

## ÍNDICE

<b>Visual Studio Code</b>	<b>2</b>
Características de Visual Studio Code	2
Visual Studio Code	2
Instalación	2
Extensiones	7
Tema de color recomendado para el curso	7
Área de trabajo	8
Extensiones recomendadas	9
Live Preview: Vista previa	9
Tag Inserter: Añade etiquetas alrededor del texto seleccionado	10
Emmet	15
HTML	15
Etiquetas Básicas	16
ID's	16
Clases	16
Contenido	17
Etiquetas hermanos e hijos	17
Multiplicación y \$	17
Referencia	17

# Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft. Es software libre y multiplataforma, está disponible para Windows, GNU/Linux y macOS. VS Code tiene una buena integración con Git, cuenta con soporte para depuración de código, y dispone de un sinnúmero de extensiones, que básicamente te da la posibilidad de escribir y ejecutar código en cualquier lenguaje de programación.

## Características de Visual Studio Code

Visual Studio Code tiene una gran variedad de características útiles para agilizar el trabajo, que lo hacen el editor preferido por muchos.

**Multiplataforma:** Es una característica importante en cualquier aplicación y más si se trata de desarrollo. Visual Studio Code está disponible para Windows, GNU/Linux y macOS.

**IntelliSense:** Esta característica está relacionada con la edición de código, autocompletado y resaltado de sintaxis, lo que permite ser más ágil a la hora de escribir código. Como su nombre lo indica, proporciona sugerencias de código y terminaciones inteligentes en base a los tipos de variables, funciones, etc. Con la ayuda de extensiones se puede personalizar y conseguir un IntelliSense más completo para cualquier lenguaje.

**Depuración:** Visual Studio Code incluye la función de depuración que ayuda a detectar errores en el código. De esta manera, nos evitamos tener que revisar línea por línea a puro ojo humano para encontrar errores. VS Code también es capaz de detectar pequeños errores de forma automática antes de ejecutar el código o la depuración como tal.

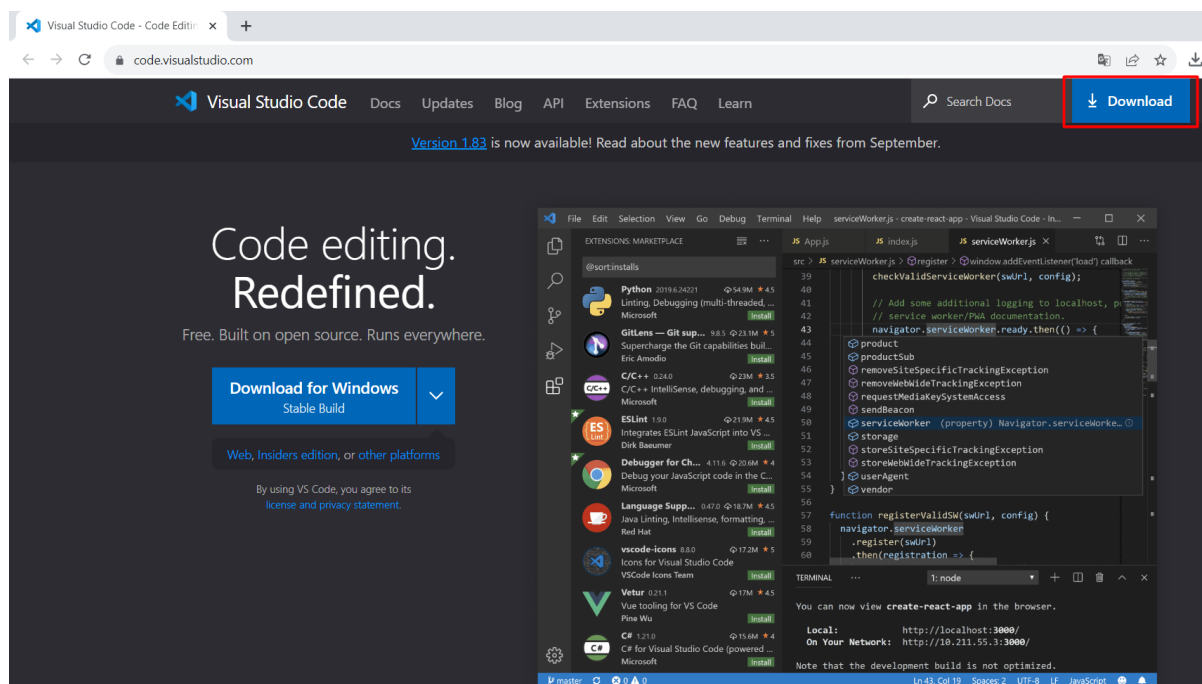
**Uso del control de versiones:** Visual Studio Code tiene compatibilidad con Git, por lo que puedes revisar diferencias o lo que conocemos con git diff, organizar archivos, realizar commits desde el editor, y hacer push y pull desde cualquier servicio de gestión de código fuente (SMC).

**Extensiones:** Hasta ahora, he mencionado varias veces el término extensiones porque es uno de los puntos fuertes. Visual Studio Code es un editor potente y en gran parte por las extensiones. Las extensiones nos permiten personalizar y agregar funcionalidad adicional de forma modular y aislada.

## Visual Studio Code

### Instalación


1. Descargue el [instalador de Visual Studio Code](#) para el sistema operativo en el que se quiera instalar.



Tras pulsar el botón “Download” se accede a la siguiente página


## Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



↓ Windows  
Windows 10, 11


User Installer	x64	x86	Arm64
System Installer	x64	x86	Arm64
.zip	x64	x86	Arm64
CLI	x64	x86	Arm64



↓ .deb  
Debian, Ubuntu

↓ .rpm  
Red Hat, Fedora, SUSE

.deb	x64	Arm32	Arm64
.rpm	x64	Arm32	Arm64
.tar.gz	x64	Arm32	Arm64
Snap	Snap Store		
CLI	x64	Arm32	Arm64

