

```

public void printString(String s, CallbackPrx cl, com.zeroc.Ice.Current current) {

    new Thread(()->{

        String array[] = s.split(regex:"");
        String service = array[2];
        String hostname=array[1];
        String extra = "";

        if(array.length>3){
            extra = array[3];
        }

        logIn(hostname,cl);

        if(through.get()){
            throughputAmount();
            through.set(newValue:false);
        }
    })
}

```

```

#
# The server creates one single object adapter with the name
# "Hello". The following line sets the endpoints for this
# adapter.
#
Printer.Endpoints=tcp -p 9099
#
# Only listen on the ZeroTier's LIASOn1 interface by default.
#
Ice.Default.Host=localhost
Ice.ThreadPool.Server.Size=15

```

La concurrencia en este caso es real, ya que se utilizan múltiples hilos para manejar las solicitudes de manera concurrente. Cada solicitud se maneja en un hilo separado, lo que permite que el servidor responda a múltiples solicitudes de distintos clientes simultáneamente.