

Facundo y Alfredo

	Nombre y apellidos de los/as componentes del grupo	ID juez
1		
2		
3		
4		

Facundo se equivoca continuamente cada vez que escribe con el teclado. Tener que hacer retroceder el cursor para corregir sus errores le resulta tan frustrante que al final, cada vez que escribe una palabra mal, prefiere borrarla entera y volver a escribirla desde cero.

Un día, Facundo descubrió en su editor de textos la combinación de teclas <Ctrl+Z>, que deshace la escritura de la última palabra introducida. De este modo, pulsando n veces seguidas la combinación <Ctrl+Z> se pueden borrar las n últimas palabras escritas. Eso sí, funciona siempre que aún queden palabras en el texto. Si no, la combinación de teclas no hace nada.

Facundo se entusiasmaba tanto con la combinación de teclas <Ctrl+Z> que a veces borraba más palabras de la cuenta. Por suerte, gracias a su amigo Alfredo, ha descubierto que su editor también tiene una funcionalidad que, mediante la combinación de teclas <Ctrl+Y>, le permite *rehacer* la última acción deshecha. Si justo después de deshacer la escritura de una palabra con <Ctrl+Z> pulsa <Ctrl+Y>, la palabra borrada reaparece otra vez. Puede hacer esto ihasta rehacer todo lo deshecho! Eso sí, las acciones que se pueden rehacer *se olvidan* si se añade una nueva palabra. Por otro lado, si Facundo pulsa <Ctrl+Y> cuando no queda nada que deshacer, la combinación de teclas no hace nada.

Implementa una función con la siguiente cabecera: `void tratar_secuencia()`; . Esta función debe leer de la entrada estándar (cin) una secuencia de acciones. Cada acción es una palabra con el siguiente significado:

- La palabra "<" significa que Facundo ha pulsado <Ctrl+Z>.
- La palabra ">" significa que Facundo ha pulsado <Ctrl+Y>.
- La palabra "." señala el fin de la secuencia de acciones.
- Cualquier otra palabra significa que Facundo ha escrito la palabra correspondiente en el editor.

La función `tratar_secuencia`, una vez recibida la marca de fin de secuencia "." debe imprimir una línea con las palabras que quedan en el editor tras realizar todas las acciones.

A continuación se muestran algunos ejemplos de ejecución de `tratar_secuencia()`:

- Entrada:**
Me llaom < llamo facundo < Facundo y boy a Guadalajara < Toledo < < < voy a Toledo .
Salida: Me llamo Facundo y voy a Toledo
- Entrada:** Cuatro < < Cinco lobitos tiene < > la loba < < < > > loba .
Salida: Cinco lobitos tiene la loba
- Entrada:** > Ole ole < > > .
Salida: Ole ole
- Entrada:** Dos cosas < nada > .
Salida: Dos nada

Indica y justifica el coste de `tratar_secuencia` en función del número de acciones realizadas.

Autores: Manuel Montenegro y Pedro Pablo Gómez Martín.