

1. Konfiguracja IP hostów oraz domyślnej bramki:

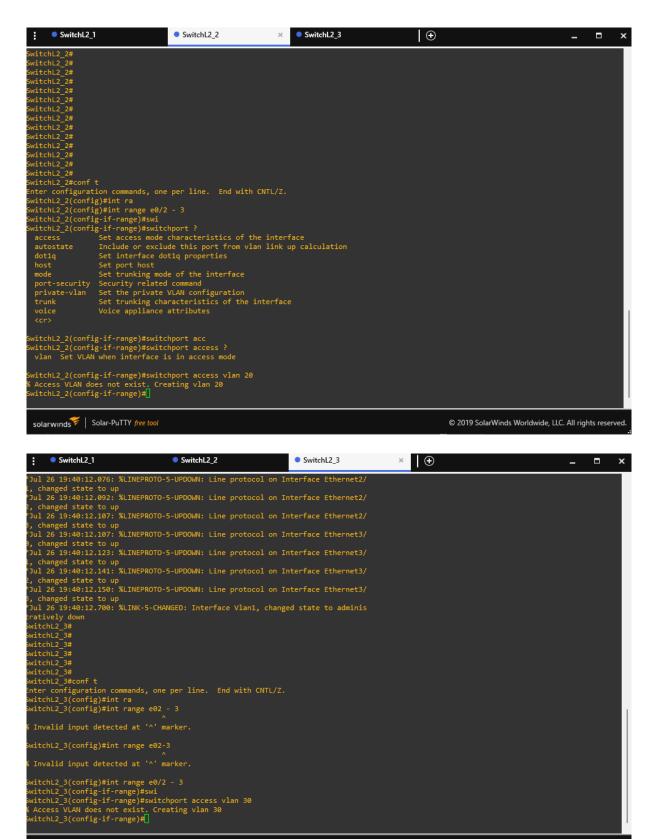




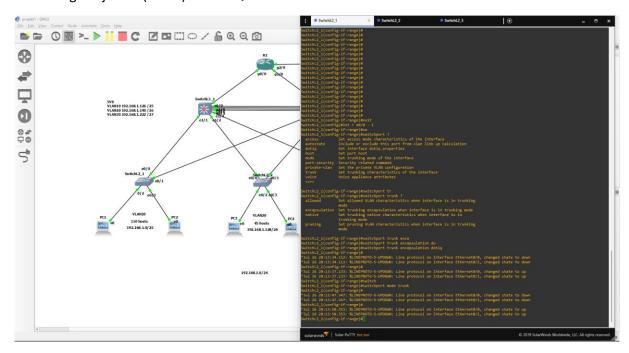


2. Konfiguracja VLANÓW na switchach L2:

```
in Switch12_1s
Sw
```



3. Konfiguracja VTP (Trunk) – DOT1Q



Dla pozostałych switchów L2 zrobiłem dokładnie to samo

```
interface Ethernet8/0
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport mode trunk
duplex auto

interface Ethernet8/1
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport mode trunk
duplex auto

interface Ethernet8/2
switchport access vlan 10
duplex auto

interface Ethernet8/3
switchport access vlan 10
duplex auto
```

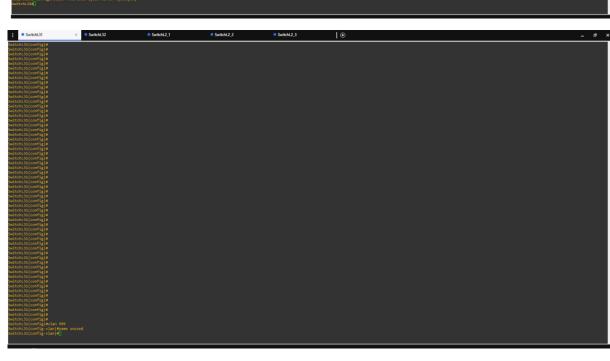
4. Ustawienia na switchach domeny VTPDaniel



