

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO
CAMPUS CAMPINAS

DANIEL BRAI GONZALES MARCOS
R.A. 3013375

**ANÁLISE DA APLICABILIDADE DE TÉCNICAS DE NLP E DE CLUSTERING
PARA SEGMENTAÇÃO DE CARTAS DO JOGO MAGIC: THE GATHERING**

CAMPINAS
2022

DANIEL BRAI GONZALES MARCOS

**ANÁLISE DA APLICABILIDADE DE TÉCNICAS DE NLP E DE CLUSTERING
PARA SEGMENTAÇÃO DE CARTAS DO JOGO MAGIC: THE GATHERING**

Projeto de Pesquisa apresentado como requisito parcial para
aprovação na disciplina “Metodologia de Pesquisa” do curso de
Pós-Graduação em Ciência de Dados do Campus Campinas.

CAMPINAS
2022

SUMÁRIO

1 – OBJETIVOS	1
1.1 OBJETIVO GERAL	1
1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	1
Referências	2

1 OBJETIVOS

1.1 OBJETIVO GERAL

Avaliar a aplicabilidade de algoritmos de processamento de linguagem natural (NLP) e das técnicas de agrupamento (*Clustering*) como ferramentas para segmentação em grupos das cartas do jogo Magic The Gathering.

1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Coletar os dados referentes às cartas pertencentes ao jogo *Magic: The Gathering*, definindo a base de dados para a execução do estudo;
- Realizar uma revisão bibliográfica sobre técnicas de NLP e algoritmos de agrupamento (*clustering*);
- Definir quais técnicas de NLP e de Agrupamento serão utilizados para o processamento da base de dados coletada;
- Processar a base de dados adquirida, utilizando as técnicas de NLP escolhidas anteriormente como ferramenta de extração de características;
- Aplicar os algoritmos de agrupamento escolhidos à base após o processamento com as técnicas de processamento de linguagem natural (NLP) elencadas previamente;
- Realizar uma análise comparativa dos resultados obtidos, cruzando-os entre si e avaliando o desempenho da combinação de cada técnica (NLP e *Clustering*).

Referências