

## *RPG*

### *Escape room*

Em uma noite, o personagem principal estava navegando pela internet buscando maneiras de ganhar dinheiro fácil, e uma proposta tentadora se mostra interessante, um Escape room com um prêmio no valor de R\$ 100.000, entrando em contato com os organizadores, você é instruído a ir para um prédio abandonado em uma área isolada adentrando a mata, chegando lá, você é dopado e sequestrado.

Após horas, inconsciente, você enfim acorda, você está em uma sala com um design futurista que você jamais tinha visto, lá haviam mais 3 pessoas, após acordar em um lugar desconhecido sem entender o que está havendo para e analisa a sala, todas as paredes são feitas de aço, no canto esquerdo superior a uma televisão mais ao alto, na parede inferior a uma caixa grande fechada e a sua direita também a uma caixa um pouco maior com um teclado e uma tela.

Após minutos confusos, a tela se liga e uma voz é escutada por todos.

— Bem vindos, jogadores. — Na tela a um estranho símbolo jamais visto por você. — Vocês todos aqui, estão com um propósito, ganhar o prêmio no final.

Você olha para os outros que estão na sala, um deles é um homem com em média uns 40 anos, uma camisa xadrez verde clara e escura, barba grisalha e várias cicatrizes pelo rosto.

A outra pessoa é uma mulher que aparenta ter uns 20 anos, uma jaqueta preta, calças jeans e óculos de cor amarela nas lentes e armação preta que estão acima da cabeça.

E por último um garoto que parece mais novo, com uns 17 a 19 anos, seus cabelos eram brancos e cacheados, usava um colete verde-escuro e calças pretas.

— O que é isso?

O mais novo fala com a tv.

— Isso é o que todos vocês procuravam, o desafio do anfitrião. — Quem quer que seja falando com vocês, ri enquanto seguiu falando. — Todos vocês aqui querem o mesmo, o prêmio e a glória de passar em um desafio tão... Memorável.

— Sequestraram a gente!

— Vocês aceitaram, foram até o lugar que pedimos, não fizemos nada com vocês.

A tv desliga.

— Que palhaçada. — O homem mais velho reclama enquanto olha para a tv. — Se eu soubesse que isso iria acontecer, eu não viria!

A mulher anda pela sala e a analisa.

— É um “Escape room” não é, então é só achar as dicas e sair.

— É deve ser, então vamos ver oque temos. — Ele começa a apontar pelos pontos de interesse pela sala. — Uma tela e um teclado em cima de uma caixa, uma tv, outra caixa e sei lá oque é isso, uma torre de tesla?

Uma torre com um formato similar a um parafuso com leds em volta está perto da televisão.

— Não to entendendo nada, não tem uma lógica!

O mais novo se aproxima da torre e a toca.

— Aí merda!

Uma dos leds se acende.

— Eu levei um choque!

— Você tá bem Rubinho?

— To, sim, Johnny.

—