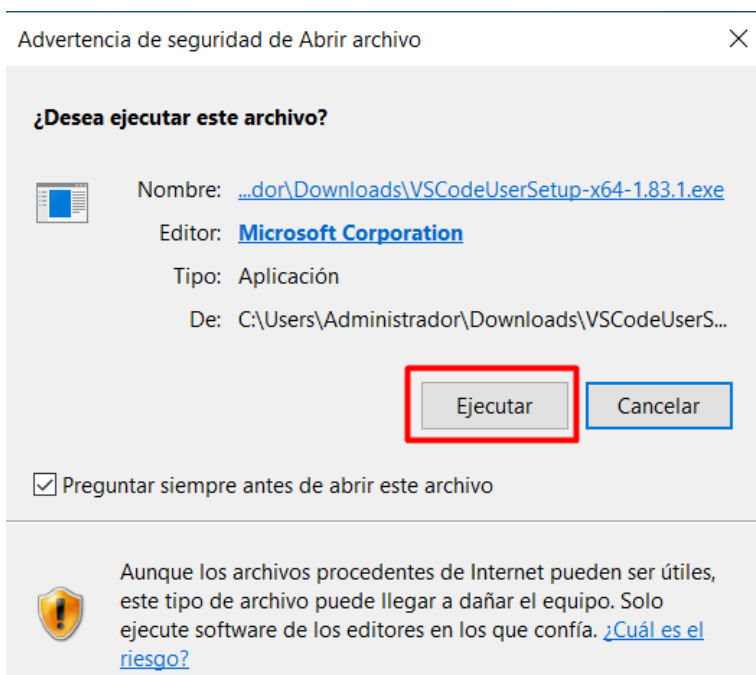


↓ Mac  
macOS 10.15+

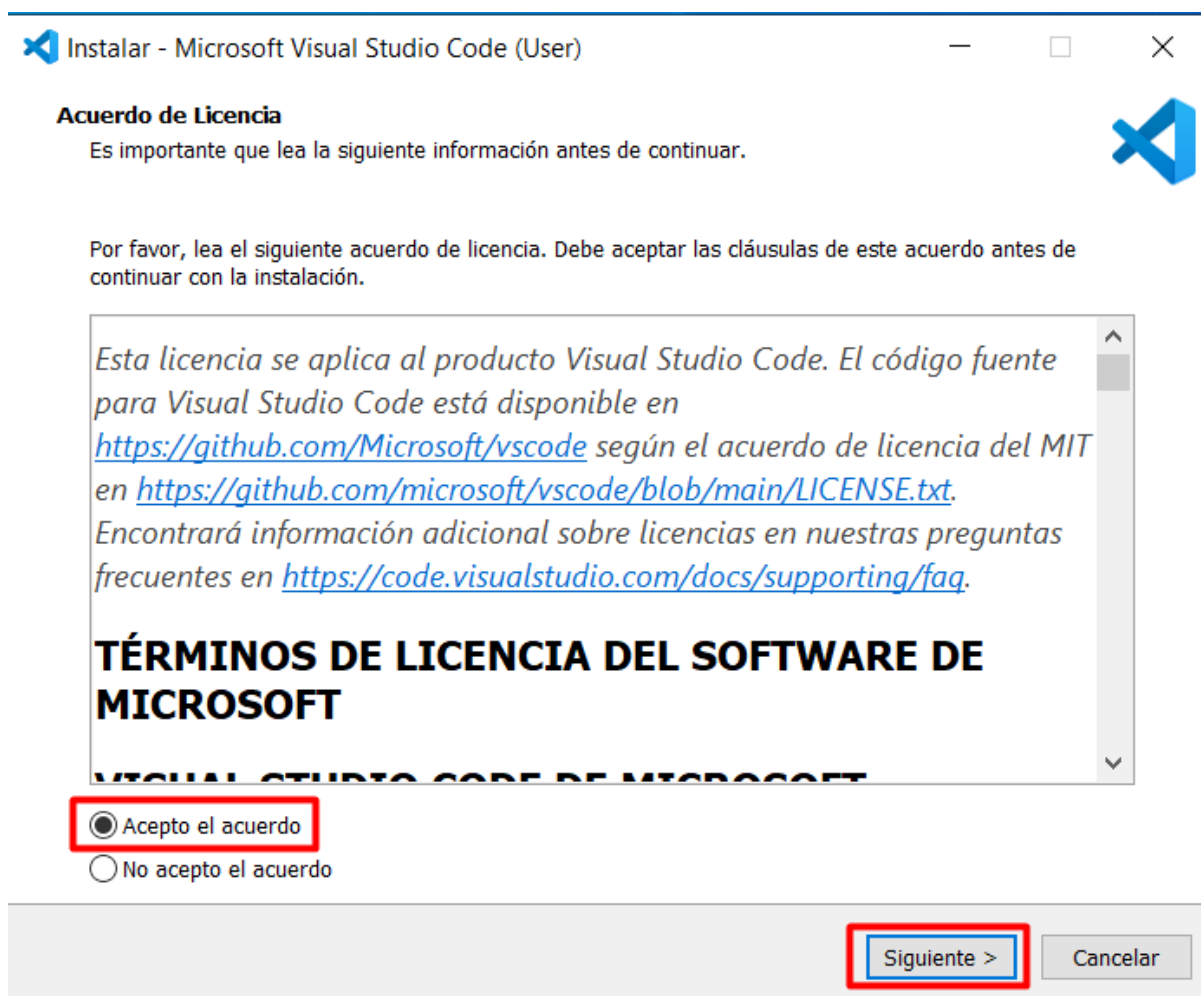
.zip Intel chip Apple silicon Universal

CLI Intel chip Apple silicon

- Una vez descargado, en nuestro caso la versión para Windows, se tiene que ejecutar el instalador (VSCodeUserSetup-{version}.exe).

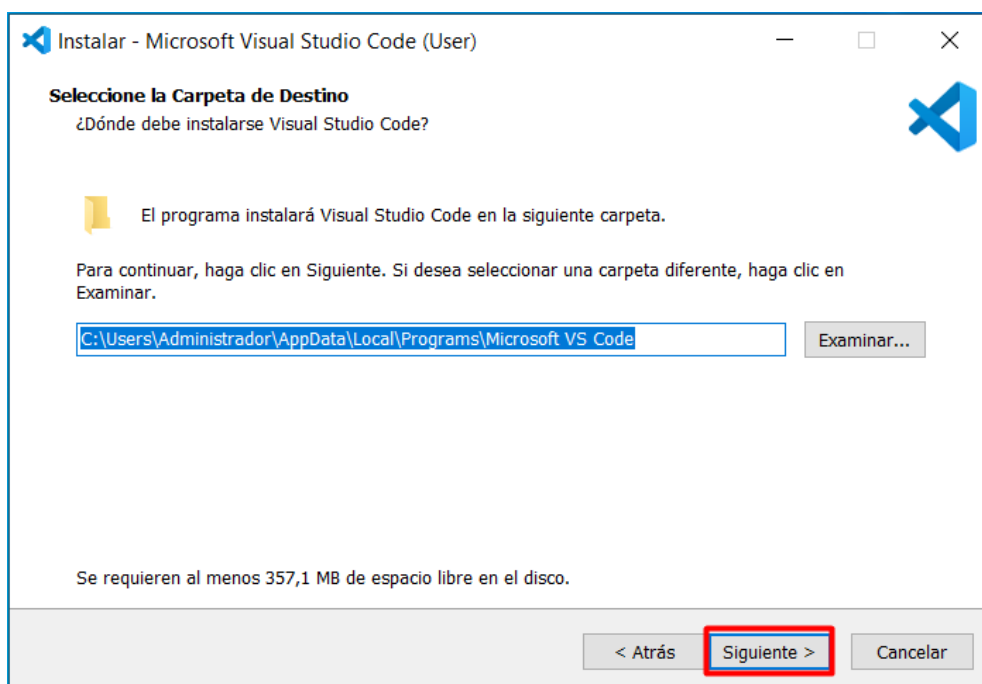


A continuación aceptaremos los términos de licencia y pulsamos el botón “Siguiete”

