

Requerimiento Funcional	Nombre de la Clase	Nombre del método
ReqFunc001 Jugador ubica sus barcos.	Clase System	locateShipsPlayer()
	Clase Controller	addLocateShipPlayer(componentX : int, componentY : int)
ReqFunc002 Turno a turno.	Clase System	locateShipsPlayer()
	Clase Controller	checkLocateShips()
	Clase Controller	isShipShunk()
	Clase Controller	findShot()
	Clase Controller	locateShipMachine()
	Clase System	playerShot()
	Clase Controller	shotPlayer()
	Clase System	machineShot()
ReqFunc003 Ver tableros.	Clase Controller	showBoard()
ReqFunc004 Registrar partidas ganadas.	Clase Controller	determineWinner()
ReqFunc005 Varias iteraciones.	Clase System	menu()
ReqFunc006 Mostrar conteo de ganadores por modo de juego.	Clase system	ShowVictories()
ReqFunc007 Modos de juego.	Clase System	StandardGame()
	Clase System	CustomGame()