Comenzado el	jueves, 17 de octubre de 2024, 12:13
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 17 de octubre de 2024, 12:16
Tiempo empleado	3 minutos 10 segundos
Calificación	-1,17 de 10,00 (-11,67 %)

```
Pregunta 1
Sin contestar
Se puntúa como 0 sobre 1,00
```

Dada la siguiente especificación:

```
\{0 \leq n \leq longitud\ (v) \ \land \forall z \colon 0 \leq z < n \colon v[z] \geq 0\} fun parejasParlmpar(int v[\ ], int n) dev (int p) \{p = \#i, j \colon 0 \leq i < j < n \colon \left(v[i]\%2 = 0 \land v[j]\%2 = 1\right)\} se ha decidido diseñar un bucle con coste O\ (n) para resolverlo usando el siguiente invariante \{0 \leq k \leq n \land p = \left(\#i, j \colon 0 \leq i < j < k \colon v[i]\%2 = 0 \land v[j]\%2 = 1\right) \land npares = \#l \colon 0 \leq l < k \colon v[l]\%2 = 0\} Indica cuáles de los siguientes bucles es correcto con respecto a la especificación y tiene dicho invariante
```

1.

```
int npares = 0, k=0; p=0;
while (k<n){
   if (v[k]%2==0) {npares = npares+1;}
   else {p = p + npares;}
   k=k+1;
}
return p;</pre>
```

2

```
int npares = 0, k=0; p=0;
while (k<n){
    k=k+1;
    if (v[k-1]%2==0) {npares = npares+1;}
    else {p = p + npares;}
}
return p;</pre>
```

3.

```
int npares = 0, k=0; p=0;
while (k<n){
   if (v[k]%2==0) {npares = npares+1;}
   p = p + npares;
   k=k+1;
}
return p;</pre>
```

Seleccione una:

- a. Solamente 1 y 2.
- b. Solamente 1.
- c. Solamente 1 y 3.
- d. Ninguna de las anteriores.
 - a. Cierto. Los algoritmos 1 y 2 son correctos y su invariante es el indicado, aunque el cuerpo de los bucles es distinto porque se restablecen las variables en distinto orden. El algoritmo 3 no es correcto: por ejemplo si el vector tuviese los valores [6,2], el algoritmo devolvería 3 cuando debería devolver 0, ya que no hay ningún impar.
 - b. Falso. El algoritmo 2 también es correcto y tiene el mismo invariante que 1, pero restablece las variables del bucle en distinto orden.
 - c. Falso. El algoritmo 3 no es correcto: por ejemplo si el vector tuviese los valores [6,2] , el algoritmo devolvería 3 cuando debería devolver 0, ya que no hay ningún impar.
 - d. Falso. La respuesta correcta es: Solamente 1 y 2.

La respuesta correcta es: Solamente 1 y 2.

```
Pregunta 2
```

Sin contestar

Se puntúa como 0 sobre 1,00

Dada la siguiente especificación

```
\{v.size() > 0\}
```

fun ultimoMaximo(vector v) dev (int i)

```
\{0 \leq i < v.size\left(\ \right) \ \land \ \left(\ \forall k : 0 \leq k < v.size\left(\ \right) : v[k] \leq v[i]\ \right) \ \land \ \left(\ \forall l : i < l < v.size\left(\ \right) : v[l] < v[i]\ \right)\}
```

y el siguiente algoritmo como cuerpo de la función

```
i=v.size()-1; int j=v.size()-2;
while (j >= 0){
   if (v[j]>v[i]) {i=j;}
   j=j-1;
}
return i;
```

indica si el algoritmo es correcto con respecto a la especificación y en tal caso cual es el invariante que permite demostrar la corrección del bucle.

