CRIANDO INTERFACES COM HTML e CSS



Prof. Daniel Brandão

Prof. Daniel Brandão

- Graduado em Sistemas para Internet
- Especialista em Aplicações Web
- Mestrando em TI

- Desenvolvedor Web desde 2006
- Professor desde 2011
- Professor Universitário desde 2013

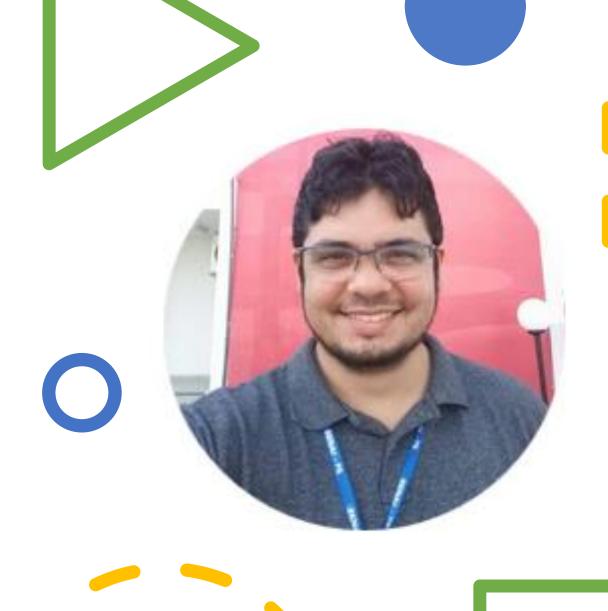




Sub-gerente na Secretaria de Saúde (SES PB)

Linhas de pesquisa:

- Sistemas Web;
- Banco de dados;
- Engenharia de Sistemas;
- Ciência de dados;



Contatos





- professordanielbrandao@gmail.com
- © @Profdanielbrandao
- Youtube.com/danielbrandao

Avisos

 Você já conhece a faculdade SENAI da Paraíba?

Avisos

• Conhece a Graduação em AUTOMAÇÃO INDUSTRIAL?

Conheça o Curso:

- Inscrições para o vestibular agendado até o dia 27 de janeiro pelo WhatsApp (83) 981265549
- Ainda temos BOLSA de 35%
- + Informações: Faculdadesenaidaparaiba.com.br

INFORMAÇÕES GERAIS

TIPO: Tecnólogo

TURNO: Noturno

DURAÇÃO: 3 anos - 6 semestres

COORDENADOR: Carlos Eduardo Gomes

TELEFONE: (83) 3044 6603

MENSALIDADE: R\$ 655,08

UNIDADE: Campus João Pessoa

ENDEREÇO: Avenida das Indústrias, S/N,

João Pessoa - PB

Criando Interfaces com HTML e CSS

• OBJETIVO:

- Capacitar o aluno a:
 - Compreender o que é uma interface web;
 - Utilizar as linguagens web HTML e CSS para criar e personalizar páginas web;
 - Implementar interfaces para páginas web a partir de padrões e bibliotecas;

• EMENTA:

- Conceito de web;
- Conceito de interfaces;
- Introdução a linguagem HTML;
- Introdução ao CSS;
- Criação de interfaces web a partir de HTML e CSS;
- Personalizando e publicando páginas web.

METODOLOGIA

- As duas aulas serão do tipo expositiva, incentivando o aluno a questionar e a raciocinar sobre os conceitos, hipóteses ou simulações propostas.
- Aulas práticas com uso de ferramentas online e outras a nível local (à critério do aluno)
- Utilização de Ambiente conectado do Google, com o Google Meet e o Drive.

Bibliografia Básica

- W3School. Disponível em: https://www.w3schools.com
- MOZILLA. **HTML Básico**. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Aprender/Getting_started_with_the_web/HTML_basico
- DEVMÉDIA. **HTML**. Disponível em: https://www.devmedia.com.br/guia/html/38051

• Materiais serão disponibilizados em: bit.ly/interfaces2021

Antes de mais nada...

VAMOS NOS CONHECER?

Preencha o Formulário a seguir

• Acesse o formulário de inscrição em: bit.ly/interfacesdocs2021

Introdução a WEB

Introdução

•O que é WEB?



