

1 Buffer

1.1 Auslastung von line

Bei der Simulation des Netzwerks über 200 μs fällt auf, dass in etwas mehr als der Hälfte der Fälle das Senden die Queue ändert. Der Puffer wird also genutzt. Unter Betrachtung der mittleren Puffertiefe in Abbildung 2 können wir aber sagen, dass der Kanal nicht überlastet wird da diese im Mittel 1 und im Maximum 7 beträgt.

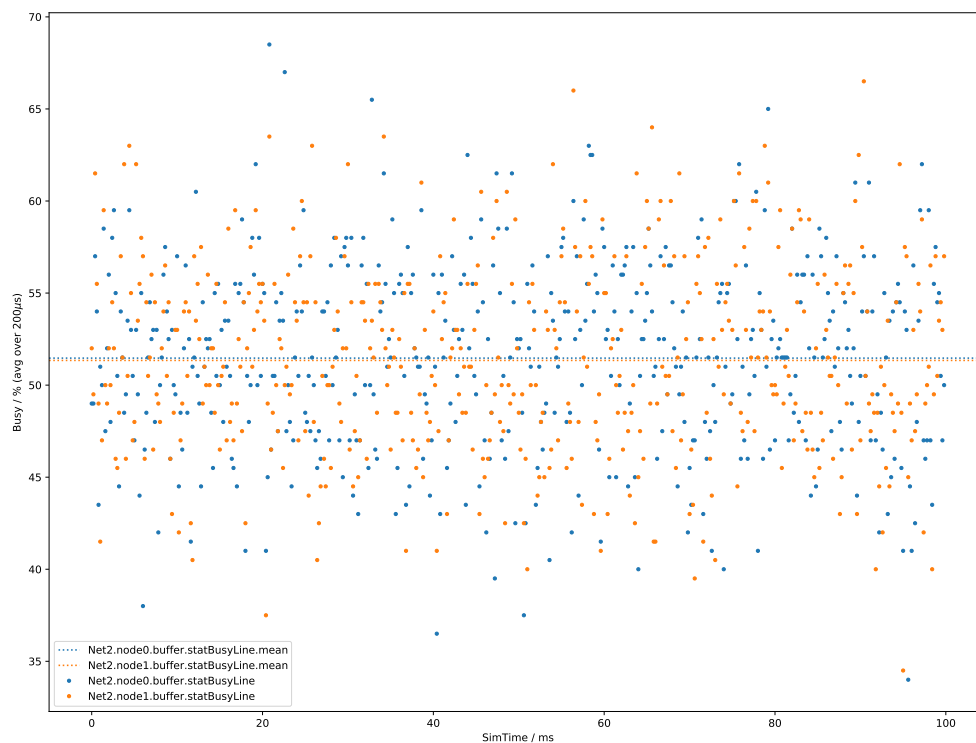


Abbildung 1: Auslastung von line, bei einer Abfragefrequenz von 1 GHz und der Mittelung von 200 Abfragen

1.2 Number of Packets waiting in Queue

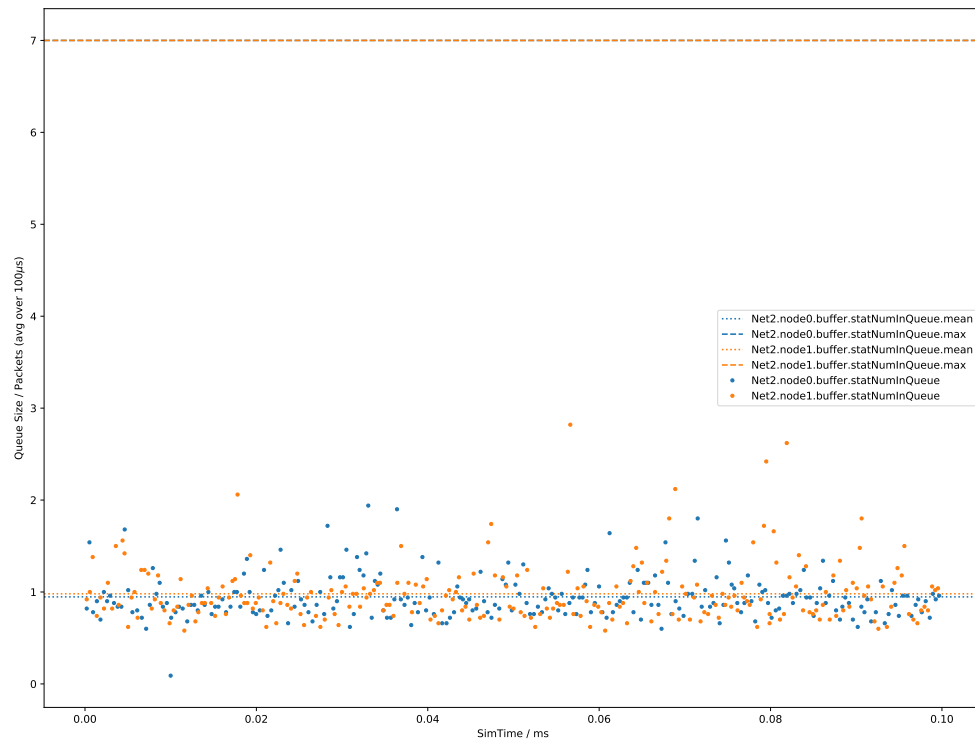


Abbildung 2