Seleccione una:

- \bigcirc a. Es correcto con invariante $-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i]).$
- \bigcirc b. Es correcto con invariante $0 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i])$.
- \bigcirc c. Es correcto con invariante $-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j \le k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i]).$
- d. Ninguna de las anteriores.
 - a. Cierto.
 - b. Falso. El último valor que toma j es -1, así que ha de ser $-1 \le j < i < v.size$ ().
 - c. Falso. Este invariante está mal definido cuando j = -1.
 - d. Falso. La respuesta correcta es: Es correcto con invariante
 - $-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i]).$

La respuesta correcta es: Es correcto con invariante

```
-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i]).
```

Pregunta 3

Sin contestar

Se puntúa como 0 sobre 1,00

Dada la siguiente especificación

```
\{v.size() > 0\}
```

fun primerMaximo(vector v) dev (int i)

```
\{0 \leq i < v.size\left(\ \right) \ \land \ \left( \ \forall k: 0 \leq k < v.size\left(\ \right): v[k] \leq v[i] \ \right) \ \land \ \left( \ \forall l: 0 \leq l < i: v[l] < v[i] \ \right) \}
```

y el siguiente algoritmo como cuerpo de la función

```
i=0; int j=1;
while (j < v.size()){
  if (v[j]>v[i]) {i=j;}
  j=j+1;
}
return i;
```

indica si el algoritmo es correcto con respecto a la especificación y en tal caso cuál es el invariante que permite demostrar la corrección del bucle.

Seleccione una:

- \bigcirc a. Es correcto con invariante $0 \le i < j \le v.size$ () $\land (\forall k: 0 \le k < j: v[k] \le v[i]) \land (\forall l: 0 \le l < i: v[l] < v[i])$.
- \bigcirc b. Es correcto con invariante $0 \le i < j \le v.size$ () $\land (\forall k: 0 \le k < i: v[k] \le v[i]) \land (\forall l: 0 \le l < i: v[l] < v[i])$.
- \bigcirc c. Es correcto con invariante $0 \le i < j < v.size$ () $\land (\forall k: 0 \le k < j: v[k] \le v[i]) \land (\forall l: 0 \le l < i: v[l] < v[l])$.
- od. Ninguna de las anteriores.
 - a. Cierto.
 - b. Falso. Para obtener la postcondición, necesitamos que el elemento v[i] sea mayor o igual que todos los del vector, no solo de los que están a su izquierda, por lo que debería ser $(\forall k: 0 \le k < j: v[k] \le v[i])$.
 - c. Falso. El último valor de j es v.size() por lo que debería ser $0 \le i < j \le v.size$ () .
 - d. Falso. La respuesta correcta es: Es correcto con invariante

```
0 \le i < j \le v.size() \land (\forall k: 0 \le k < j: v[k] \le v[i]) \land (\forall l: 0 \le l < i: v[l] < v[i]).
```

La respuesta correcta es: Es correcto con invariante $0 \le i < j \le v.size() \land (\forall k: 0 \le k < j: v[k] \le v[i]) \land (\forall l: 0 \le l < i: v[l] < v[i])$.

Pregunta 4

Sin contestar

Se puntúa como 0 sobre 1,00

Dada la siguiente especificación

```
 \{0 \leq n \leq longitud(v)\}  fun numProd (int v[], int n) dev (int l)  \{l = \#i : 0 \leq i < n : v[i] = (\Pi j : 0 \leq j < i : v[j])\}
```

Se ha escrito el siguiente fragmento de código como cuerpo de dicha función:

```
int k=0, p=1; l=0;
while (k<n)
{
    p=p*v[k];
    if (p==v[k+1]) {l=l+1;}
    k=k+1;
}
return l;</pre>
```

Indica si este algoritmo es correcto con respecto a la especificación y en tal caso cual es el invariante que permite demostrar la corrección del bucle.

Seleccione una:

- \bigcirc a. Es correcto con invariante $\{0 \le k \le n \land p = (\Pi z: 0 \le z \le k: v[z]) \land l = \#i: 0 \le i \le k: v[i] = (\Pi j: 0 \le j < i: v[j])\}$
- \bigcirc b. Es correcto con invariante $\{0 \le k < n \land p = (\prod z: 0 \le z < k: v[z]) \land l = \#i: 0 \le i < k: v[i] = (\prod j: 0 \le j < i: v[j])\}$
- c. El algoritmo no es correcto con respecto a la especificación.
- od. Ninguna de las anteriores.
 - a. Falso. Con ese invariante la variable p debería inicializarse con v[0], no con 1, pero dicho acceso sería erróneo en caso de que n fuese 0. Análogamente la variable l debería tomar inicialmente el valor 1 si v[0] = 1 y 0 si $v[0] \neq 1$.
 - b. Falso. La variable k puede llegar a tomar el valor n. Además, la variable l se actualiza de forma incorrecta, debería compararse p con v[k] no con v[k+1].
 - c. Cierto. El algoritmo no es correcto, intenta acceder a la posición n del vector, que está fuera de rango.
 - d. Falso. La respuesta correcta es: El algoritmo no es correcto con respecto a la especificación.

