

# Diseño Lógico:

## Sistema De Torneo De Videojuegos

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. PERSONAS <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_persona (PK)</li> <li>o nombre</li> <li>o email</li> <li>o tipo (jugador, organizador)</li> </ul> </li> <li>2. JUGADORES (Hereda de PERSONAS) <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_jugador (PK, FK a PERSONAS.id_persona)</li> <li>o nombre_usuario</li> </ul> </li> <li>3. ORGANIZADORES (Hereda de PERSONAS) <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_organizador (PK, FK a PERSONAS.id_persona)</li> <li>o rol</li> </ul> </li> <li>4. JUEGOS <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_juego (PK)</li> <li>o nombre</li> <li>o género</li> </ul> </li> <li>5. TORNEOS <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_torneo (PK)</li> <li>o nombre</li> <li>o fecha_inicio</li> <li>o fecha_fin</li> <li>o id_juego (FK a JUEGOS.id_juego)</li> </ul> </li> <li>6. EQUIPOS <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_equipo (PK)</li> <li>o nombre</li> <li>o id_organizador (FK a ORGANIZADORES.id_organizador)</li> </ul> </li> <li>7. PARTIDAS <ul style="list-style-type: none"> <li>o id_partida (PK)</li> <li>o id_torneo (FK a TORNEOS.id_torneo)</li> <li>o id_equipo1 (FK a EQUIPOS.id_equipo)</li> <li>o id_equipo2 (FK a EQUIPOS.id_equipo)</li> <li>o fecha</li> <li>o resultado</li> </ul> </li> </ol>	<b>RELACIONES:</b> Persona - Jugador (Herencia) 1 Persona - 1 Jugador Persona - Organizador (Herencia) 1 Persona -1 Organizador Torneo - Juego 1 Juego -N Torneos Equipo - Organizador 1 Organizador -N Equipos Jugador - Equipo N Jugadores -M Equipos (Relación N:M) Equipo - Torneo N Equipos -M Torneos (Relación N:M) Torneo - Partida 1 Torneo -N Partidas Equipo - Partida 1 Equipo -N Partidas (relación de equipo contra equipo)
---	--