



- 1 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static String numeroPorExtenso(int numero)
```

O método deve:

- Retornar o número por extenso (ex: 1 → "um", 2 → "dois", ..., 20 → "vinte").
- Retornar "inválido" se o número for menor que 1 ou maior que 20.

- 2 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static String numeroPorExtenso(int numero)
```

O método deve:

- Retornar o número por extenso para valores entre 1 e 99. (Ex.: 21 → "vinte e um", 42 → "quarenta e dois")
- Retornar a string "inválido" caso o número seja menor que 1 ou maior que 99.

- 3 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static String numeroPorExtenso(int numero)
```

O método deve:

- Retornar o número por extenso para valores entre 1 e 999. (Exemplo: 305 → "trezentos e cinco", 720 → "setecentos e vinte").
- Retornar a string "inválido" caso o número seja menor que 1 ou maior que 999.

- 4 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static String numeroPorExtenso(int numero)
```

O método deve:

- Retornar o número por extenso para valores entre 1 e 99.999. (Exemplo: 12345 → "doze mil trezentos e quarenta e cinco").
- Retornar a string "inválido" caso o número seja menor que 1 ou maior que 99.999.

- 5 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static boolean ehPar(int numero)
```

O método deve:

- Retornar true se o número for par.
- Retornar false se o número for ímpar.
- Exemplos: `ehPar(4)` deve retornar `true`.
`ehPar(7)` deve retornar `false`.

- 6 Em Java, implemente um método com a seguinte assinatura:

```
public static void imprimirLinhaDecor(int quantidade, char caractere)
```

O método deve:

- Imprimir uma linha com o caractere informado, repetido pela quantidade informada.
- Exemplo: `imprimirLinhaDecor(5, '*')` deve imprimir `*****`.