

## Circuitos Proibidos – Vírus Fantasma

Em meio aos becos eletrificados e torres de néon da megalópole Nova Carcosa, um grupo de contrabandistas vive à margem da sociedade — traficando implantes mecânicos e neurais de última geração para quem puder pagar. Conhecidos nas sombras como os **Fantasma de Silício**, eles dominam os circuitos ilegais que alimentam o corpo e a mente de uma população desesperada por conexão e poder.

Mas tudo muda quando uma de suas operações dá errado.

Dentro de um chip roubado da poderosa corporação Neuromind, algo está vivo — **um vírus neural degenerativo**, invisível às defesas cibernéticas comuns. Chamado de **FENTON.HEX**, ele se infiltra na mente humana, corrompendo sinapses, distorcendo pensamentos, apagando memórias e transformando pessoas em cascas vazias, prontas para obedecer à sua nova consciência coletiva. E um dos contrabandistas está infectado.

Com o tempo correndo e a sanidade do grupo em risco, os Fantasma de Silício embarcam em uma caçada frenética pelas ruínas digitais deixadas por um neurocientista desaparecido, um culto tecnognóstico e uma facção terrorista chamada **Red Null**, que espalha o vírus como uma nova religião.

Entre sequestros, implantes ilegais, conspirações corporativas e delírios eletrônicos, eles descobrirão que o verdadeiro inimigo pode já estar dentro de suas próprias mentes.

**Circuitos Proibidos – Vírus Fantasma** é uma descida elétrica ao inferno das máquinas, onde liberdade e loucura dividem o mesmo fio condutor.