

DRIVE THE LINE

PROJEKTTEAM:

LISA WILLBOLD (MIB)

VIVIAN WOLF (MIB)

CHRISTOPH SAILE (OMB)

DANIEL BÖTTCHER (OMB)



INHALTSVERZEICHNIS

ELEVATOR PITCH - UNSERE PROJEKTIDEE **UNSERE PERSONA** STYLEGUIDE DER AUFBAU **SPIELABLAUF UMSETZUNG** TRAILER



ELEVATOR PITCH

EINE INSTALLATION FÜR GROß UND KLEIN, OB IM SINGLE PLAYER ODER ZU ZWEIT:

FERNGESTEUERTE AUTOS, DIE MUSTER IN VERSCHIEDENEN MODI HINTER SICH HERZIEHEN



UNSERE PERSONAS

MARIE M.



MARKUS M.





STYLEGUIDE

UNSER LOGO

FARBEN

FONTS

BUTTONS

ICONS

LINIEN



UNSER LOGO





FARBEN





FONTS

BANGERS:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 1234567890BÖÜÄ

.,-+#~!?\$\$€%/()\}[]^°



BUTTONS

CHECKPOINT RACE







ICONS





LINIEN

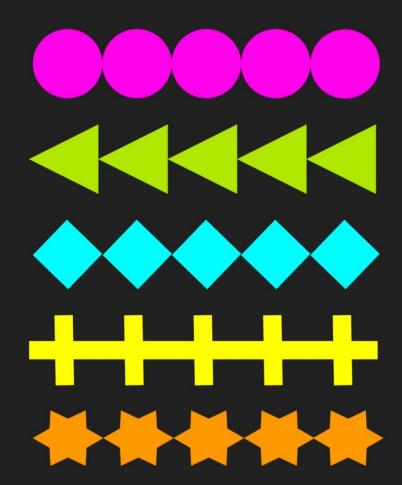
KREIS, MAGENTA

DREIECK, GRÜN

RAUTE, CYAN

KREUZ, GELB

STERN, ORANGE



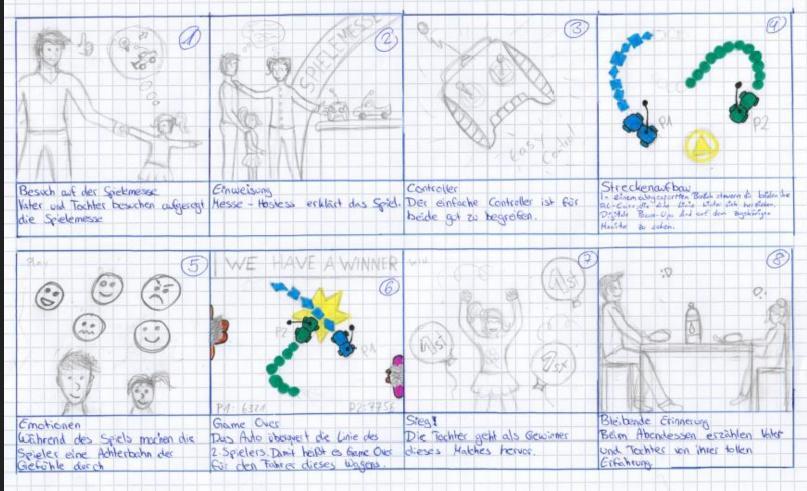


DER AUFBAU

STORYBOARD
WIREFRAME BZW. GAME MAP
MENÜS



STORYBOARD





WIREFRAME BZW. GAME MAP

STARTBILDSCHIRM SINGLEPLAYER 2 SPIELER **FOLGE DEM MUSTER** CHECKPOINTS AUF ZEIT 1 GEGEN 1 CAPTURE THE FLAG PARTY MODUS ZIEL: ZIFI: ZIEL: ZIEL: ZIEL: SO SCHNELL WIE MÖGLICH STARTAMPEL MUSTER AUF BODEN ANDEREN MIT EIGENER FÜR ZUKUNFT FORM SO LANGE WIE **VOR SPIELSTART** MÖGLICH BEHALTEN **AUFGEZEICHNET** LINIE AUSSCHALTEN DURCH AUFLEUCHTENDES FELD MOGLICHER-→ SO SCHNELL WIE **FAHREN** → ELIMINATIONS-→ FLAGGE ZU BEGINN AN WEISE MÖGLICH → TIMER ZÄHLT DIE ZEIT ZUFÄLLIGEM ORT **VERFAHREN DURCH** IMPLEMENTIER-BERÜHREN DER → DURCH ÜBERFAHREN NACHFAHREN \rightarrow 10 FELDER BAR → LÖSUNG BLEIBT GEGNERISCHEN LINIE → BEI SCOREBOARD WIRD **VON FORM BEKOMMT** SPIELER ÜBERLASSEN **BESTZEIT VON ANDEREN** MAN SIE VOM GEGNER → TIMER STOPPT DIE SPIELER ANGEZEIGT \rightarrow NACH 3MIN IST SPIEL ZEIT ZU ENDE SCORE-BOARD

NOCHMAL SPIELEN

ZURUCK ZUM STARTBILDSCHIRM

ZU DEN SPIELMODI



DRIVE THE LINE



FAHRE ZUM STARTFELD UM ZU BEGINNEN



SPIELERANZAHL

1 SPIELER 2 SPIELER

FAHRE AUF EINS DER FELDER UM DIE SPIELERANZAHL AUSZUWÄHLEN



SINGLEPLAYER



FOLGE DEM MUSTER

CHECKPOINT RACE

FAHRE AUF EINS DER FELDER UM DEN SPIELMODUS AUSZUWÄHLEN



MULTIPLAYER



1 VS. 1

CAPTURE THE FLAG

PARTY-MODUS

FAHRE AUF EINS DER FELDER UM DEN SPIELMODUS AUSZUWÄHLEN



BESTENLISTE

	<u>PUNKTE</u>
#1 MAX MUSTERMANN	142
#2 LISA WILLBOLD	139
#3 VIVIAN WOLF	135
#4 DANIEL BOETTCHER	134
#5 CHRISTOPH SAILE	133