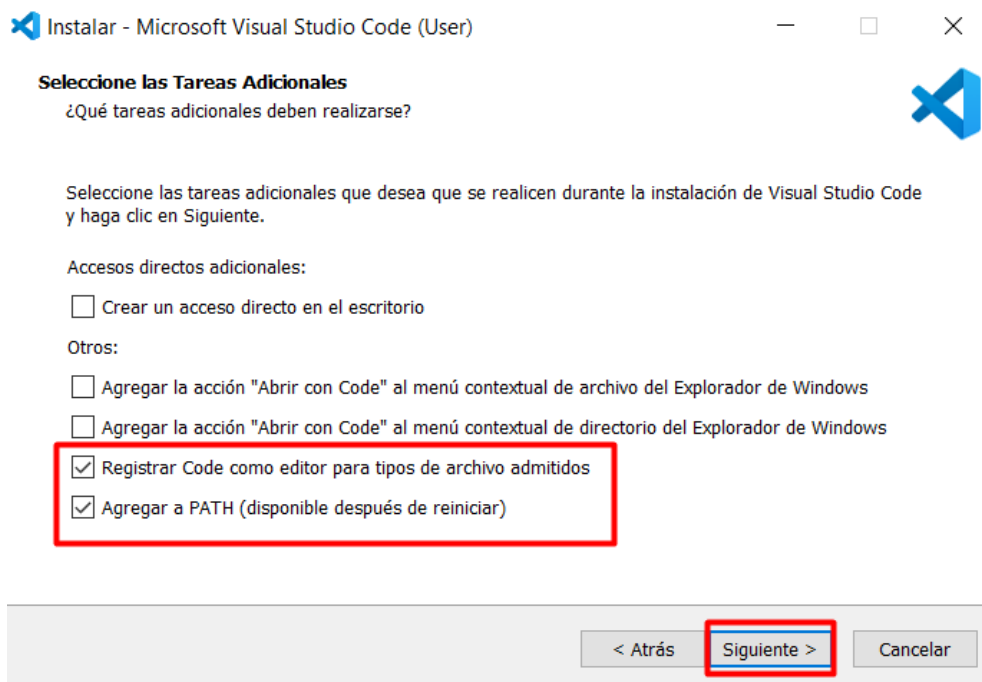


### 3. De forma predeterminada, VS Code se instala en

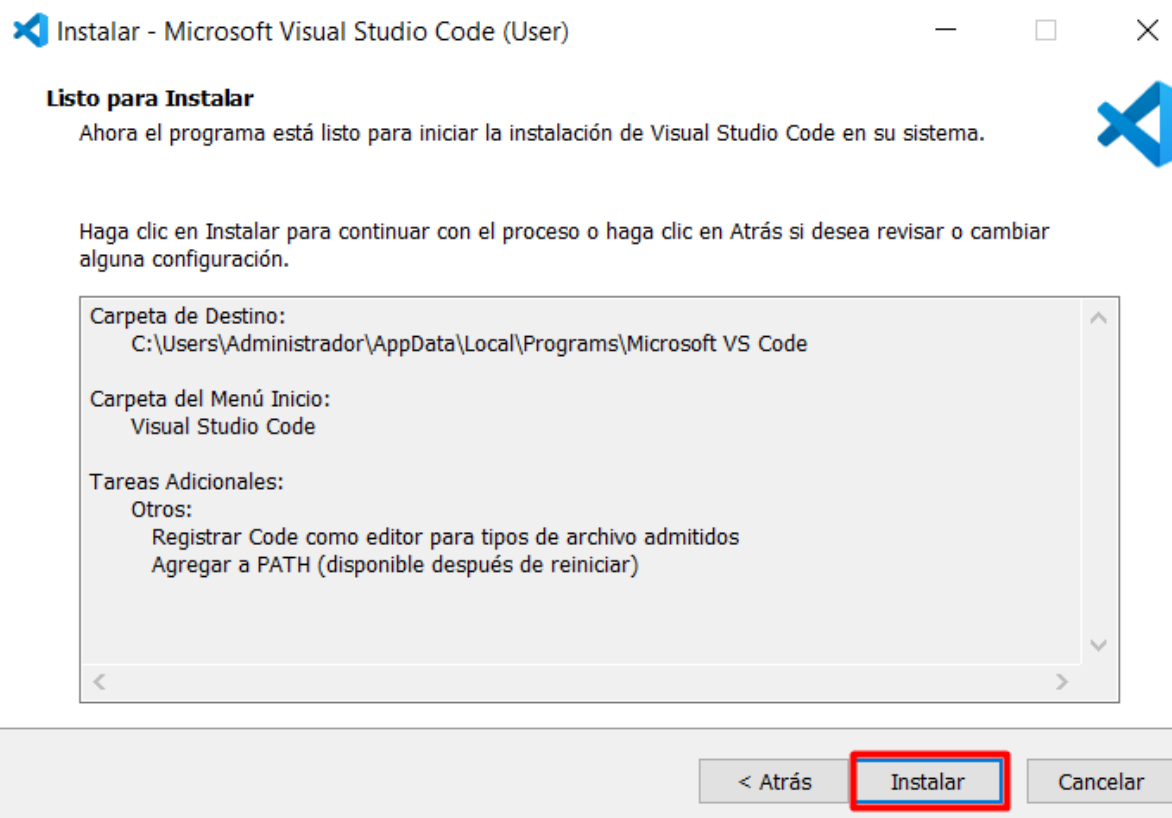
`.C:\Users\{Username}\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code`



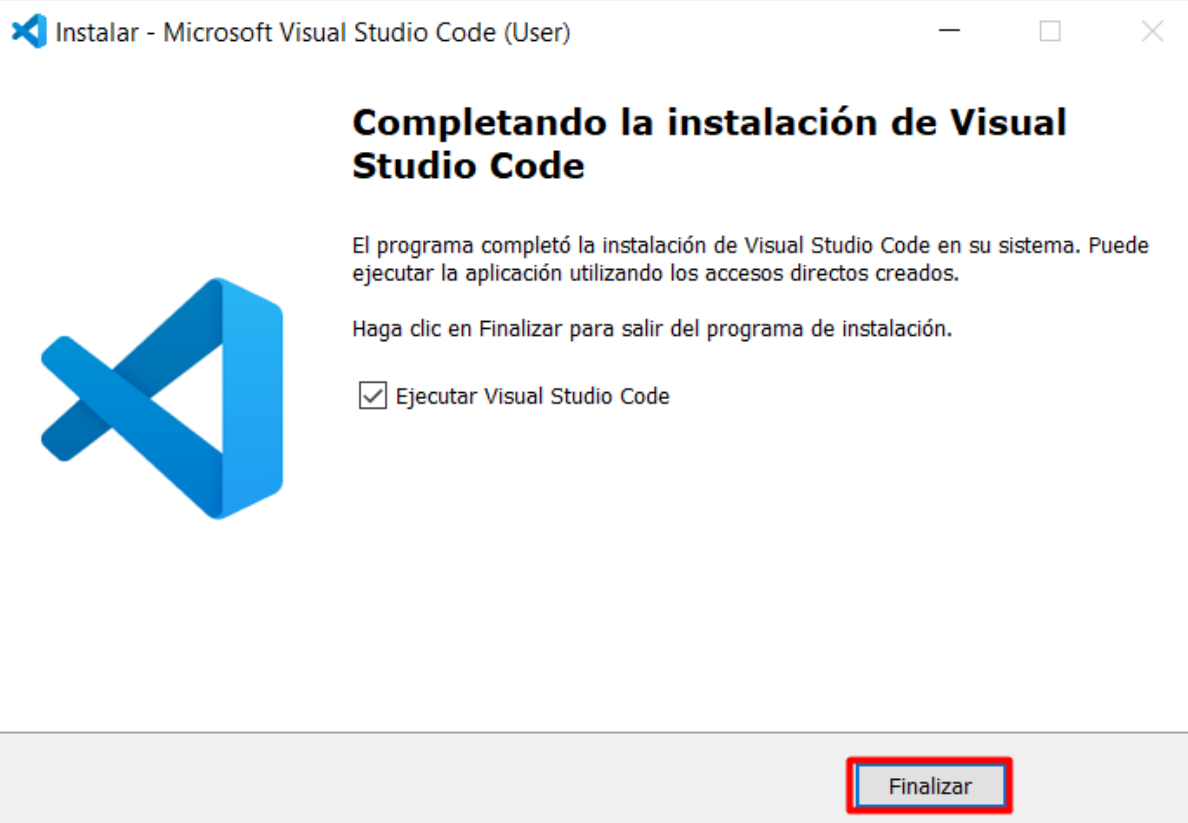
En la pantalla de “Seleccione las Tareas Adicionales” dejaremos las opciones por defecto y pulsaremos el botón “Siguiente”



Con esto ya tendremos nuestro programa listo para ser instalado. El siguiente paso es simplemente pulsar el botón “Instalar”.



Una vez completada la instalación pulsaremos el botón "Finalizar y se nos abrirá el programa Visual Studio Code".

