

Evaluación formativa 1.4



APP MI CESFAM

Preparado por: Daniel Belmar

Fecha: 04/09/2024

Integrantes del Grupo:

Daniel Belmar.
Joaquín Mora.
Vicente Vargas.
Álvaro Salinas.

Abstract

Descripción del proyecto

El proyecto “MI CESFAM” consiste en una aplicación para dispositivos Android e IOS, que podrá ser utilizada tanto por los pacientes de un CESFAM como por el personal del mismo. A través de la serie de funcionalidades que contiene esta aplicación, se podrá mejorar tanto la eficiencia de la gestión de estos centros médicos, como la experiencia de atención de sus respectivos pacientes.

Relación con las competencias del perfil de egreso

- *Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.*

Este proyecto busca ofrecer un servicio de calidad a un área de la sociedad muy importante como lo es la salud, y pública encima de todo. Por lo mismo, y como profesionales que queremos ser, es que en cada fase con entregables (así como documentación, pero eso requiere sus propias certificaciones), se realicen las pruebas y verificaciones pertinentes, definiéndolas con tiempo desde el inicio del proyecto, para acomodar tiempos e investigación asociada para realizarlas correctamente.

- *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.*

Como equipo, buscamos ofrecer una solución informática completa y funcional, con opciones varias del servicio que tuvieron que ser cortadas o reenfocadas para acomodarnos con los tiempos y habilidades que poseemos. Aún así, siempre tenemos en mente y anotado en la documentación inicial los posibles caminos para abordar este problema definidos inicialmente donde, aunque nos terminamos por ir por la de este proyecto, siguen contando como alternativas que, a su manera, podían ser lo suficientemente viables como para mantenerlas en mente a la hora de definir concretamente el alcance del proyecto y que pueden servir en un futuro como alternativas de solución o de expansión, según los resultados del mismo.

- *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.*

Durante la carrera, hemos cursado distintas asignaturas de construcción, manejo y administración de base de datos, así como todo el ciclo de vida de estos, explorado herramientas varias y metodologías para abordar distintas situaciones, y dado el

proyecto entre manos, creemos que estamos bien encaminados en relación a la forma en la que enfrentamos este problema, ya teniendo que reducir el alcance del mismo, pero teniendo en mente que el público objetivo es uno muy amplio, por lo que la cantidad de datos y la variedad de estos es algo que si o si irá creciendo con el tiempo. Por lo mismo es que somos conscientes a la hora de definir cada fase que los modelos de datos tienen que ser escalables y dinámicos, más allá de las definiciones iniciales que hayamos hecho y que se tengan en mente.

- *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.*

Similar a lo anterior, a lo largo de los semestres hemos aprendido diversas habilidades y conocimientos que nos permitirían crear una estructura de desarrollo que sea estable, conectada lógicamente, escalable, y de forma que sea modular, para facilitar dentro de lo posible la corrección de problemas varios que puedan surgir en el desarrollo y posterior mantenimiento del proyecto.

Relación con los intereses profesionales

Mientras que cada uno tiene sus propias expectativas e intereses a futuro, todos concordamos en que, tras salir al mundo laboral y titularnos, podamos desarrollar nuestras habilidades que hemos adquirido a lo largo de los últimos años en trabajos desafiantes pero agradables y bien remunerados, donde entreguemos un servicio/producto que sea de utilidad a los clientes a quienes vaya dirigido, y que estemos a la vanguardia o al menos actualizados en términos de nuevas tecnologías y conocimientos accesibles. Este proyecto se relaciona a dichos intereses en forma de que estaríamos aplicando múltiples de las habilidades blandas y técnicas que hemos adquirido, y nos pondremos en un desafío ante una problemática que nos afecta a muchos de los estudiantes y familias que nos rodean, y a gran cantidad de la población de Chile en este caso, así que el objetivo es algo ambicioso, pero por lo mismo nos hemos adaptado y aterrizado un poco más el alcance a algo más realista que podamos manejar pero que sea de calidad.

Desarrollo de ingeniería

Conclusiones y reflexiones

Factibilidad del proyecto

Dado la planificación y diseño que hemos realizado hasta ahora, junto con la aprobación parcial del profesor a cargo, es que creemos que este proyecto es viable, tanto a nivel técnico, temporal y monetariamente. Se ha considerado el límite de entrega del prototipo funcional, junto con la documentación asociada para finales de noviembre, por lo que se ha definido con tiempo las 3 fases del proyecto, así como las tareas asociadas ya, también la metodología, que sería híbrida (entre ágil y estándar), y considerando también las habilidades fuertes de cada miembro del equipo.

Para cerrar con este documento, creemos que estamos razonablemente preparados y organizados para enfrentarnos a este desafío, que aborda nuestros intereses profesionales y nos impacta de forma cercana al tratarse de un tema de salud e informática práctico y realista.