***Super Mario: o RPG Das Escolhas***

(É um jogo de escolhas baseado no universo Mario, sem gráficos – só imaginação)

O jogador irá escolher seu personagem para iniciar o jogo, logo após isso irá aparecer suas habilidades o jogador será direcionado a primeira fase “ REINO COGUMELO” onde o contexto é que o castelo da Peach foi invadido por Bowser! O jogador começa nos campos verdes do reino tendo no seu inventario apenas 3 cogumelos que restauram uma vida e 1 flor de fogo que dão para 3 usos. Quando o jogador nos campos verde. Á sua frente se depara com um Goomba e o jogo sugere três rápidas opções para escolher, logo após a sua escolha dependendo do caso o jogo leva para outro contexto.

Quando o personagem do jogador consegue entrar finalmente no castelo se depara com vários moobs que vem em sua direção para atacar o jogador se depara com várias escolhas de como derrotar eles, se o personagem conseguir sobreviver e passar aqueles moobs ele avança um episódio e se depara com Bowser sequestrando a Princesa Mérida (nomes trocados não são igual de super Mario) assim o personagem recebe uma nova missão para completar, que seria resgatar a princesa e salvar o reino cogumelo de Bowser.

Depois dessa missão caso o jogador conseguisse passar sem morrer ele teria a opção de abrir um baú segredo ou apenas deixar para abrir depois, esse baú daria tanto habilidades tanto como objetos mágicos aleatórios para o personagem usar durante o jogo e as missões.

Obs:o roteiro não está 100% completo faltam alguns detalhes que fazem diferencia no roteiro do jogo.