



IDENTIFICACIÓN Y ESTIMACIÓN DE TAREAS

En base a las historias de usuario, nuestro Product Owner Daniel Belmar, ha desarrollado en conjunto con el Scrum Team el siguiente ‘Product Backlog’ para la App “Mi CESFAM”:

TAREA 1: Desglose de procesos y mapa de pantallas. Esta primera tarea consistirá en que, tomando como base las historias de usuario, se desglosarán en una lista todos los procesos que debe tener la App para cumplir con su objetivo. En segundo lugar y en base a este desglose de procesos, se va a elaborar un “mapa de pantallas” en el cual se muestre gráficamente la forma en que se van a interconectar con un sentido lógico las distintas “Screens” que componen la aplicación desde el punto de vista de los usuarios.

Dificultad: Nivel 1.

TAREA 2: Diseño de Wireframe interactivo: Esta segunda tarea consiste en que, tomando como base el “mapa de pantallas”, se diseñará en “Balsamiq” un Wireframe de la App. De esta forma, se podrá previsualizar tanto el aspecto estético que tendrá la aplicación, como la forma en que la interfaz de usuario le permitirá a los usuarios usar la App de manera fácil e intuitiva.

Dificultad: Nivel 2.

Sprint II: Diseño preliminar de la App

TAREA 3: Inicio del desarrollo: Esta tercera tarea, consiste en iniciar un proyecto de IONIC en angular. Este archivo será respaldado en un .zip subido al Github del proyecto.

Dificultad: Nivel 2.

TAREA 4: Diseño gráfico de la App. El diseño gráfico de “Mi CESFAM” debe ser amigable e intuitivo con sus usuarios. Adicionalmente, durante esta fase se desarrollarán los Placeholders de las futuras funcionalidades.

Dificultad: Nivel 3.

Sprint III: Diseño funciones básicas

TAREA 5: Desarrollo de Links del sitio Web. Antes de añadirle las funcionalidades al sitio, la idea es que todas las ‘pantallas’ que lo componen se encuentre debidamente enlazadas.

Dificultad: Nivel 2.

TAREA 6: Desarrollo CRUD de la App. En “Mi CESFAM” será necesario poder Crear, Listar, Borrar y Actualizar tanto usuarios como remedios y otros elementos. El desarrollo de esta funcionalidad es una tarea crítica.

Dificultad: Nivel 4.

Sprint IV: Reserva de Horas

TAREA 7: Implementar correctamente la funcionalidad de “Reserva de horas”. Esta funcionalidad, en realidad se compone del “Agendamiento de horas médicas” y el “agendamiento de exámenes médicos”. Ambas funciones son cruciales para la App.

Dificultad: Nivel 4.

Sprint V: Farmacia CESFAM

TAREA 8: Esta tarea se compone de las funcionalidades: Consultar el Stock de la farmacia, ingresar o rebajar Stock y la entrega de medicamentos empleando la “receta digital” contenida en la App. Estas funciones, permitirán que la farmacia CESFAM se integre a la integración de procesos propuesta en este proyecto.

Dificultad: Nivel 4.

Sprint VI: Notificaciones

TAREA 9: Esta tarea se compone de las funciones “Notificar vacunación” y “notificar Calendarios de exámenes”. Ambas funciones son muy importantes para el usuario “Administrativo CESFAM” y cumplen con el rol de que la App ayude al CESFAM a alcanzar su objetivo de desarrollar una medicina preventiva.

Dificultad: Nivel 4.

Sprint VII: Revisión de exámenes

TAREA 10: Esta tarea se compone de las funciones “Enviar exámenes en forma digital” por parte del usuario “médico” y “Revisar exámenes” por parte del usuario “paciente”. Estas funciones son centrales dentro de la integración de procesos propuesta por este proyecto.

Dificultad: Nivel 4.

Sprint VIII: Integración

TAREA 11: Esta tarea consistirá tanto en integrar los distintos módulos como en conectar el proyecto con una Base de Datos. La DB que utilizaremos será la Oracle Data Base Starter Edition. Ambos procesos son bastante difíciles de desarrollar y pueden llegar a presentar un gran número de fallas: por lo que se estima que esta será una tarea bastante difícil.

Dificultad: Nivel 5.

ESTIMACIÓN DE TAREAS

Para estimar la dificultad de desarrollo de las tareas, hemos utilizado la siguiente escala:

NIVEL 1: Muy Fácil.

NIVEL 2: Fácil.

NIVEL 3: Normal.

NIVEL 4: Difícil.

NIVEL 5: Muy Difícil.