NOCHMAL

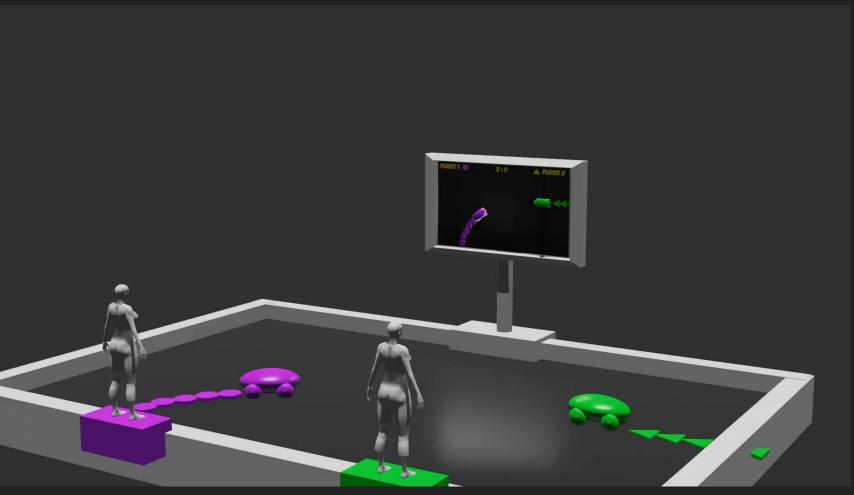
SPIELMODIS

STARTBILD-SCHIRM

riilii/~f



SPIELABLAUF



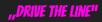


UMSETZUNG





UMSETZUNG

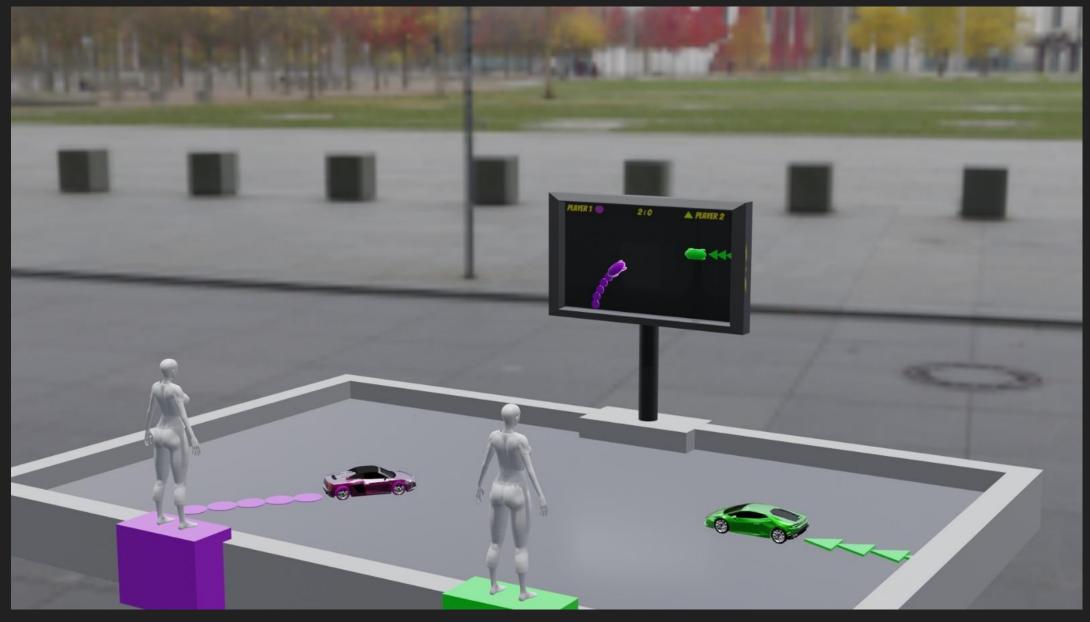




TRAILER