La respuesta correcta es: El algoritmo no es correcto con respecto a la especificación.

Pregunta 5 Sin contestar Se puntúa como 0 sobre 1,00

Dada la siguiente especificación:

```
\{0 < n \le longitud\ (a)\} fun maximo(int a[], int n) dev (int m) \{m = \max i: 0 \le i < n: a[i]\} y el siguiente invariante: \{0 \le k < n \land m = \max i: k \le i < n: a[i]\}
```

indica qué expresiones colocar en lugar de los ? para que el siguiente algoritmo sea correcto con respecto a la especificación dada y el bucle tenga como invariante el indicado:

```
k=?; m=?;
while (?)
{
   if (m<a[k-1]) {m=a[k-1];}
   k=k-1;
}</pre>
```

Seleccione una:

- a. Inicialización: k=n;m=a[n]; Condición del while: (k>0)
- b. Inicialización: k=n;m=a[n-1]; Condición del while: (k>1)
- o. Inicialización: k=n-1;m=a[n-1]; Condición del while: (k>0)
- od. Ninguna de las anteriores.
 - a. Falso. Según el invariante k no puede tomar el valor n.
 - b. Falso. Según el invariante k no puede tomar el valor n.
 - c. Cierto. Si k vale n-1 inicialmente, el máximo está bien definido, siendo i=n-1 el único índice en el rango, por lo que m ha de valer a[n-1].
 - d. Falso. La respuesta correcta es: Inicialización: k=n-1;m=a[n-1]; Condición del while: (k>0)

La respuesta correcta es: Inicialización: k=n-1;m=a[n-1]; Condición del while: (k>0)

Pregunta 6 Incorrecta Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Indica cuál de las siguientes es una función de cota para este bucle:

```
int i=0; bool encontrado=false;
while (i<n){
   if (v[i]>0)
      {encontrado=true;}
   else
      {i=i+1;}
}
```

Seleccione una:

- a. Ninguna de ellas.
- O b. i + 1
- \odot c. n-i+1 X Incorrecta. La variable i no siempre se incrementa, por lo que n-i+1 no decrece en todas las vueltas del bucle.
- d. i
 - a. Correcta. Si hay un valor >0 en el vector el bucle no termina.
 - b. Incorrecta. La variable i no decrece en cada vuelta.
 - c. Incorrecta. La variable i no siempre se incrementa, por lo que n-i+1 no decrece en todas las vueltas del bucle.
 - d. Incorrecta. La variable i no decrece en cada vuelta.

La respuesta correcta es: Ninguna de ellas.

Pregunta 7 Incorrecta Se puntúa -0,50 sobre 1,00

La precondición más débil en:

{??}

```
int x=0;
int y=1/x;
```

{true}

es false.

Seleccione una:

- a. Verdadero
- b. Falso X

Verdadero. Para que la segunda asignación esté bien definida es necesario que $x \neq 0$, pero la instrucción anterior le asigna el valor 0. Al hacer la sustitución, el predicado $0 \neq 0$ equivale a **false**.

La respuesta correcta es: Verdadero

```
Pregunta 8
Sin contestar
Se puntúa como 0 sobre 1,00
```

Dada la siguiente especificación

```
\{v.size() > 0\}
```

fun ultimoMaximo(vector v) dev (int i)

```
\{0 \leq i < v.size\left(\right.\right) \land \left(\forall k: 0 \leq k < v.size\left(\right.\right) : v[k] \leq v[i]\left.\right) \land \left(\forall l: i < l < v.size\left(\right.\right) : v[l] < v[i]\left.\right)\}
```

y el siguiente algoritmo como cuerpo de la función

```
i=v.size()-1; int j=v.size()-2;
while (j >= 0){
  if (v[j]>v[i]) {i=j;}
  j=j-1;
}
return i;
```

indica si el algoritmo es correcto con respecto a la especificación y en tal caso cual es el invariante que permite demostrar la corrección del bucle.

