

# Literacia Digital nas Humanidades

**AULA 4** 

Convidada + Discussões sobre IA

# Antes de começarmos GitHub





# Antes de começarmos TL;DV

CENTRO DE PESQUISA E FORMAÇÃO SESC

Nossa amiga IA teve problemas técnicos na aula 3!





#### Tema de casa

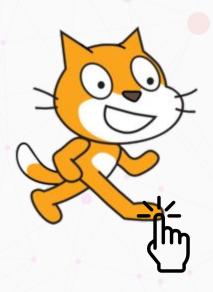
# Quem conseguiu?

- Faça uma conta no Scratch;
- Entre no projeto e faça um "Remix";



- Tente as seguintes atividades:
  - Adicione um som em caso de derrota e outro som diferente em caso de vitória (fácil);
  - Coloque um contador de tentativas (intermediário);
  - Coloque um timer com um tempo limite para concluir o desafio em 20 segundos (difícil)





## Aula de hoje



# Convidada especial:

#### Juliana Marques

Juliana Marques é, atualmente, Coordenadora de Pesquisa na Escola de Ciências Sociais FGV CPDOC e Editora-Chefe da Revista Estudos Históricos, além de professora do Programa de Pós-Graduação Stricto Sensu em História, Política e Bens Culturais (PPHPBC). Doutora em Sociologia pelo IESP-UERJ, possui graduação em Ciências Sociais e mestrado em Sociologia e Antropologia pelo PPGSA-UFRJ



# Tema de casa Ler, ler e ler.

SANTAELLA, Lucia. Inteligência Artificial e cultura: oportunidades e desafios para o Sul Global IN Inteligência artificial e cultura [livro eletrônico] : perspectivas para a diversidade cultural na era digital / Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR. -- São Paulo : Comitê Gestor da Internet no Brasil, 2022, PDF p. 69-95.



Inteligência Artificial e cultura: oportunidades e desafios para o Sul Global<sup>1</sup>

Lucia Santaella<sup>2</sup>

#### Cultura e IA: Um novo cenário emergente



- A cultura é dinâmica e moldada pelas tecnologias digitais.
- Relatórios da UNESCO já alertavam para esse impacto desde 2009.
- IA está presente em redes sociais, plataformas e apps culturais.
- Mudança nas formas de criar, distribuir e consumir cultura.



#### A Cultura Invisível nos Relatórios de IA



- Cultura ainda é pouco considerada nas políticas de IA.
- A IA já influencia fortemente práticas culturais cotidianas.
- É preciso inserir a cultura no debate ético e político sobre IA.
- Falta uma visão integrada sobre cultura e tecnologia.



#### IA nos Ciclos e Domínios da Cultura



- IA atua em todas as etapas da cadeia cultural simultaneamente.
- Criação, produção, difusão e consumo estão conectadas.
- Games são exemplo de mistura de domínios culturais.
- Arquivos digitais são fundamentais para o uso da IA.



## IA e Criação Artística: Estética em Transformação



- Artistas já usam IA como ferramenta criativa.
- IA pode colaborar, sugerir ou até gerar obras.
- Exemplo: "Outra 33 Bienal", grupo
  GAIA, entre outros.
- IA não substitui o artista, mas amplia possibilidades.



#### Difusão e Consumo: A Era do "Produssumo"

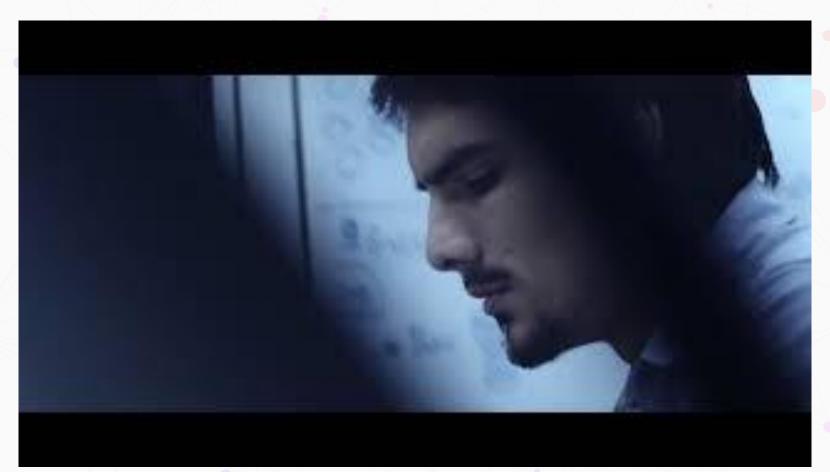


- Produção e consumo cultural estão interligados.
- Plataformas usam IA para personalizar conteúdo.
- Museus já usam IA para experiências interativas.
- Exemplo: "A Voz da Arte", na Pinacoteca de São Paulo.



#### Difusão e Consumo: A Era do "Produssumo"





## Desafios das Big Techs e a Centralização Cultural



- Plataformas controlam o acesso à cultura com IA.
- IA reforça bolhas de interesse e padrões repetitivos.
- Criações culturais viram insumos para algoritmos.
- É preciso fortalecer modelos alternativos de distribuição.



#### A Brecha Digital e Criativa no Sul Global



- ALC enfrenta desigualdades de acesso e infraestrutura.
- Falta de estratégias locais para uso criativo da IA.
- Risco de dependência de modelos prontos do Norte.
- É preciso desenvolver soluções baseadas na realidade local.



#### Recomendações para um Futuro Cultural com IA



- 1. Inserção da IA no desenvolvimento socioeconômico da região
- 2. Inclusão da cultura nas estratégias de desenvolvimento de IA
- 3. Promoção da diversidade cultural nas grandes plataformas
- 4. Criação de ecossistemas de dados locais
- 5. Mapeamento de atores e articulação em rede
- 6. Promoção de pesquisa e capacitação

# **Opiniões? Dúvidas? Discussões?**





#### Próximo Módulo





Quem somos Atividades Agenda Biblioteca Notícias

( VOLTAR PARA O INÍCIO

#### **Dados e Repositórios Culturais**







# OBRIGADO!

Até o próximo módulo;)





Hora da pausa! Voltamos em:

<<20:00->>