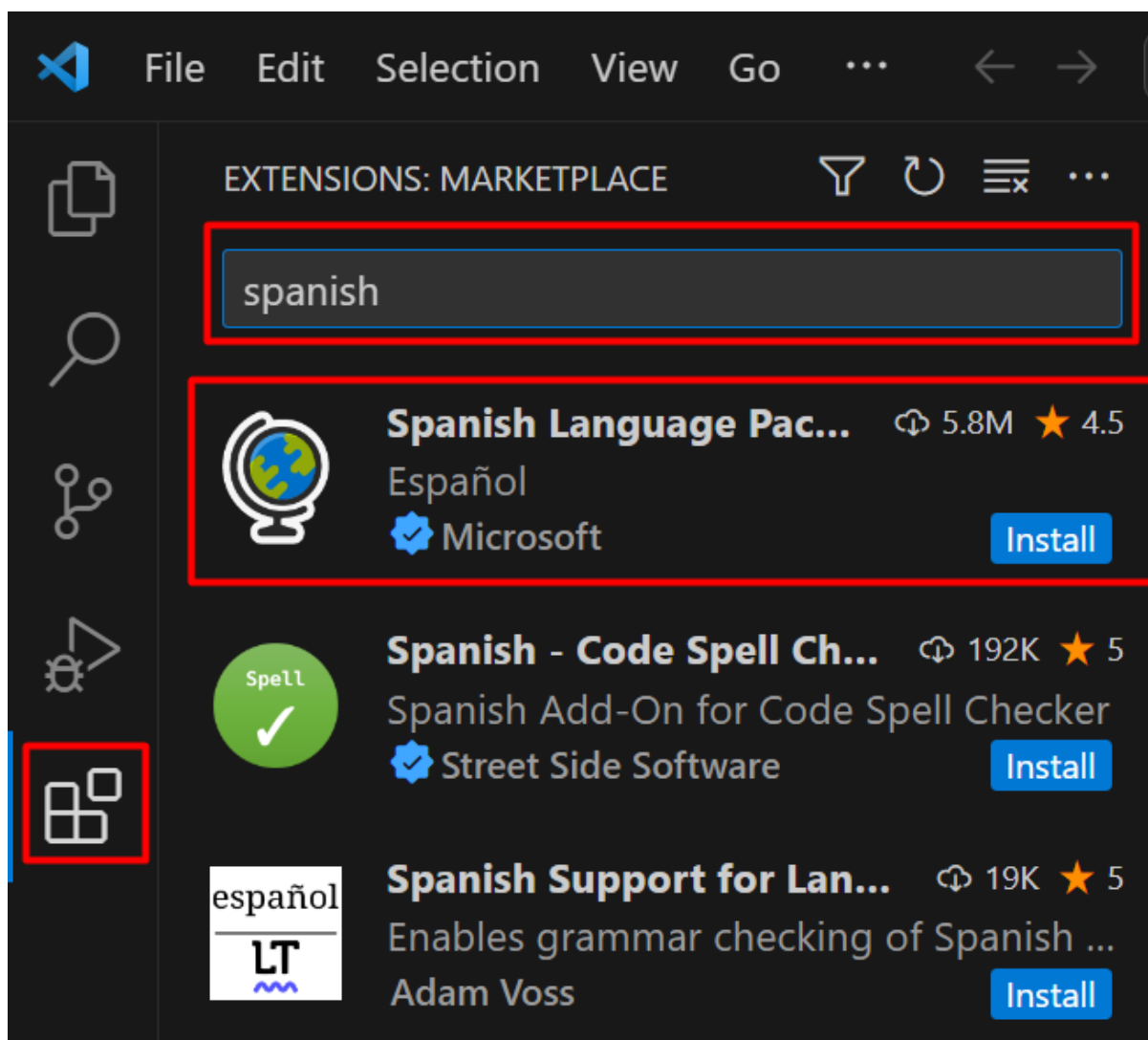


## Extensiones

Las extensiones son paquetes de código que se ejecutan dentro de Visual Studio y que ofrecen características nuevas o mejoradas. Las extensiones pueden ser controles, ejemplos, plantillas, herramientas u otros componentes que agregan función a Visual Studio.

Para acceder a la extensiones simplemente hay que pulsar la opción View→Extensions.

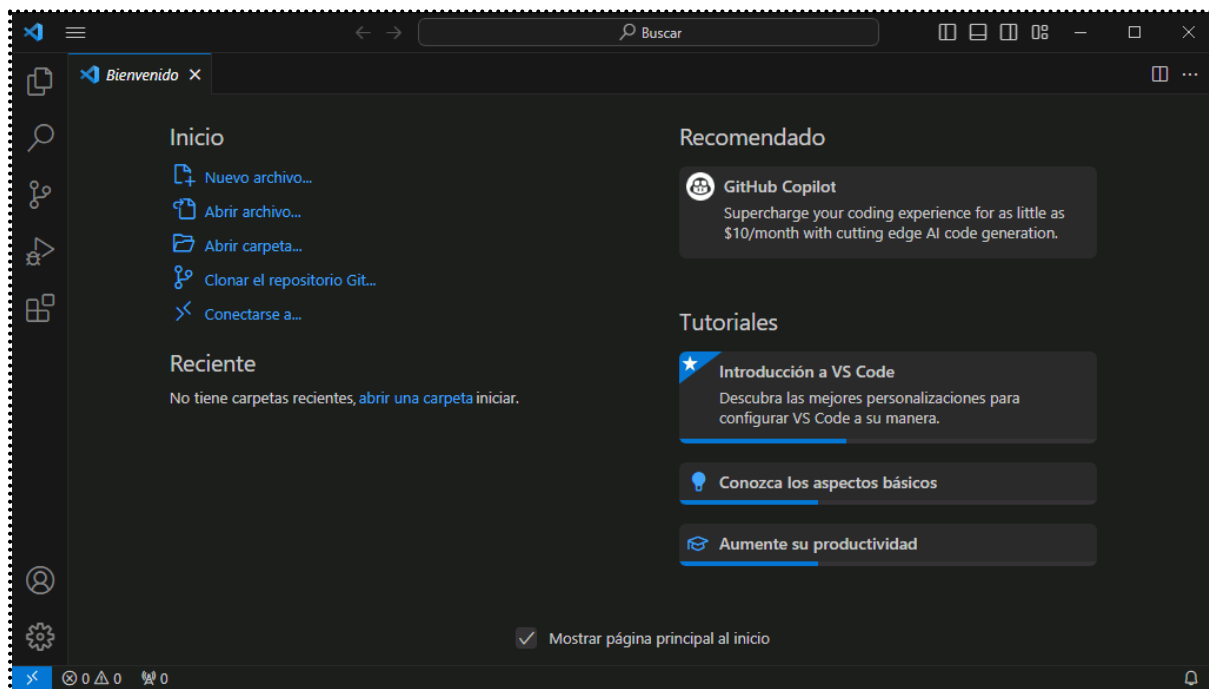
La primera extensión que vamos a instalar el paquete de idiomas que ponga nuestra interfaz en español. Para ello en el buscador superior tecleamos “spanish” e instalamos la extensión **Spanish Language Pack**.



## Tema de color recomendado para el curso

El tema de color es un aspecto muy personal por lo que se deja a elección del alumno el tema de color empleado.

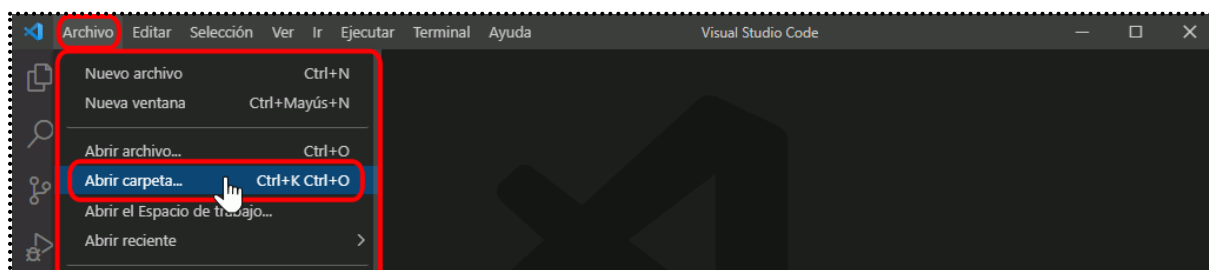
Por defecto se emplea el Tema Dark Modern (Moderno oscuro).