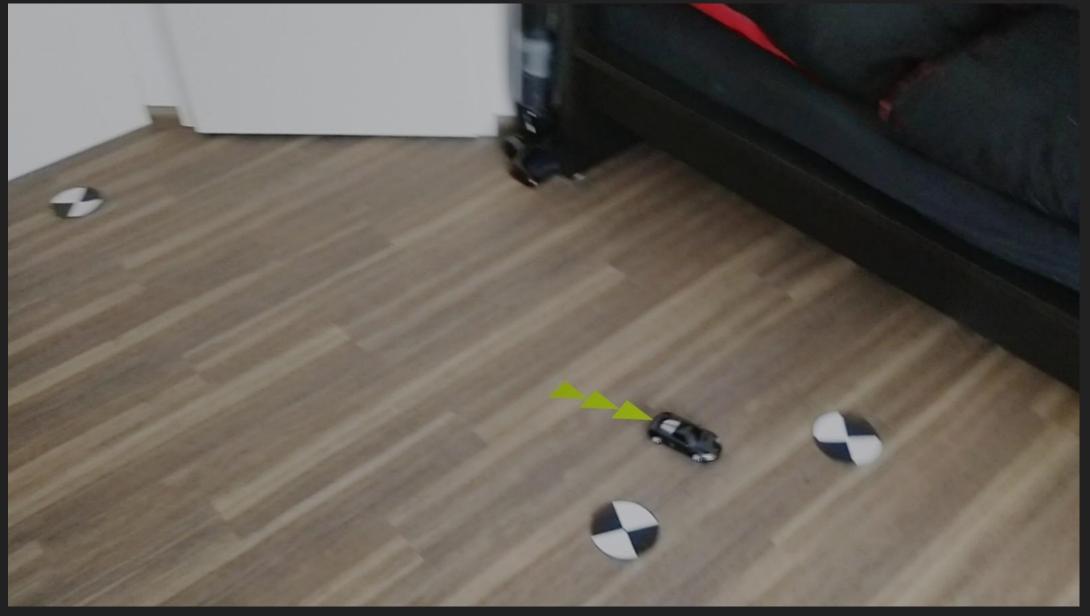






UX DESIGN - LISA WILLBOLD, VIVIAN WOLF, CHRISTOPH SAILE, DANIEL BÖTTCHER





UX DESIGN - LISA WILLBOLD, VIVIAN WOLF, CHRISTOPH SAILE, DANIEL BÖTTCHER



VIELEN DANK FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT!