

# Programação em JavaScript

ServiceNow - Deloitte

Rodrigo Costa

# JavaScript

## Módulo 2

# Manipulação de Dados Complexos

Sessão 8

# Objetivo geral

Capacitar os formandos na utilização de técnicas avançadas de manipulação de coleções de dados, promovendo a escrita de código limpo, declarativo e performante através de High Order Functions. A sessão foca na transição para o paradigma da imutabilidade, ensinando a transformar e extrair dados sem comprometer a integridade das fontes originais, utilizando as funcionalidades de ES6+ (Spread, Rest e Destructuring).

# Objetivos específicos

Ao final da sessão, os formandos deverão ser capazes de:

- Aplicar métodos de array (map, filter, reduce, find, some, every) para transformar e consultar coleções de dados;
- Explicar o conceito de imutabilidade e evitar a alteração direta de arrays e objetos;
- Utilizar os operadores spread (...) e rest para copiar, combinar e manipular arrays e objetos;
- Aplicar destructuring para extrair dados de arrays e objetos de forma clara e eficiente.

# Métodos de Array

# O que é uma função de alta ordem?

Uma função de alta ordem (High Order Function) é definida como uma função que opera sobre outras funções, seja recebendo uma ou mais funções como argumentos ou retornando uma nova função.

# Métodos do array

**Definição:** É uma função interna (built-in) que já vem "embutida" em todos os Arrays no JavaScript.

- Propósito: Serve para realizar operações comuns — como adicionar, remover, transformar ou filtrar dados — sem que o programador tenha de reconstruir a lógica do zero;
- Sintaxe: É acedido através da notação de ponto (ex: meuArray.metodo());
- Conexão com HOFs: Muitos destes métodos são Funções de Alta Ordem, pois permitem passar uma função personalizada para decidir como os dados devem ser processados.



# Os principais métodos do array

- `forEach()`: O "Executador" – Percorre a lista e executa uma ação para cada item;
- `map()`: O "Transformador" – Cria um novo array com os dados alterados;
- `filter()`: O "Filtro" – Cria um novo array apenas com os itens que passam numa regra;
- `find()`: O "Buscador" – Encontra e devolve o primeiro item que satisfaz uma condição;
- `Reduce()`: O "Acumulador" – Reduz o array inteiro a um único valor (ex: uma soma total).

# Método forEach

Executa uma função (callback) para cada elemento do array. Utilizamos o forEach quando queremos realizar uma ação (como imprimir no console ou guardar numa base de dados), mas não precisamos de criar um novo array. Ele entrega três coisas à tua função em cada volta (laço):

1. O item atual (ex: o nome do produto);
2. O índice (a posição 0,1,2...);
3. O array completo (opcional).

```
// 1. Usando uma função anônima
frutas.forEach(function(fruta) {
  console.log("For Each Anônima: " + fruta);
});
```

# Método map

Tal como o `forEach`, ele percorre o array e executa uma callback para cada item. O `map()` espera um retorno da callback e guarda esse valor num novo array. O array original permanece intacto, o `map()` entrega-te uma nova lista transformada.

```
const numeros = [1, 2, 3];  
const resultado =  
  numeros.map(n => n * 2);
```

# Método filter

Este método tal como os anteriores irá percorrer todo o array, ele deve devolver sempre um valor booleano (true ou false), se o valor for true, é inserido no novo array, caso contrário, será descartado.

```
const pares = numeros  
  .filter(n => n % 2 === 0);
```

# Método find

Sua missão é procurar no array o elemento desejado e devolver true quando ele o encontrar, como resultado, será devolvido o primeiro elemento que satisfazer a condição, parando a execução do loop, caso não encontre nada, é devolvido um undefined.

```
const encontrado = numeros  
  .find(n => n > 2);
```

# Método some e every

Ambos retornam um valor booleano:

- `every()`: Retorna true se, e somente se, todos os elementos do array retornarem true;
- `some()`: Retorna true se existir pelo menos um elemento no array que retorne true. Ambos interrompem a iteração assim que o resultado (verdadeiro ou falso) é determinado.

```
numeros.some(n => n > 3);    // true  
numeros.every(n => n > 0);  // true
```

# Introdução ao Reduce

# O que é reduce?

O **reduce()** é frequentemente considerado o "canivete suíço" dos métodos de **array** em JavaScript. Ele é o mais poderoso (e complexo) porque, ao contrário do **map** ou **filter**, ele não retorna necessariamente um array; ele pode retornar um único valor de qualquer tipo (um número, uma string, um objeto ou até um novo array). O objetivo do reduce é reduzir uma coleção de valores a um único resultado, através de uma função acumuladora.



# Sintaxe básica - reduce

```
array.reduce((acumulador, valorAtual) => {  
  return novoValor;  
}, valorInicial);
```

Os dois principais parâmetros do reduce são o:

- Acumulador (acc): Onde o valor vai sendo “guardado” de volta em cada volta;
- Valor atual (cur): O item que está a ser processado no momento;
- Índice e Array completam a lista, mas são opcionais.

# Exemplo - reduce

```
const numeros = [1, 2, 3, 4];  
  
const soma = numeros.reduce((total, n) => {  
  return total + n;  
}, 0);  
// soma = 10
```

```
// Com retorno implícito  
const soma = numeros  
  .reduce((total, n) => total + n, 0);  
// soma = 10
```

1. total = 0, n = 1 → total = 1;
2. total = 1, n = 2 → total = 3;
3. total = 3, n = 3 → total = 6;
4. total = 6, n = 4 → total = 10.