## Área de trabajo

Lo ideal es tener una carpeta de nuestro ordenador como área de trabajo que podamos vincular desde Visual Studio Code. Para conseguir esto hay que hacer lo siguiente

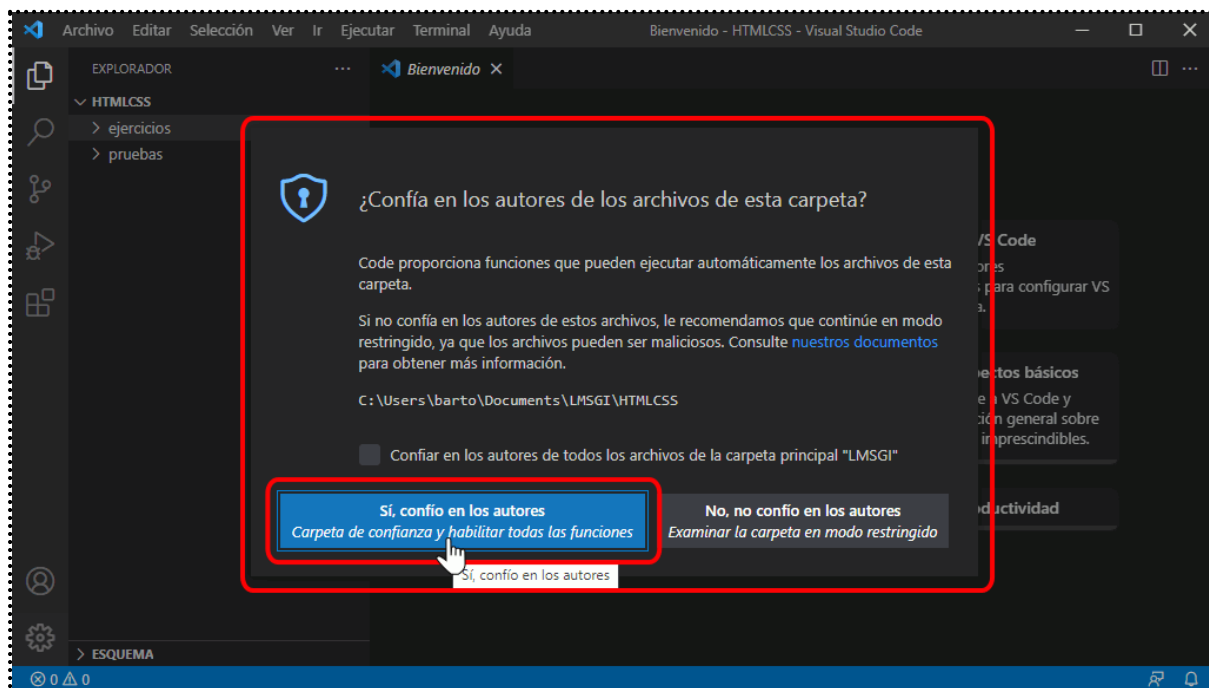
Elegir la opción de menú Archivo → Abrir carpeta ...:



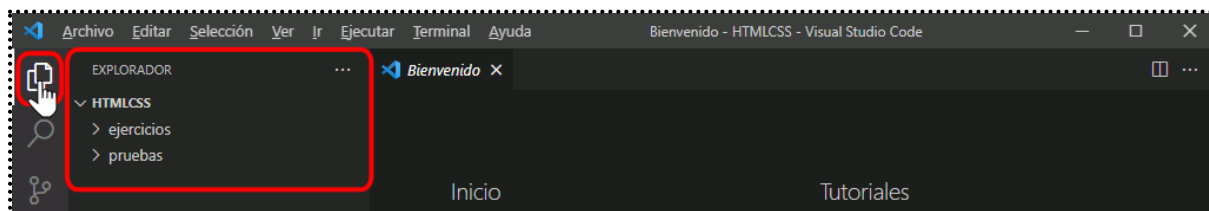
Y a continuación seleccionar en nuestro equipo la carpeta que queramos vincular

**NOTA:** Desde la versión 1.57 (mayo 2021) Visual Studio Code incluye un administrador de confianza ([Workspace Trust](#)). Visual Studio Code sólo ejecutará archivos cuando se haya indicado que se confía en ellos. La primera vez que se abre una carpeta, Visual Studio Code pregunta si se confía en el contenido de esa carpeta. Haga clic en "Sí, confío en los autores":





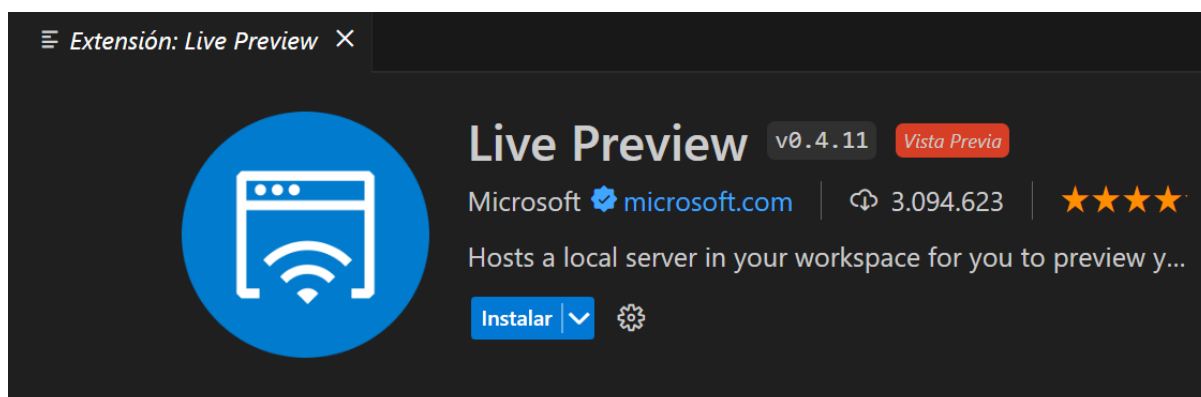
Haciendo clic en el icono Explorador en la barra de actividades se podrá ver el contenido de la carpeta elegida. El nombre de la carpeta se mostrará en la parte superior derecha de la barra de actividades:



## Extensiones recomendadas

A continuación vamos a indicar algunas extensiones recomendadas que nos van a facilitar la elaboración de las páginas web.

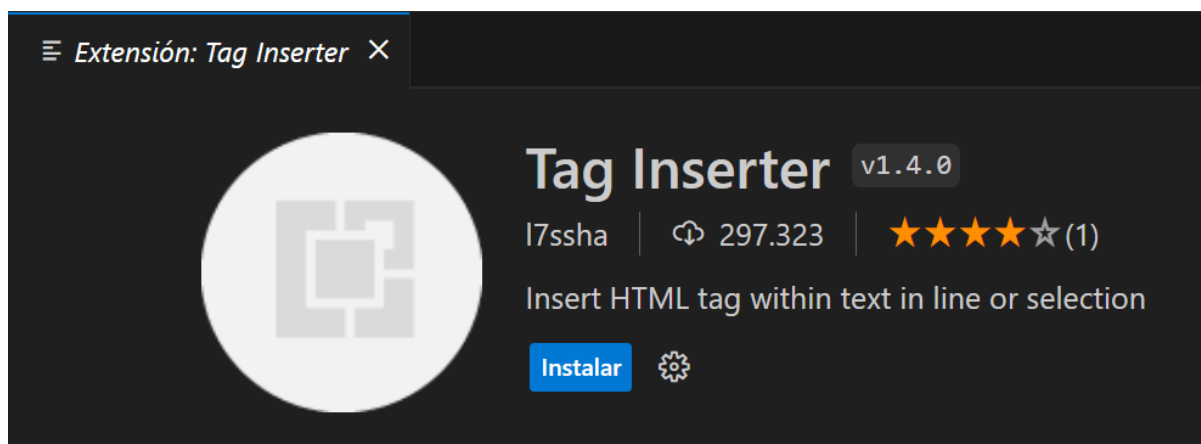
Live Preview: Vista previa



Esta extensión permite ver en un navegador la página web que se está editando, actualizándose al mismo tiempo que se edita.

