

1:

Hannið 2D leik þar sem tveir keppendur stjórna skriðdrekkum sem geta skotið á hvorn annan. Leikmenn horfa ofaná leikborðið. Bakgrunnurinn er „scrolling“ sem endurtekur sig í sífellu en er þó nægjanlega stór til að verða ekki leiðigjarn strax.

Öll útfærsla og hönnun umfram lýsinguna er í ykkar höndum!