

# “A Lenda de [nomePersonagem]”

---

## Contexto (história narrada pelo narrador do jogo)

**Narrador:** No século X, em plena Era Medieval, quando reis e rainhas governam com punho de ferro, um herói improvável se ergue em meio à injustiça.

Na pequena vila de **[nomePersonagem]**, a esperança era uma chama quase extinta. O reino estava sob o domínio de um rei arrogante e implacável, que virava as costas para o sofrimento de seu povo. Mas entre os humildes camponeses, dois corações ardiam em fúria e coragem: **[nomePersonagem]** e seu leal companheiro, Tomás.

Movidos por vingança e pelo desejo de libertar seu povo da tirania, os dois tramaram um plano ousado — **roubar a coroa do rei**, símbolo de seu poder absoluto. Em uma noite sem luar, armados com suprimentos e determinação, **[nomePersonagem]** e Tomás infiltraram-se nas sombras do castelo real.

Contudo, o destino não favorece os impetuosos... Capturados pelos guardas do rei, foram lançados nas profundezas do calabouço. Agora, trancafiados nas entranhas do castelo, seu novo objetivo é claro: **escapar. Sobreviver. E completar a missão.**

---

**\*Como jogar:** Complete puzzles e faça escolhas para achar peças que se encaixam na porta do castelo, quando todas as peças estiverem na porta, a porta se abre.

---

## (Começou o jogo)

\* Há um espelho na parede à sua direita do calabouço, uma estátua segurando uma tocha apagada no centro da sala, e um baú na esquerda da sala. No espelho há um círculo.

\*Digite 1 para ir para a esquerda da sala, 2 para o centro e 3 para a direita. Caso precise de uma dica, digite 4.

**(Caso a pessoa digitar 4): Tomás:** “Olha! Tem uma cobra ali.” **Cobra:** “Olá, me chamo **Jade**, e estou aqui para ajudar vocês. Você pediu uma dica, aqui está: **you need me to turn on the secret door.**”

**Narrador:** Vocês conseguiram sair do calabouço. Agora, vocês encontram uma escadaria, vocês sobe as escadas e se deparam com um corredor, onde tem cinco guardas guardando o corredor.

**\*nomePersonagem\*:** Lascou! Como que a gente sai dessa agora?

**Tomás:** Cara, vamos chamar aquela cobra falante para ajudar a gente.

**Narrador:** Tomás chama Jade para ajudar a passar pelos guardas. A cobra dá 3 opções de itens que podem ajudá-los: Digite 1 para usar uma poção do sono com a duração de um minuto, digite 2 para usar uma poção de invisibilidade com a duração de 15 segundos, e 3 para usar uma espada.

**se digitar 1:** eles jogam a poção do sono nos guardas que caem no sono e passam antes que eles acordem.

**se digitar 2:** eles usam a poção de invisibilidade, mas 15 segundos não são suficientes e eles são pegos.

**se digitar 3:** eles lutam com os guardas mas perdem e são presos de volta.

**depois que eles passarem:**

**Narrador:** \*nomePersonagem\* e Tomás conseguiram passar pelos guardas. Ao final do corredor, encontram um baú com uma das peças necessárias para abrir a porta, a peça está agora em seu inventário.

**Narrador:** Eles se encontram agora na sala maior do castelo, na parte principal, a entrada. Eles descem as escadas da entrada do castelo.

**Cobra:** Vejam! Vocês têm três portas, uma ao lado da outra, que dão em salas diferentes. A porta da esquerda tem arranhões, a do centro tem um símbolo ◀, e a da direita parece estar normal.

**Tomás:** \*nomePersonagem\*, qual porta você quer abrir?

**Narrador:** Digite 1 para abrir a porta da esquerda, 2 para a porta do centro e 3 para a da direita.

**se digitar 1:** eles dão de cara com o animal místico de guerra do rei, que mata eles.

**se digitar 2:** eles entram num quarto com um puzzle.

**se digitar 3:** a porta está trancada.