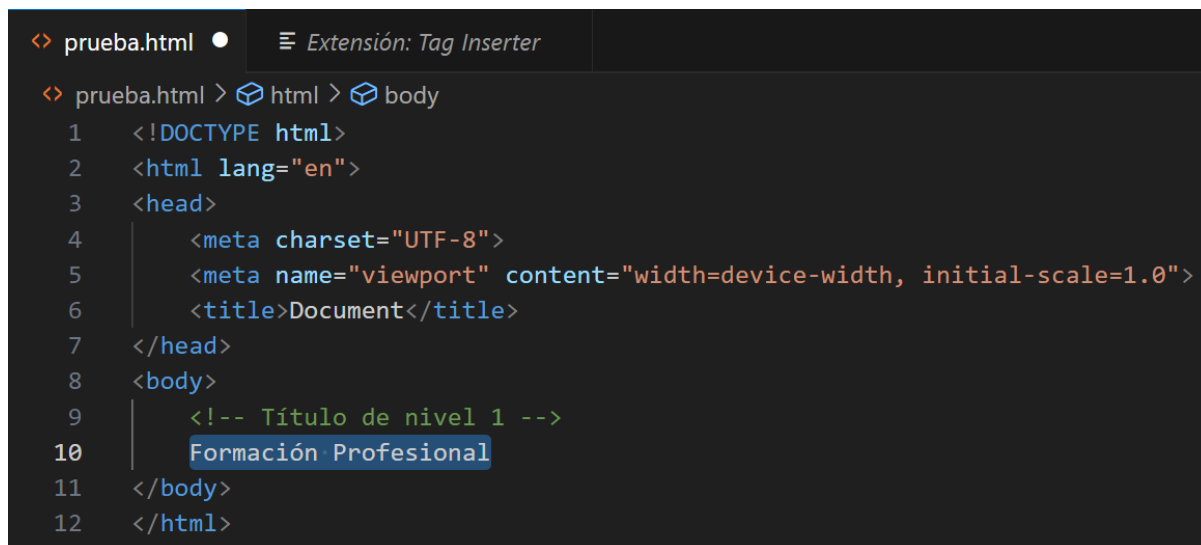
Para abrir la Vista previa, haga clic derecho en la página y elija la opción "Live Preview: Show Preview". la pantalla se dividirá, mostrando la página en la parte derecha.

Tag Inserter: Añade etiquetas alrededor del texto seleccionado



Esta etiqueta permite añadir etiquetas a un bloque de texto. El procedimiento es el siguiente:

1. Seleccione el texto alrededor del cual quiere añadir una etiqueta:



2. Utilice el atajo de teclado **Alt+Shift+i** y se abrirá una ventana en la parte superior:

```
<> prueba.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  Formación Profesional
11 </body>
12 </html>
```

3. Escriba en la ventana la etiqueta deseada (sin escribir los caracteres < >):

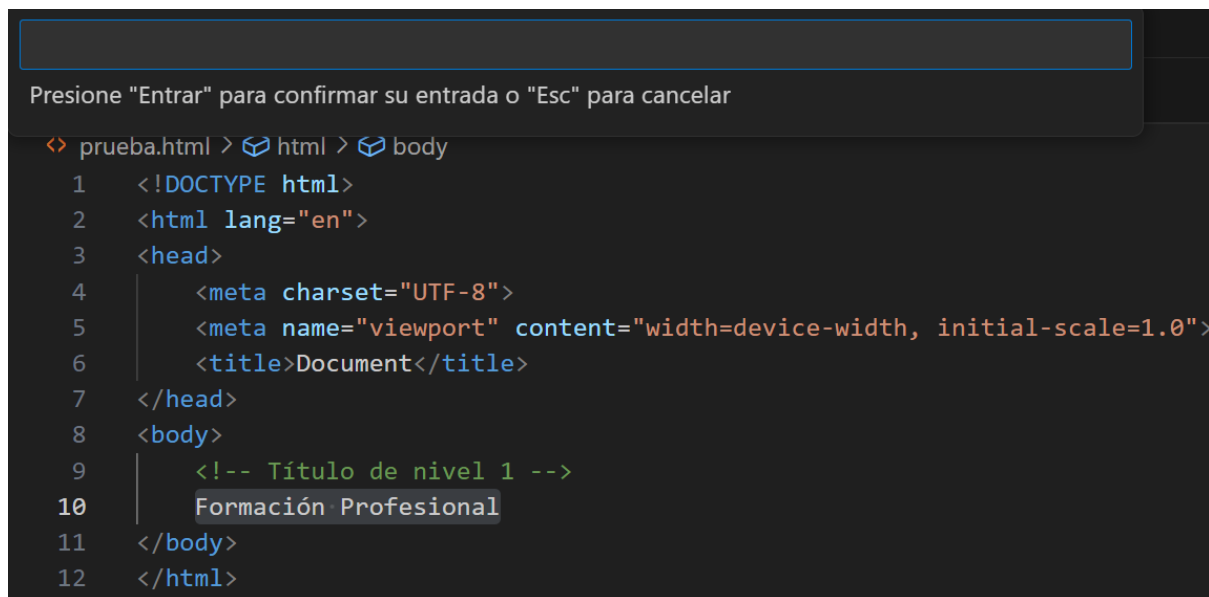
```
<> prueba.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  Formación Profesional
11 </body>
12 </html>
```

4. La etiqueta se añadirá alrededor del texto seleccionado:

```
<body>
  <!-- Título de nivel 1 -->
  <h1>Formación Profesional</h1>
</body>
</html>
```

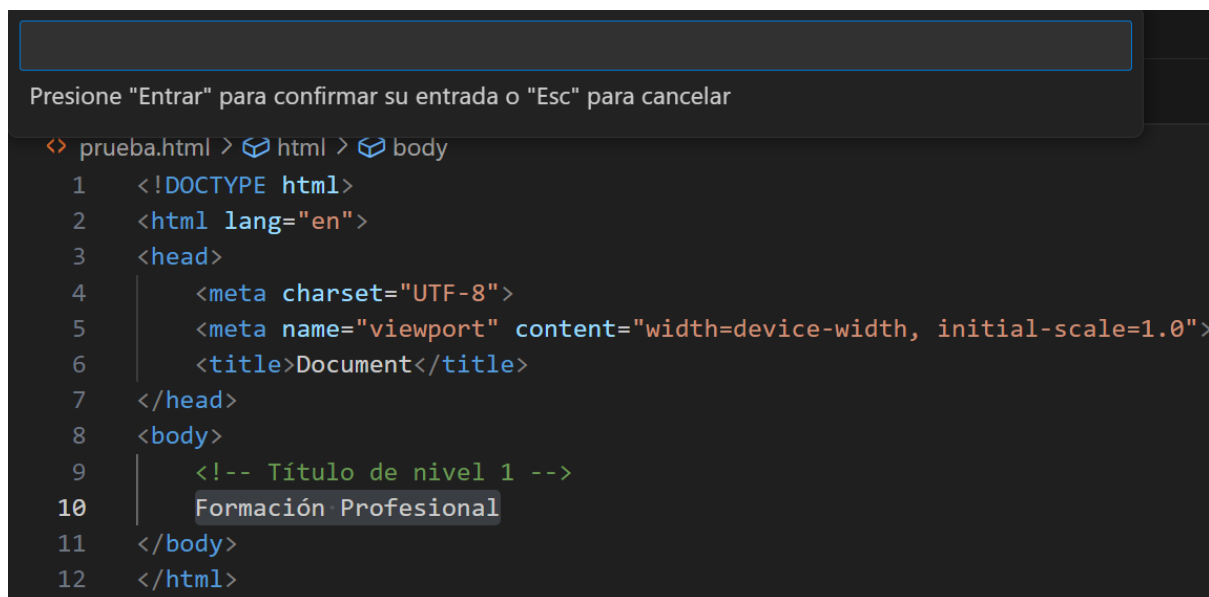
Tag Inserter permite también añadir etiquetas con atributos:

1. Seleccione el texto alrededor del cual quiere añadir una etiqueta:



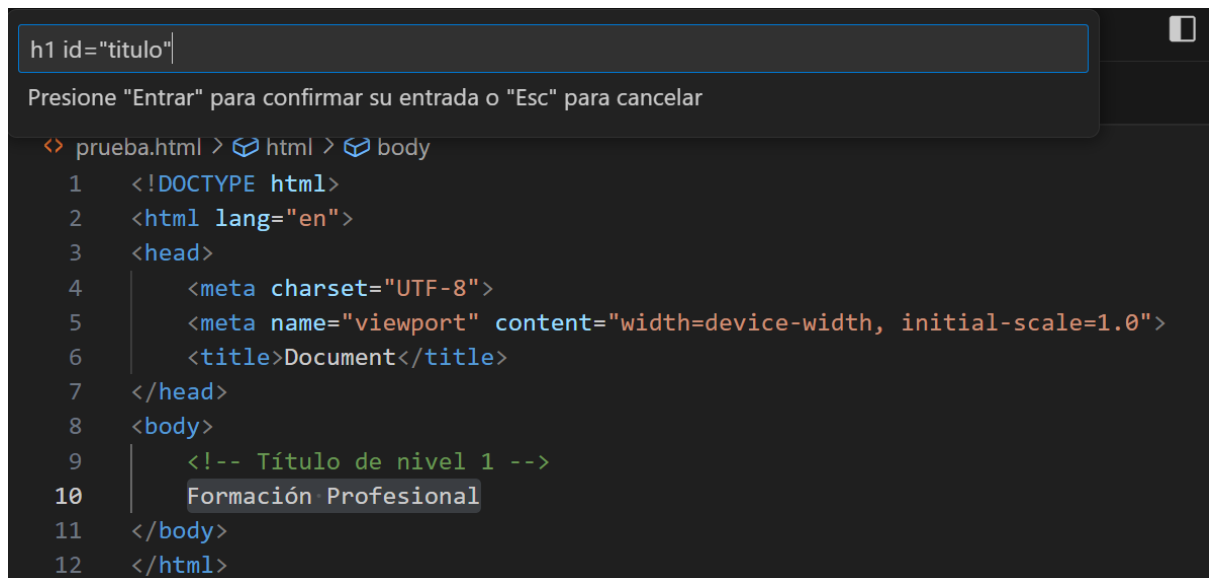
```
<> prueba.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  Formación Profesional
11 </body>
12 </html>
```

2. Utilice el atajo de teclado **Alt+Shift+i** y se abrirá una ventana en la parte superior:



```
<> prueba.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  Formación Profesional
11 </body>
12 </html>
```

3. Escriba en la ventana la etiqueta deseada con el atributo y su valor (sin escribir los caracteres < >):



```
<> prueba.html > html > body
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9    <!-- Título de nivel 1 -->
10   Formación Profesional
11 </body>
12 </html>
```

4. La etiqueta con el atributo añadirá alrededor del texto seleccionado:

```
<body>
  <!-- Título de nivel 1 -->
  <h1 id="titulo">Formación Profesional</h1>
</body>
</html>
```

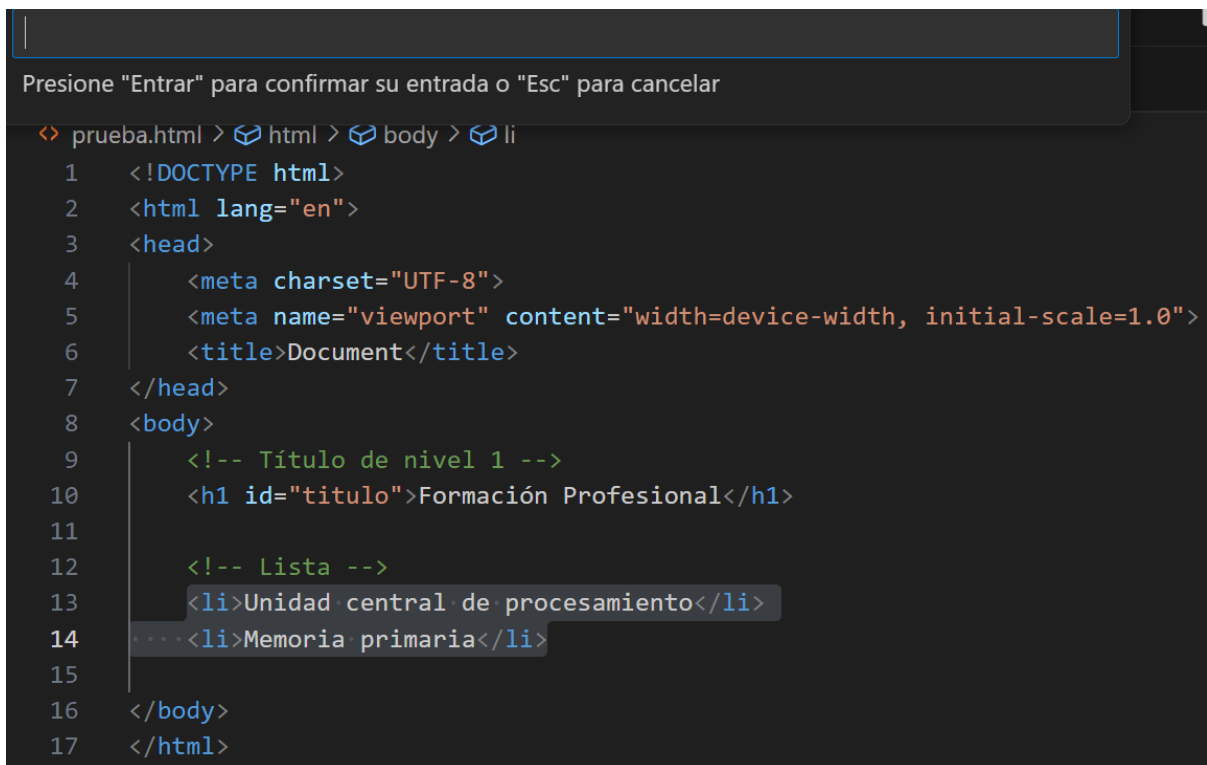
Tag Inserter permite también añadir etiquetas que agrupen varios elementos:

1. Seleccione el texto alrededor del cual quiere añadir una etiqueta:



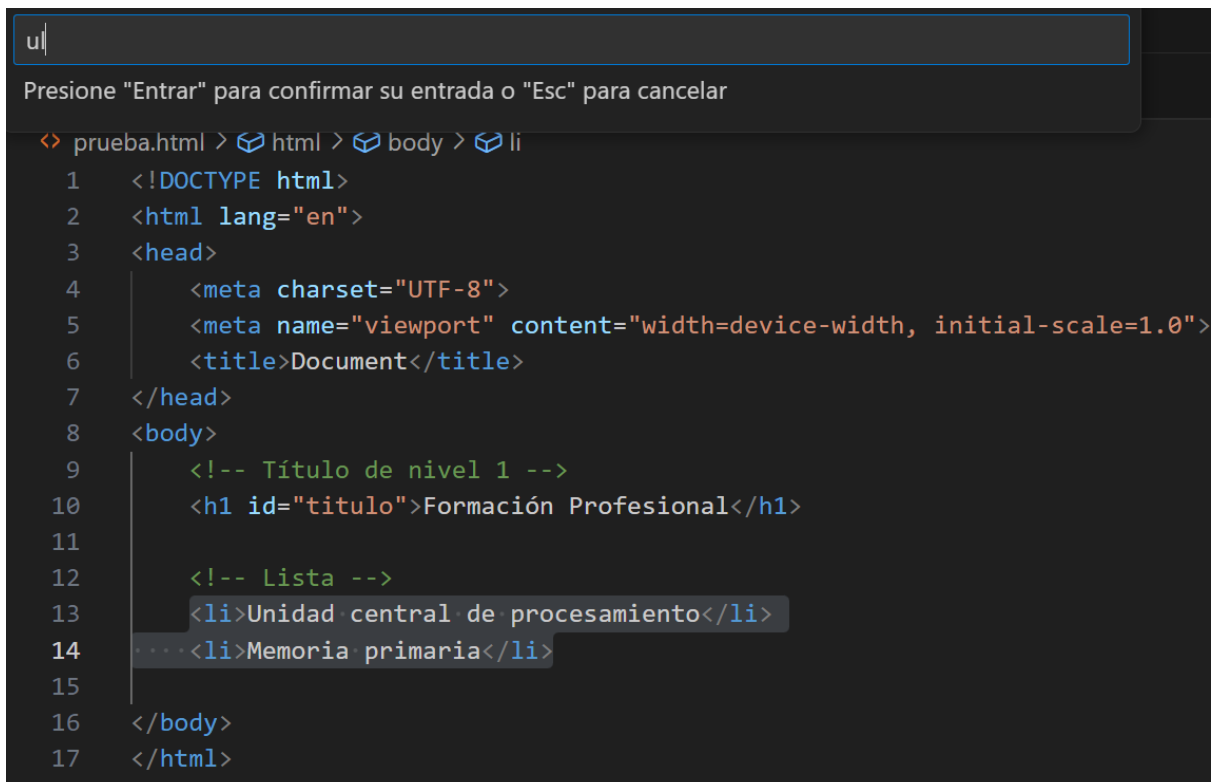
```
<> prueba.html > html > body > li
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9    <!-- Título de nivel 1 -->
10   <h1 id="titulo">Formación Profesional</h1>
11
12   <!-- Lista -->
13   <li>Unidad central de procesamiento</li>
14   <li>Memoria primaria</li>
15
16 </body>
17 </html>
```

2. Utilice el atajo de teclado Alt+Shift+i y se abrirá una ventana en la parte superior:



```
<> prueba.html > html > body > li
Presione "Entrar" para confirmar su entrada o "Esc" para cancelar
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  <h1 id="titulo">Formación Profesional</h1>
11
12  <!-- Lista -->
13  <li>Unidad central de procesamiento</li>
14  ... <li>Memoria primaria</li>
15
16 </body>
17 </html>
```

3. Escriba en la ventana la etiqueta deseada (sin escribir los caracteres < >):



```
ul
Presione "Entrar" para confirmar su entrada o "Esc" para cancelar
<> prueba.html > html > body > li
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <!-- Título de nivel 1 -->
10  <h1 id="titulo">Formación Profesional</h1>
11
12  <!-- Lista -->
13  <li>Unidad central de procesamiento</li>
14  ... <li>Memoria primaria</li>
15
16 </body>
17 </html>
```

4. La etiqueta con el atributo añadirá alrededor del texto seleccionado:

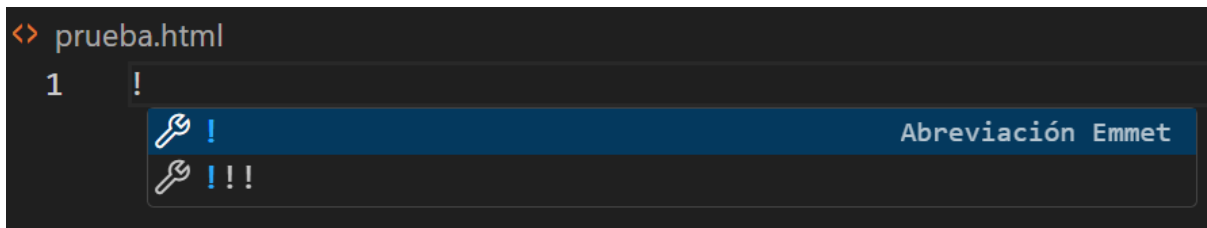
```
<!-- Lista -->
<ul><li>Unidad central de procesamiento</li>
<li>Memoria primaria</li></ul>
```

## Emmet

Emmet es un conjunto de complementos para editores de texto que permiten la codificación y edición de alta velocidad en HTML, XML, XSL y otros formatos de código estructurado a través de la asistencia de contenido. Emmet, escribe código HTML y CSS a base de abreviaciones. Emmet ya viene incorporado por defecto en Visual Studio Code, con lo que no es necesario hacer ninguna instalación.

## HTML

Con Emmet se puede crear rápidamente una plantilla HTML. En un archivo HTML, simplemente escribe **!** y verás que Emmet ha aparecido como sugerencia.



Ahora presiona **Enter**. Ahí lo tienes, una página web HTML básica en blanco lista para usar.

```
<> prueba.html > html > head > meta
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9    |
10 </body>
11 </html>
```

## Etiquetas Básicas

Para crear etiquetas HTML básicas, simplemente escribe el nombre de la etiqueta y presione **Enter**.

Intenta escribir: h1 y Enter

```
<body>
  h
</bod h1 Emmet Abbreviation
</htm h2
  h3
  h4
```

Observa cómo Emmet coloca el cursor dentro de la etiqueta. Ahora está configurado para continuar escribiendo dentro de la etiqueta.

```
<body>
  <h1>|</h1>
</body>
</html>
```

## ID's

Emmet usa para referirse a los id el caracter #, al igual que las hojas de estilos (CSS) que veremos más adelante. Para definir un id junto con la etiqueta, simplemente habría que escribir:

```
h1#title → <h1 id="title"></h1>
```

## Clases

Las clases funcionan de manera muy similar, pero en lugar de usar el caracter # se usa el .

```
h1.header → <h1 class="header"></h1>
```

Se puede combinar juntos

```
h1#title.header → <h1 id="title" class="header"></h1>
```



## Contenido

Para incluir contenido dentro de la etiqueta, simplemente envolvemos el contenido entre llaves, { }.

```
p{Esto es un párrafo} -> <p>Esto es un párrafo</p>
```

## Etiquetas hermanos e hijos

También podemos especificar etiquetas hermanos e hijos usando los caracteres + y >.

Etiquetas hermanas (al mismo nivel)

```
section+section -> <section></section><section></section>
```

Etiquetas hijas(una dentro de otra)

```
ul>li -> <ul><li></li></ul>
```

## Multiplicación y \$

Podemos generar múltiples etiquetas multiplicando (\*) y numerando elementos en secuencia usando un signo de dólar (\$).

Multiplicando etiquetas

```
ul>li*5 ->  
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li></ul>
```

Numerando elementos en secuencia

```
ul>li{Item $}*3 ->  
<ul><li>Item 1</li><li>Item 2</li><li>Item 3</li></ul>
```

## Referencia

Con Emmet, puede crear una estructura HTML realmente compleja con una línea. Es realmente asombroso y también funciona con CSS.

Si quieres ver todo su potencial puedes acudir a la siguiente URL:

[Documentación de Emmet](#)