|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS** | **Série: 2S** | **Turma: A** | | **Turno: N** |
| **Professor(a): HUGO FUMERO** | **Horário: 21:00** | | | |
| **Acadêmico (a):DANIEL BASTOS GASPAR** | | | **RA:20150469-2** | |
| **Disciplina: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES** | | | **Data: 15/11/2020** | |

Com base no exercício do jogo da velha que tivemos em sala de aula, faça com que a tela **(com html)** mostre se é a vez da máquina ou a vez do usuário jogar. O usuário deve ver na tela quem deve executar a próxima jogada. Você também deverá respeitar os seguintes requisitos:

* A “velha” deverá ficar no centro da tela
* A máquina só poderá EXECUTAR a jogada após 2 segundos da vez do usuário. Ou seja, deverá aparecer que é a vez da máquina e apenas 2 segundos depois a máquina poderá inserir a “bolinha”
* O código deverá ser postado no github
* **Não há necessidade de implementar o tratamento de randomização de jogadas da máquina**

**Apenas o link deverá ser postado na resposta do fórum**

[**https://github.com/danielbastos1911/ADS\_Jogo\_Da\_Velha**](https://github.com/danielbastos1911/ADS_Jogo_Da_Velha)

**Exemplo:**