Weryfikacja VLANOW na switchac

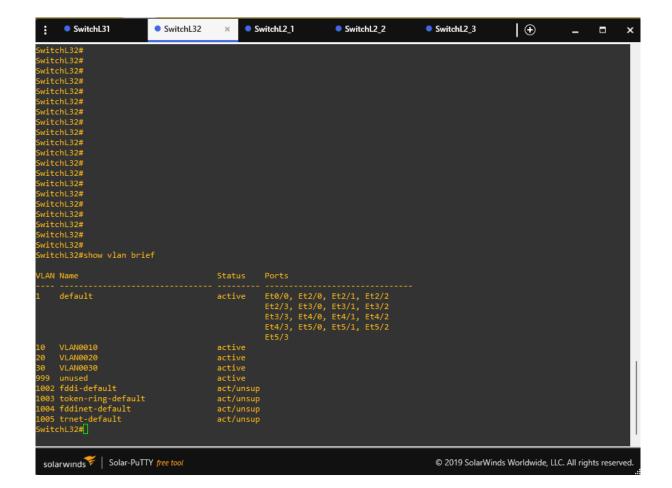
Miałem problem z synchronizacją VTP Domain. Problem rozwiazalem tworząc nieuzywany VLAN999

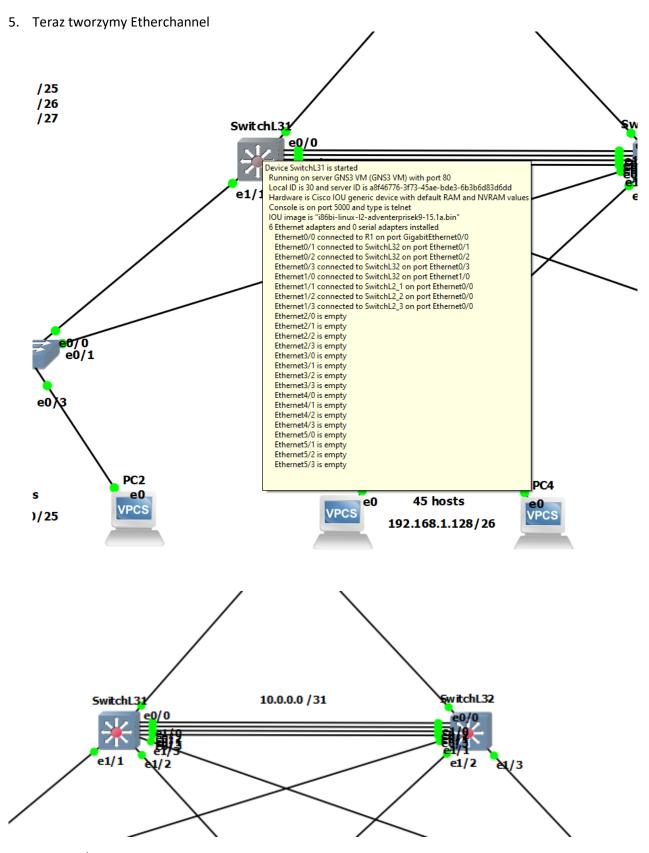




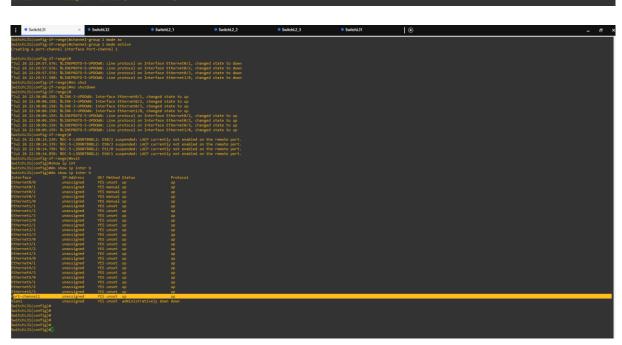
Sprawdzenie na Multilayer Switchach - DZIALA

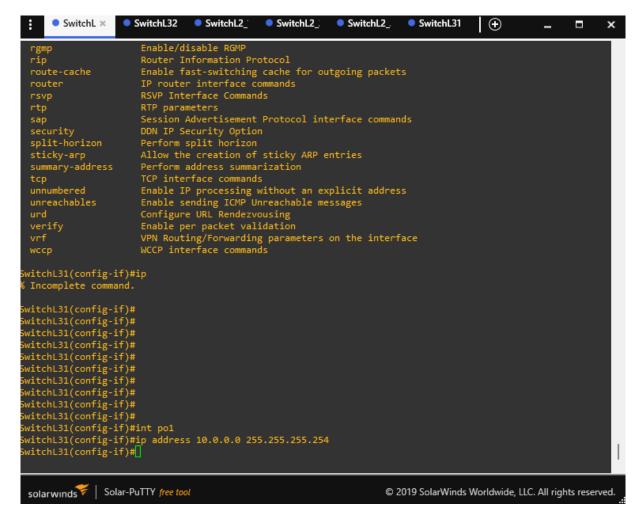






Użyje maski /31, ponieważ jest to połączenie **point to point**, a powiedzmy ze chcemy jak najbardziej "przyoszczędzić" adresy ip.





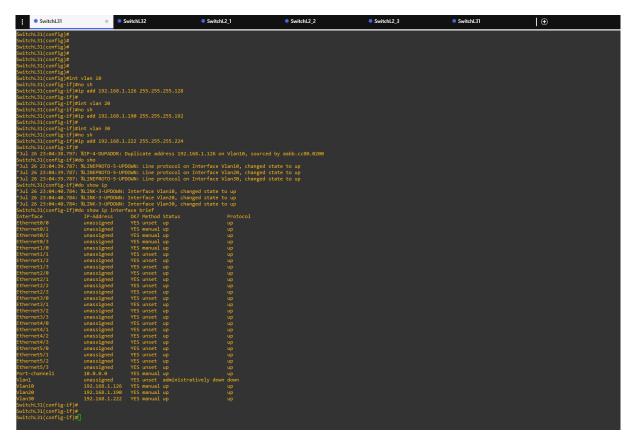
W drugim switch możemy dac mode passive.

```
# Sealard | **Sealard | **Seal
```

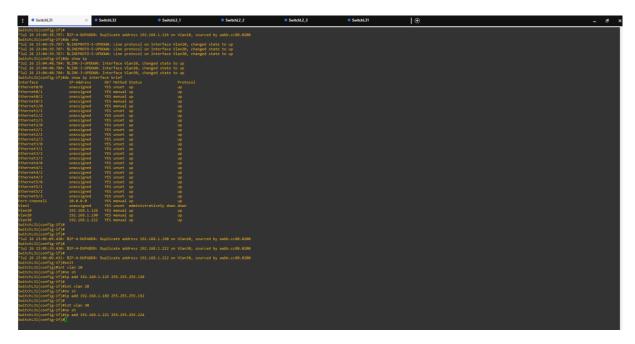
Layer 3 in use

Oba interfejsy są UP/UP, jednak nie mogę zrobic ping z SWITCHL3_1 DO SWITCHL3_2. Przyczyną może być błąd obrazu switchow.

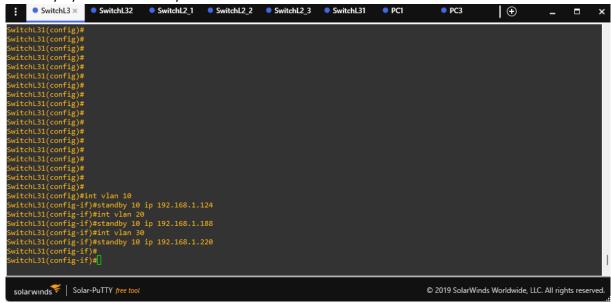
Konfiguracja SVI



Jako że mamy duplikaty adresow ip – musimy zrobic to troche inaczej. Zmienilem Adresy na SwitchL31 na:



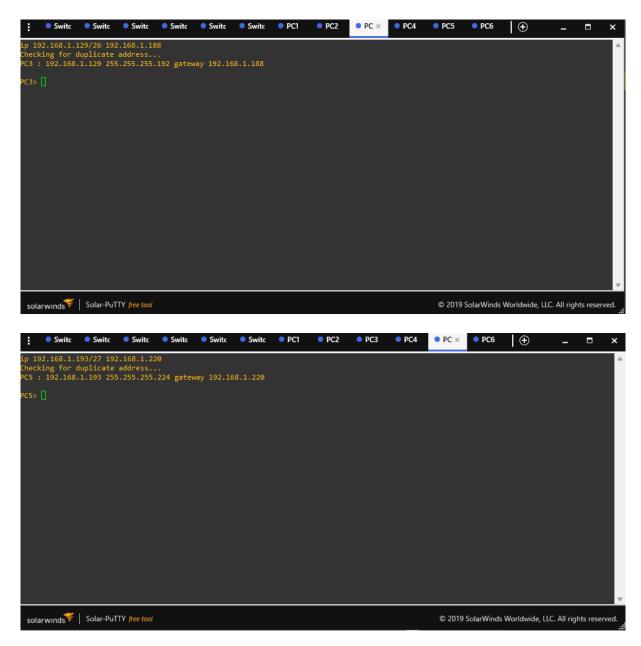
I stworzymy HSRP z wirtualnymi IP





Zmieniamy bramke domyslna





6. Sprawdzenie pingów:

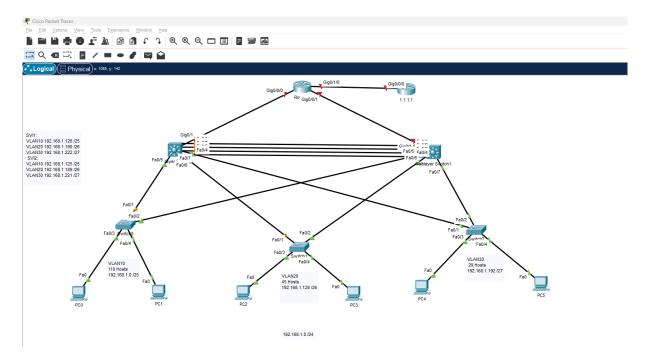
Unreachable

Problem może leżeć w tym, że oba routery nie komunikują się ze sobą i OBA są w stanie Active.

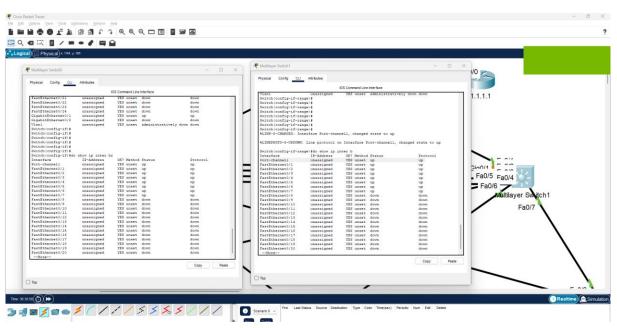


Tutaj wyszukałem, ze znowu to może być wina obrazów i stwierdziłem, ze zrobie to w packet tracerze.

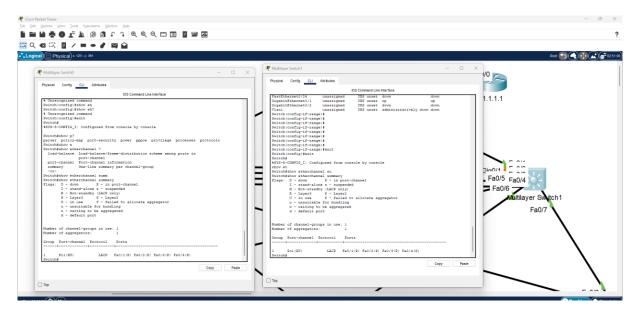
Konfiguracje zachowałem taką samą, oprócz innych portów przełączników oraz routerów, dlatego będę kontynuował od tego co zacząłem w gns3



Tak wgl, niektóre porty świecą się na pomarańczowo. Jest to spowodowane tym, że automatycznie stworzyło się STP (spanning tree protocol). A, że pomiędzy dwoma layer 3 switch nie ma jeszcze skonfigurowanego Etherchannel, to liczy to jako 4 porty, a nie jeden i je zablokowalo, aby nie tworzyły się broadcast stormy.

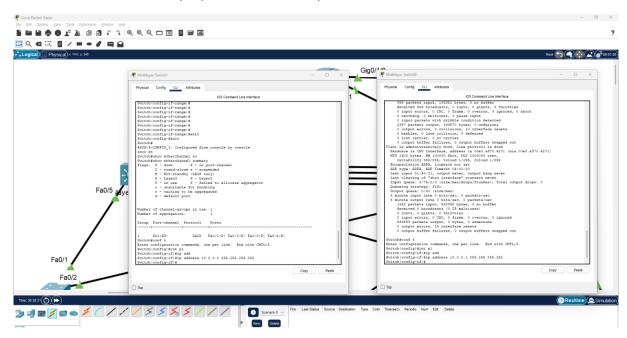


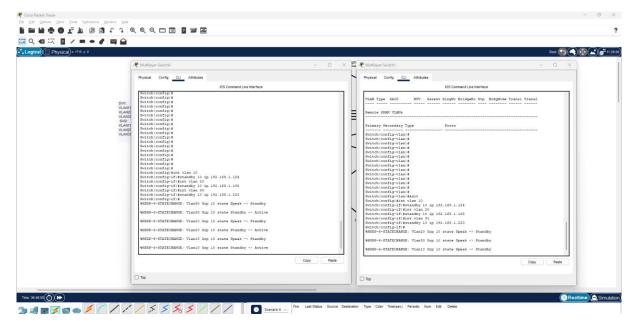
Portchannel1 UP/UP



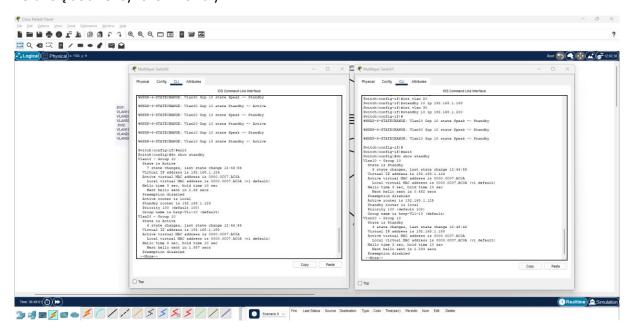
Layer 3 in use

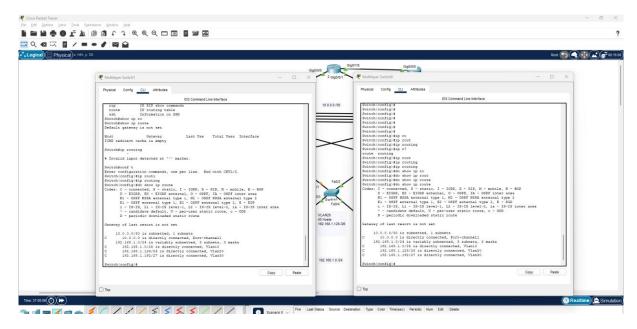
Packet tracer nie lubi maski /31, wiec zmieniam na /30



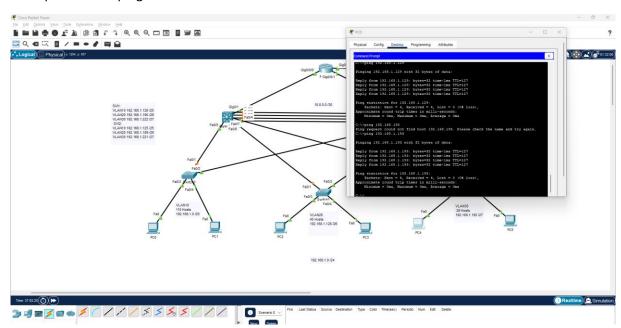


Teraz się dobrze zsynchornizowały





- 7. Włączamy ip routing na obydwu przełącznikach
- 8. Sprawdzenie ping



Komputer w VLAN10 może pingowac komputery w VLAN20 i VLAN30. Tak samo reszta

9. Teraz zajmijmy się load balancingiem STP, tak aby w pełni wykorzystać przepustowość kabli. Dla każdego z VLANów przydzielimy inny Primary oraz Secondary Root Bridge



W aktualnej konfiguracji Switch2 jest Root bridge dla każdego z vlanów oraz używa wersji IEEE, czyli MSTP. Zmieniamy ją na RSTP dla wszystkich switchow



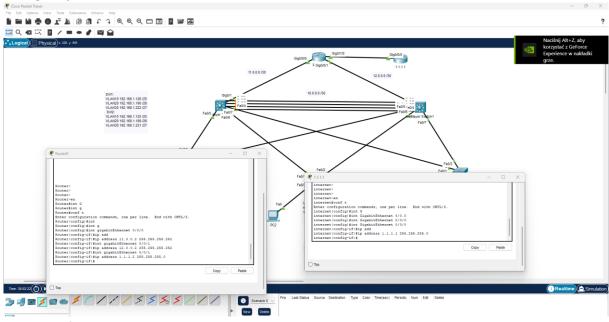
Zrobimy tak, że dla

- VLAN10 Layer3Switch0 będzie PRIMARY, a Layer3Switch1 SECONDARY
- VLAN20 Layer3Switch1 będzie PRIMARY, a Layer3Switch0 SECONDARY

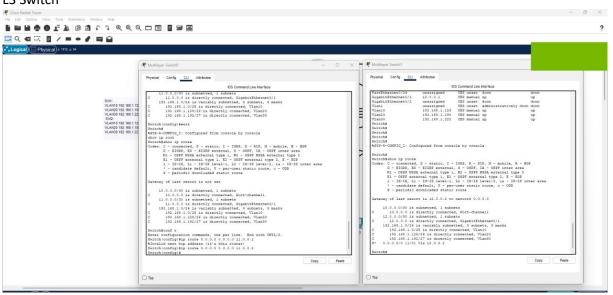
- VLAN30 SWITCH1, będzie PRIMARY, a Layer3Switch0 SECONDARY



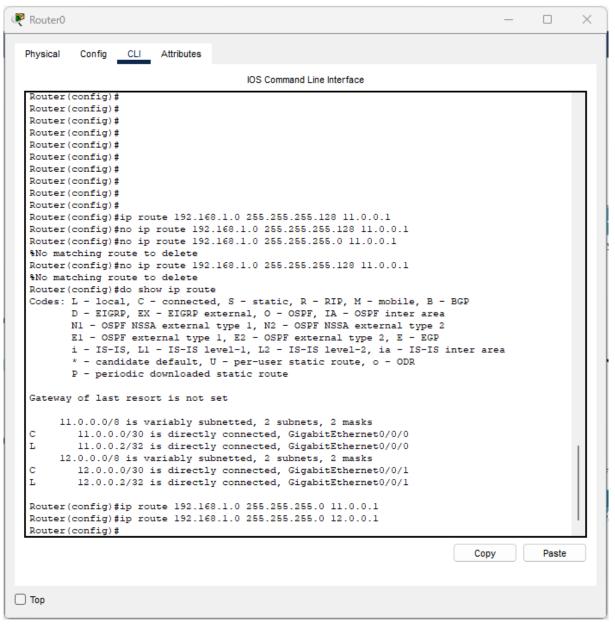
10. Konfiguracja Routera0 i 1.1.1.1



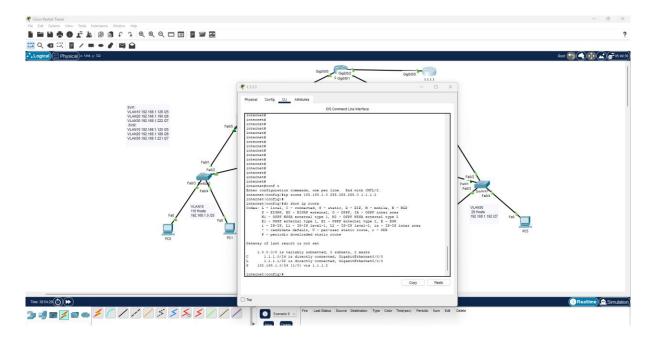
11. Teraz skonfigurujemy statycznie routing table, tak aby był dostęp do 1.1.1.1 L3 Switch



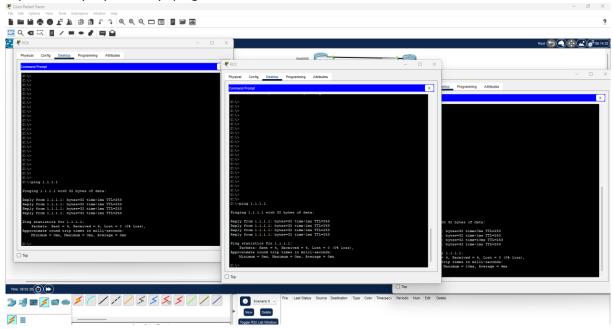
Router



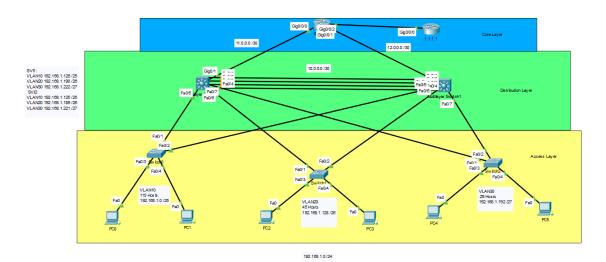
1.1.1.1



I sprawdzamy czy możemy zpingowac 1.1.1.1



Działa wszystko poprawnie



Daniel Piekarczyk