

Manual del Usuario

Sistema de Gestión de Torneos de Videojuegos

Descripción general

Aplicación de consola en Java conectada a una base de datos MySQL. Permite gestionar jugadores, organizadores, videojuegos, torneos, equipos, partidas y estadísticas.

Requisitos del sistema

- Java 11 o superior
- MySQL Server
- JDBC driver (conectado al proyecto)
- Base de datos [TorneoVideojuego](#) configurada

Inicio de la aplicación

Al ejecutar [App.java](#), se mostrará un menú principal en la consola.

Menú principal de opciones

```
--- Menú Principal ---
1. Gestionar Jugadores
2. Gestionar Organizadores
3. Gestionar Juegos
4. Gestionar Torneos
5. Gestionar Equipos
6. Gestionar Partidas
7. Ver estadísticas por torneo
0. Salir
```

Manual del Usuario

Sistema de Gestión de Torneos de Videojuegos

Descripción de funcionalidades por sección

Gestión de jugadores

Opción	Descripción
1	Agregar nuevo jugador
2	Modificar datos de jugador
3	Eliminar jugador
4	Filtrar jugadores por nombre
5	Mostrar todos los jugadores

Gestión de organizadores

Opción	Descripción
1	Agregar nuevo organizador
2	Modificar datos de organizador
3	Eliminar organizador
4	Filtrar organizadores por rol



Manual del Usuario

Sistema de Gestión de Torneos de Videojuegos



Gestión de videojuegos

Opción	Descripción
1	Crear nuevo juego
2	Modificar datos de juego
3	Eliminar juego
4	Buscar juegos por género



Gestión de torneos

Opción	Descripción
1	Crear nuevo torneo
2	Modificar datos de torneo
3	Eliminar torneo
4	Ver torneos ordenados por fecha



Gestión de equipos y participantes

Opción	Descripción
1	Crear nuevo equipo
2	Modificar datos de equipo
3	Eliminar equipo
4	Mostrar jugadores por equipo



Manual del Usuario

Sistema de Gestión de Torneos de Videojuegos



Gestión de partida

Opción	Descripción
1	Programar nueva partida
2	Registrar resultado de partida



Clasificación y estadísticas

Opción	Descripción
7	Ver estadísticas por torneo



Salida

Opción	Función
0	Finaliza el programa.



Errores comunes y validaciones

- El sistema valida entradas vacías y tipos incorrectos.
- Los errores de SQL se muestran en consola.
- No se permite registrar jugadores sin nombre o email.
- Se validan IDs antes de modificar o eliminar registros.



Manual del Usuario

Sistema de Gestión de Torneos de Videojuegos



Requisitos didácticos aplicados

- Clases, objetos y métodos correctamente estructurados.
- Relación entre clases ([Jugador](#), [Organizador](#), [Equipo](#), [Partida](#), etc.)
- Colecciones ([List](#), [Map](#)) y uso de [Stream](#).
- Manejo de excepciones ([try-catch](#)).
- Conexión a base de datos con JDBC.
- CRUD completo.