# Reduce não é só para somar

O **reduce** possui outros usos além de somar, como:

- Contar elementos;
- Calcular médias;
- Concatenar strings.

```
// Contar elementos em um array
const nomes = ["Ana", "João", "Ana"];

const total = nomes
  .reduce((contagem) => contagem + 1, 0);
// total = 3
```

# Imutabilidade

# O que é imutabilidade?

A **imutabilidade** refere-se à característica de valores que não podem ser alterados após a sua criação. Então o princípio da imutabilidade tem como objetivo:

- Não alterar o dado original;
- Criar novos dados a partir dos existentes.

# O problema de alterar dados

Em JS arrays e objetos são referências e alterá-los diretamente afeta todas as referências e cria efeitos colaterais, o resultado são bugs difíceis de resolver. Isto é um problema por que:

- Dados partilhados mudam sem aviso;
- Funções deixam de ser previsíveis;
- Dificulta o debug.

# Objeto mutável x imutável

```
const numeros = [1, 2, 3];  
numeros.push(4);  
// O array original foi alterado
```

```
const numeros = [1, 2, 3];  
const novoArray = [...numeros, 4];  
// O array original não foi alterado
```

# Métodos imutáveis x mutáveis

## Métodos seguros:

- map;
- filter;
- reduce;
- concat.

## Métodos não seguros:

- push;
- pop;
- shift;
- splice;
- sort.



# Imutabilidade e previsibilidade

Uma Função Pura é o pilar central da imutabilidade e da programação funcional. Em termos simples, é uma função "previsível": ela sempre produzirá o mesmo resultado para os mesmos argumentos e não causará nenhuma alteração no mundo exterior.

Para ser considerada pura, uma função deve cumprir dois requisitos rigorosos:

1. Determinismo (Previsibilidade Total);
2. Ausência de Efeitos Secundários (Side Effects).

# Spread e Rest Operators

# Spread Operator – definição

O Spread Operator (Operador de Espalhamento) é representado por três pontos consecutivos ... e serve para "desempacotar" ou espalhar os elementos de um iterável (como um Array ou um Objeto) dentro de outro lugar. É uma ferramenta técnica que permite a cópia e fusão de dados de forma elegante e imutável.

# Spread operator em arrays

```
// Espalhar elementos  
const numeros = [1, 2, 3];  
const copia = [...numeros];  
// Cria uma cópia do array  
// O original não é alterado
```

```
// Combinar arrays com spread  
const a = [1, 2];  
const b = [3, 4];  
  
const combinado = [...a, ...b];  
// Resultado = [1, 2, 3, 4]
```

# Spread operator em objetos

```
// Copiar objetos
const pessoa = { nome: "Ana", idade: 30 };
const copia = { ...pessoa };
// Cria um novo objeto com as mesmas propriedades.
```

# Destructuring (Array e Objetos)

# O que é destructuring?

O Destructuring (Desestruturação) é uma funcionalidade introduzida no ES6 que permite "extrair" dados de dentro de arrays ou propriedades de objetos e atribuí-los a variáveis individuais de uma forma muito mais limpa e rápida.

# Destructuring em objetos

```
const utilizador = {  
  nome: "Ricardo",  
  idade: 28,  
  pais: "Portugal"  
};  
// Forma antiga:  
// const nome = utilizador.nome;  
// const idade = utilizador.idade;  
// Com Destructuring:  
const { nome, idade } = utilizador;  
console.log(nome); // "Ricardo"  
console.log(idade); // 28
```

Em vez de acederes a cada propriedade usando o ponto (objeto.propriedade), "retiras" o que precisas usando chaves { }.



# Destructuring em arrays

```
const cores = ["Azul", "Vermelho", "Verde"];  
// Extraímos os dois primeiros elementos  
const [primeira, segunda] = cores;  
console.log(primeira); // "Azul"  
console.log(segunda);  // "Vermelho"
```

Aqui, a ordem é o que importa.

Usamos colchetes [ ] para atribuir nomes aos elementos com base na sua posição.

# Ignorar valores no arrays

```
const [ , segundo ] = numeros;
```

É possível pular elementos do array, é bastante útil quando só interessa uma parte do array.

# Destructuring + spread

```
const [primeiro, ...resto] = numeros;
```

Extrai primeiro e guarda o resto

# Destructuring em parâmetros de função

```
function mostrarNome({ nome }) {  
  console.log(nome);  
}
```

Muito usado em callbacks e APIs.

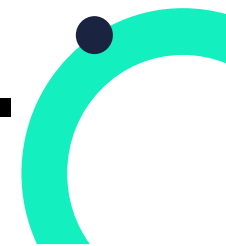
# Rest operator em funções

```
// Recolher parâmetros
function somar(...valores) {
  return valores.reduce((t, n) => t + n, 0);
}
// Todos os argumentos viram um array
```



# Síntese

- Métodos de Array (High Order Functions);
- Método reduce;
- Imutabilidade;
- Spread & Rest Operators (...);
- Destructuring.



# Conclusão

# Programação em JavaScript

ServiceNow - Deloitte

Rodrigo Costa