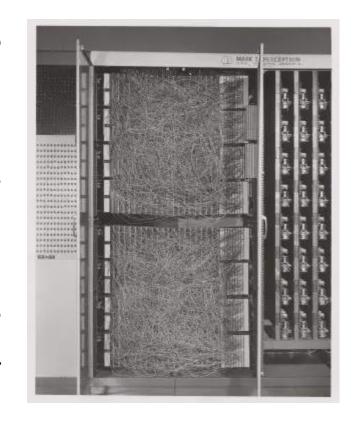
- Pode ter N entradas, mas apenas uma única saída com um valor de 0 e 1 ou de -1
 e 1. (Função degrau ou Função sinal)
- Correções dos pesos sinápticos e limiar do Perceptron, através do processo de treinamento supervisionado
- Regra de aprendizado de Hebb, utilizada em cada amostra dos sinais de entrada.

MARK I PERCEPTRON

Primeira máquina projetada para **reconhecimento de imagem**, com implementação do algoritmo.

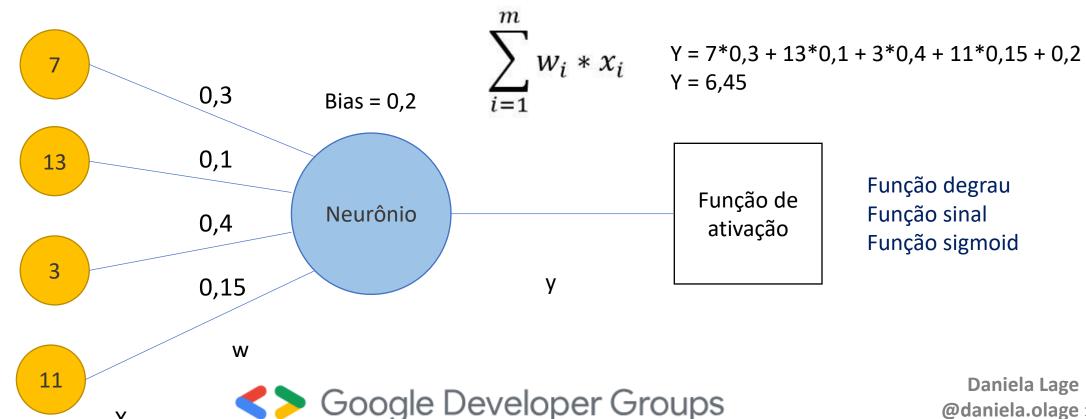
Tinha uma matriz de 400 fotocélulas, conectadas aleatoriamente aos "neurônios".

Seus pesos eram codificados em potenciômetros, e as atualizações, durante a aprendizagem, eram realizadas por motores elétricos.



REDE NEURAL ARTIFICIAL (RNA)

Rede Neural Artificial (RNA) 1943 primeira referência e 1975 primeira proposta.



FUNÇÃO DE ATIVAÇÃO

Função binária que testa o valor gerando resultados distintos para cada condição, sendo as condições: maior que o parâmetro de comparação (1) e menor que o parâmetro (-1).

Esse parâmetro de comparação geralmente é chamado de limiar (em inglês, threshold).

Por fim, o Perceptron libera como saída (usualmente chamado de output) a previsão.

tipos



TREINAMENTO

- TAXA DE APRENDIZADO (LEARNING RATE OU ALPHA): número representativo de quanto um erro vai interferir no aprendizado. Quanto maior, mais rápido aprendizado, porém pode passar do ponto ótimo. Já uma taxa menor, diminui a velocidade do treino, mas aumenta a precisão da busca.
- TAXA DE ITERAÇÕES: repetições que serão feitas.
- ÉPOCA: cada iteração

TREINAMENTO

ERRO DAS PREVISÕES: resultado do seguinte cálculo => valor esperado ou classe esperada – previsão ou resultado

Os erros calculados anteriormente são utilizados para atualizar o peso das entradas. Suponha que eu tenho um input x e um erro r, para cada x é somado x*r, ou seja, x + x*r. O primeiro input geralmente é o bias (em português, viés).

FORMULA DE AJUSTE DOS PESOS E BIAS PERCEPTRON

$$Wi^{atual} = Wi^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

Onde:

$$\theta i^{atual} = \theta i^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

- W é o peso
- **Θ** é o bias
- η é a taxa de aprendizado, sendo que o valor de η deverá estar compreendido entre $0 < \eta < 1$;
- **K** representa a k-ésima amostra.
- d é a classe esperada
- **y** é o resultado ou *output* gerado pelo *perceptron*
- **X** é a entrada ou *inp*

EXEMPLO

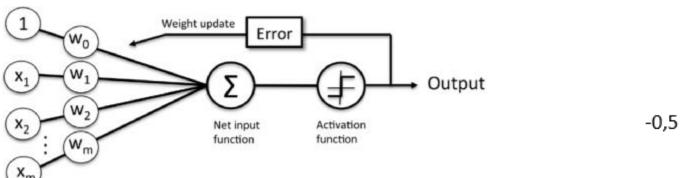
х	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

0,5

•

-0,5

0,5



Função de ativação >= 0 1 (azul)

Função de ativação < 0 0 (vermelho)

- Pesos aleatórios: 0,8 e -0,5
- Taxa de aprendizado: 0,5
- Usaremos um limiar de -1 ou 1 para atualizarmos os pesos

•	Primeira iteração: (x1 * w1 + x2 * w2	0.3 * 0.8 + 0.7 * -0.5 = -0.13	1
---	---------------------------------------	--------------------------------	---

