

([-86.6025403784439*sqrt(0.000133333333333333*pos_x__a1**2 - 0.0133333333333333*pos_x__a1 + 0.000133333333333333*pos_y__a1**2 - 0.0133333333333333*pos_y__a1 + 0.000133333333333333*pos_z__a1**2 - 0.0133333333333333*pos_z__a1 + 1))])