## Instrucciones:

Desarrolla y/o documenta una implementación apropiada para las siguientes clases: STACK (lifo), QUEUE (fifo), TABLE/HASH/DICTIONARY (order).

Las clases deben contener métodos para soportar las principales operaciones de acceso y manipulación (clásicas). NO tienen que ser clases, si el lenguaje de desarrollo no las soporta.

**Liga de Github:** <a href="https://github.com/danielaramosgarcia/Desarrollo-de-aplicaciones-avanzadas---TTC3002B/tree/main/tarea1">https://github.com/danielaramosgarcia/Desarrollo-de-aplicaciones-avanzadas---TTC3002B/tree/main/tarea1</a>

## Descripción de los tests cases:

Stack (Pila).

- 1. Inserción (Push): Se agregan los elementos 1, 2 y 3 en orden.
- 2. Impresión del contenido: La salida esperada es: 1 2 3.
- 3. Extracción (Pop): Debe retornarse el valor 3 y la pila queda como 1 2.
- 4. Verificación de vaciado: Debe devolver false, ya que aún contiene elementos.
- 5. Tamaño actual: El valor esperado es 2.
- 6. Elemento superior: Debe retornar el valor 2.

## Queue (Cola)

- 1. Inserción (Enqueue): Se espera que el orden de la cola sea 10 20 30.
- 2. Impresión del contenido: La salida debe 10 20 30.
- 3. Extracción (Dequeue) 2 veces: Los valores retornados deben ser 10 y 20, y la cola debe quedar como 30.
- 4. Verificación de vaciado: Debe devolver false, ya que aún contiene un elemento.
- 5. Tamaño actual: El valor esperado es 1.
- 6. Elemento frontal: Debe devolver el valor 30.

## **Dictionary (Diccionario)**

1. Inserción (Add):

Se agregan tres pares:

- a. "manzana": "roja"
- b. "durazno": "naranja"
- c. "platano": "amarillo"
- 2. Impresión del contenido: Debe mostrar los tres pares agregados.
- 3. Eliminación (Remove): Se elimina la clave "durazno".
- 4. Verificación de vaciado: Debe devolver false, ya que aún tiene dos pares.
- 5. Tamaño actual: El valor esperado es 2.
- 6. Búsqueda de clave (ContainsKey): Debe devolver true.
- 7. Búsqueda de valor (Contains Value): Debe devolver true.
- 8. Verificación final de vaciado: Debe seguir devolviendo false.