• Erro: classe esperada – resultado da função ativada => 1 - 0 = 1

х	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

Função de ativação >= 0 1 Função de ativação < 0 0

Novos pesos:

•
$$W1 = 0.8 + 0.5 * 1 * 0.3 = 0.95$$

•
$$W2 = -0.5 + 0.5 * 1 * 0.7 = -0.15$$

$$Wi^{atual} = Wi^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

$$\theta i^{atual} = \theta i^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

- Pesos aleatórios: 0,95 e -0,15
- Taxa de aprendizado: 0,5
- Usaremos um limiar de -1 ou 1 para atualizarmos os pesos

х	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

Função de ativação >= 0 1

Função de ativação < 0 0

Erro: classe esperada – resultado da função ativada => 0 – 0 = 0

Segunda iteração: $(x_1 * w_1 + x_2 * w_2) -0.6 * 0.95 + 0.3 * (-0.15) = -0.615$

Classificou corretamente, sendo assim, não há motivo para ajustar os pesos.

- Pesos aleatórios: 0,95 e -0,15
- Taxa de aprendizado: 0,5
- Usaremos um limiar de -1 ou 1 para atualizarmos os pesos

х	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

Função de ativação >= 0 1 Função de ativação < 0 0

- Terceira iteração: $(x_1 * w_1 + x_2 * w_2) -0,1 * 0,95 + (-0,8) * (-0,15) = 0,025$
- Erro: classe esperada resultado da função ativada => 0 1 = -1

Novos pesos:

• W1 =
$$0.95 + 0.5 * -1 * -0.1 = 1.0$$

•
$$W2 = -0.15 + 0.5 * -1 * -0.8 = -0.25$$

$$Wi^{atual} = Wi^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

$$\theta i^{atual} = \theta i^{anterior} + \eta * (d^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

- Pesos aleatórios: 1,0 e 0,25
- Taxa de aprendizado: 0,5
- Usaremos um limiar de -1 ou 1 para atualizarmos os pesos

•	Quarta itera	ção: (X1 * W1 + X2 *	^c W2) -0	,1 * 1	0 + -0.8	8 * 0,25	5 = -0	,12	5
---	--------------	----------------------	---------------------	--------	----------	----------	---------------	-----	---

• Erro: classe esperada – resultado da função ativada => 1 - 0 = 1

X	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

Função de ativação >= 0 1
Função de ativação < 0 0

Novos pesos:

• W1 =
$$1,0 + 0,5 * 1 * 0,1 = 1,05$$

•
$$W2 = 0.25 + 0.5 * 1 * -0.45 = -0.025$$

$$Wi^{atual} = Wi^{anterior} + \eta * (a^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

$$\theta i^{atual} = \theta i^{anterior} + \eta * (a^{(k)} - y) * X^{(k)}$$

TESTE

X	у	Classe
0,3	0,7	1
-0,6	0,3	0
-0,1	-0,8	0
0,1	-0,45	1

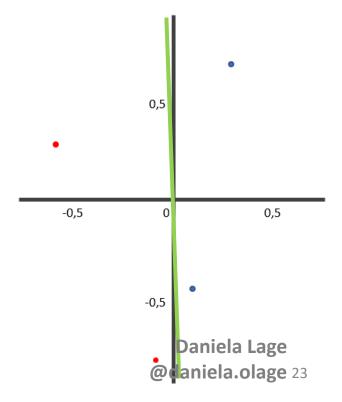
Pesos: 1,05 e 0,025

Função de ativação >= 0 1
Função de ativação < 0 0

•
$$2^{a}$$
 ITERAÇÃO: $-0.6 * 1.05 + 0.3 * 0.025 = $-0.62 = > 0$$

•
$$3^{a}$$
 ITERAÇÃO: $-0.1 * 1.05 + -0.8 * 0.025 = -0.13 => 0$

•
$$4^{\circ}$$
 ITERAÇÃO: $0,1 * 1,05 + -0,45 * 0,025 = $0,097 = > 1$$





PRÁTICA COM COLAB

https://github.com/danielaolage/machineLearning/blob/master/GDGFortaleza Perceptron.ipynb



BOOTCAMP OU PÓS GRADUAÇÃO

https://www.igti.com.br/

- CIÊNCIA DE DADOS
- ENGENHARIA DE DADOS
 - DEEP LEARNING
- APRENDIZADO DE MÁQUINA
 - VISÃO COMPUTACIONAL
 - DATA ANALYTICS



BIBLIOGRAFIAS

ALVES, Ricardo B. Redes Neurais e Perceptron IGTI 2020. Disponível em: https://www.igti.com.br/. Acesso em: 24 de jan. de 2022.

BOOK, Deep Learning. Perceptron 2021. Disponível em: https://www.deeplearningbook.com.br/. Acesso em: 20 de jan. de 2022.

MONTEIRO, André L. R. Fundamentos de Deep Learning IGTI 2021. Disponível em: https://www.igti.com.br/. Acesso em: 18 de jan. de 2022.

PALMIERE, Sérgio E. Rede Perceptron de uma única camada – Embarcados 2016. Disponível em: https://www.embarcados.com.br/rede-perceptron-de-uma-unica-camada/. Acesso em: 23 de jan. de 2022.

VINÍCIUS. Perceptron – redes neurais. Monolitonimbus 2017. Disponível em: https://www.monolitonimbus.com.br/perceptron-redes-neurais/. Acesso em: 24 de jan. de 2022.

WIKIPEDIA. Perceptron. Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Perceptron/>. Acesso em: 22 de jan. de 2022.