World Wide Web

"Durante muito tempo, a definição mais aceita de **Web** é de algo que tem uma **URL**. Essa é a visão do 'sistema de informação da web'. Vem sendo percebido que os três pilares da Web são: identificadores, formatos e protocolos. As URLs são as mais universais e estáveis."

Mark Nottingham - presidente do Grupo de Trabalho do HTTP na IETF (Internet Engineering Task Force)

World Wide Web

- Em 1992, o cientista **Tim Berners-Lee** criou a World Wide Web;
- A rede nasceu na Organização Europeia para a Investigação Nuclear (CERN em inglês);
- Propôs a criação dos **hipertextos** para permitir que várias pessoas trabalhassem juntas acessando os mesmos documentos. Esta foi a gêneses do processo de conexão à Internet atual.





- Surgiu, então, no começo dos anos 80 o primeiro BOOM da web
- Empresas como **GOOGLE** e **NETSCAPE** foram as pioneiras
- No Brasil tivemos BOL e UOL

Protocolo HTTP

- O cliente (navegador web) requisita uma página ao servidor.
- O servidor web responde a requisição com a página requisitada e a envia ao cliente.



Protocolos HTTP

- Hypertext Transfer Protocol (HTTP) é o protocolo utilizado para enviar e receber informações na web.
- É baseado em requisições e respostas entre clientes e servidores.
- Exemplo de requisição HTTP:
 - GET / HTTP/1.1
- Foi criado especificamente para a World Wide Web.

Clientes HTTP

- Os clientes de uma conexão HTTP são os browsers (navegadores).
- São capazes de enviar requisições em protocolo HTTP e processar os retornos recebidos, exibindo as páginas da web.
- Exemplos: Google Chrome, Internet Explorer, Edge, Mozilla Firefox, Opera, etc.

Páginas Web

- São codificadas em linguagem HTML (HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto).
- Possuem ligações de hipertexto e hiperlink.
- São hospedadas por um servidor web.

Execução no Cliente (Browser)

- HTML
- CSS
- JavaScript





O que é HTML?

HTML

- HTML é a sigla para HYPERTEXT MARKEUP LANGUAGE ou LINGUAGEM DE MARCAÇÃO DE HIPERTEXTO
- Foi criado pelo criador da web (WWW) Tim Berners-Lee, em meados de 1991;
- Foi aperfeiçoada ao longo dos anos seguintes;
- Chegou a uma versão mais madura em 1999;

OBSERVAÇÃO!

- HTML é uma linguagem, mas **não** é considerada linguagem de programação. Seu objetivo é ser uma linguagem de marcação, que se utiliza de TAGs para gerar resultado visual em formato de página web.
- Por não ser totalmente dinâmica e não ter também a capacidade de se conectar a um banco de dados, por exemplo, não é considerada "linguagem de programação", mas isso não quer dizer que deixa de ser útil. Muito pelo contrário, é fundamental para geração de interfaces de páginas web.

HTML

Versão	Ano	Principais Características
1.0	1991	Sintaxe simples. Primeiras Tags. Mais "primitiva"
2.0	1995	Desenvolvida por um grupo maior. Suporte a formulários e padronização de Tags.
3.0	1997	Introduzindo folhas de estilo (CSS). Foco no layout e aparência de páginas
4.0	1999	Conceitos de acessibilidade. Aceitação de scripts. Surgimento de uma padronização ISO (8879)
5.0	2014	Aperfeiçoada e remodelada. Novas Tags. Novos recursos.

HTML

- Especificação definida pelo consórcio W3C: http://www.w3.org/
- Um arquivo HTML contém marcadores (TAGS)
- Estes marcadores indicam para o navegador (browser) como a página deve ser apresentada
- Marcadores usualmente vem em pares: <tag>...</tag>
- Também podem aparecer de forma abreviada: <tag atributo="valor" ... />

Páginas Web em HTML

```
<html>
 <head>
   <title>Título da Página</title>
 </head>
 <body>
   Esta é minha primeira página.
 </body>
</html>
```