Seleccione una:

- \bigcirc a. Es correcto con invariante $0 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size() : v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size() : v[l] < v[i])$.
- b. Es correcto con invariante $-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j \le k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i])$.
- oc. El algoritmo no es correcto con respecto a la especificación.
- d. Ninguna de las anteriores.

```
a. Falso. El último valor que toma j es -1, así que ha de ser -1 \le j < i < v.size ( ). b. Falso. Este invariante está mal definido cuando j = -1. c. Falso. El algoritmo es correcto con invariante -1 \le j < i < v.size ( ) \land (\forall k: j < k < v.size ( ): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size ( ): v[l] < v[i]).
```

d. Cierto. La respuesta correcta es: Es correcto con invariante

```
-1 \le j < i < v.size() \land (\forall k: j < k < v.size(): v[k] \le v[i]) \land (\forall l: i < l < v.size(): v[l] < v[i]).
```

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores.



Indica cuál es la precondición más débil:

{??}

$${x = 3 \land y = 4}$$

Seleccione una:

- a. **true X** Falso. Al sustituir en la postcondición y por x y luego x por y se obtiene $y = 3 \land y = 4$, así que la precondición más débil es **false**.
- ob. false
- c. $y = 3 \land x = 4$
- Od. Ninguna de las anteriores.
 - a. Falso. Al sustituir en la postcondición y por x y luego x por y se obtiene $y = 3 \land y = 4$, así que la precondición más débil es **false**.
 - b. Cierto. Al sustituir en la postcondición y por x y luego x por y se obtiene $y = 3 \land y = 4$.
 - c. Falso. Al sustituir en la postcondición y por x y luego x por y se obtiene $y = 3 \land y = 4$, así que la precondición más débil es **false**.
 - d. Falso. La respuesta correcta es: false

La respuesta correcta es: false

```
Pregunta 10
Sin contestar
```

Dada la siguiente especificación:

```
\{0 \le n \le longitud(a)\}
```

Se puntúa como 0 sobre 1,00

fun contarPares(int a[], int n) dev (int c)

```
\{c = \#i: 0 \le i < n: a[i]\%2 = 0\}
```

y el siguiente algoritmo:

```
int contarPares(int a[],int n){
  int c=0; int k=-1;
  while (k<n-1)
  {
    if (a[k+1] % 2 == 0) {c=c+1;}
     k=k+1;
  }
  return c;
}</pre>
```

indica si el algoritmo es correcto con respecto a la especificación y en tal caso cual es el invariante que permite demostrar la corrección del bucle

Seleccione una:

- a. Es correcto con invariante $\{-1 \le k < n \land c = \#i: 0 \le i \le k: a[i]\%2 = 0\}$
- b. Es correcto con invariante $\{-1 \le k \le n \land c = \#i: 0 \le i < k: a[i]\%2 = 0\}$.
- \bigcirc c. Es correcto con invariante $\{-1 \le k \le n \land c = \#i: 0 \le i < n: a[i]\%2 = 0\}$.
- d. Ninguna de las anteriores.
 - a. Cierto.
 - b. Falso. k nunca llega a tomar el valor n, empieza con valor -1 y termina en n-1, así que el invariante correcto es { $-1 \le k < n \land c = \#i : 0 \le i \le k : a[i]\%2 = 0$ }.
 - c. Falso. c lleva el número de pares hasta k incluida, solamente cuando ha recorrido todo el vector tiene el número de pares de todo el vector. Así que el invariante es $\{-1 \le k < n \land c = \#i : 0 \le i \le k : a[i]\%2 = 0\}$.
 - d. Falso. La respuesta correcta es: Es correcto con invariante $\{-1 \le k < n \land c = \#i: 0 \le i \le k: a[i]\%2 = 0\}$

La respuesta correcta es: Es correcto con invariante $\{-1 \le k < n \land c = \#i: 0 \le i \le k: a[i]\%2 = 0\}$