TAGS básicas

Tag Descrição

html> Define um documento HTML

<h1> ... <h6> Define cabeçalhos 1 a 6

<u>Define um parágrafo</u>

Insere uma quebra de linha

Define uma linha horizontal

Define um comentário

TAGS básicas

Tag

<big>

<i>>

<small>

<sub>

<sup>

<ins>

Descrição

Formata um texto em **negrito**

Formata um texto com fonte maior

Formata um texto com ênfase

Formata um texto em itálico

Formata um texto com fonte pequena

Formata um texto em destaque

Formata um texto subscrito

Formata um texto sobrescrito

Formata um texto sublinhado

Links e Imagens

- Página da Faculdade SENAI da Paraíba
- Como Chegar
- Trecho da página que informa detalhes sobre localização
-
 Localização
-

Tabelas

Tabelas

Coluna 1	Coluna 2
linha 1, valor 1	linha 1, valor 2
linha 2, valor 1	linha 2, valor 2

```
<thead>
 Coluna 1
 </thead>
 linha 1, valor 1
 linha 2, valor 1
 linha 2, valor 2
</tbody
```

Formulários

Formulários em HTML

HTML possibilita a criação de formulários online utilizando tags

A tag <form> permite a criação de um formulário de entrada de dados

```
<body><form>
Nome: <input type="text" name="firstname"><br/>Sobrenome: <input type="text" name="lastname"><br/>Senha: <input type="password" name="senha"></form></body>
```

Atributos de um formulário

- Tipos que podem ser utilizados com a tag <input type="?">:
 - button: Insere um botão
 - checkbox: Insere um checkbox; para vários itens, basta inserirmos vários "inputs" deste tipo
 - file: Insere botão seleção de arquivo através de uma caixa de diálogo
 - hidden: Campo pertencente ao formulário, mas que não será exibido na página
 - image: Insere uma imagem como um botão submit
 - password: Insere um campo password (caracteres digitados não aparecem)
 - radio: Insere um radiobox (análogo ao checkbox)
 - **reset**: Restaura os valores iniciais do formulário
 - **submit**: Encaminha os dados inseridos para algum arquivo
 - **text**: Insere um campo de edição de texto

Atributos de um formulário

- Quando algum elemento do tipo "submit" é inserido num formulário e acionado, seus dados são enviados para um arquivo.
- O arquivo mencionado é indicado pelo atributo "action" do elemento <form>.
- Este arquivo deverá estar armazenado num servidor web (Apache, Tomcat, IIS, ...), e estará escrito em alguma linguagem de programação de servidores (server-side/back-end): php, jsp, asp, sevlets,

Enviando dados por um formulário

```
<body>
  <form method="get" action= "processaForm.php" >
    Nome: <input type="text" name="firstname"><br/>
    Sobrenome: <input type="text" name="lastname"><br/>
    Senha: <input type="password" name="senha">
        <input type="submit" value="Enviar">
        </form>
  </body>
```

URL após clicar no botão: .../senai/processaForm.php? firstname=Daniel&lastname=Brandão&senha=abcdefg

Resumindo as TAGs de um Formulário

Tag	Descrição
<form></form>	Define um formulário para entrada do usuário
<input/>	Define um campo de entrada
<textarea></td><td>Define um campo texto com múltiplas linhas</td></tr><tr><td><label></td><td>Define um label para algum controle</td></tr><tr><td><fieldset></td><td>Desenha uma caixa em torno de um conjunto de elementos</td></tr><tr><td><legend></td><td>Define um título para um <fieldset></td></tr><tr><td><select></td><td>Cria uma lista drop-down</td></tr><tr><td><optgroup></td><td>Criar uma hierarquia nas opções de uma lista drop-down</td></tr><tr><td><option></td><td>Uma opção na lista drop-down</td></tr><tr><td><button></td><td>Insere um botão. Difere de <input> por poder conter algum conteúdo, como uma imagem</td></tr></tbody></table></textarea>	

SIM, MAS BORA PRATICAR?



ш3schools.com

TUTORIALS ▼ REFERENCES ▼ EXAMPLES ▼ EXERCISES ▼

HTML e CSS

Aprenda HTML

Aprenda CSS

Aprenda Bootstrap

Aprenda W3.CSS

Aprenda cores

Aprenda ícones

Aprenda gráficos

Aprenda como

aprender Sass

HTML

O idioma para criar páginas da web

APRENDA

HTML REFERÊNCIA HTML

DÚVIDAS?

professordanielbrandao@gmail.com

@Profdanielbrandao (Instagram)

www.danielbrandao.com.br