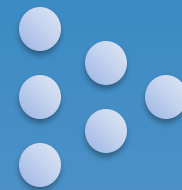


Aplicações para Internet

Prof. Daniel Brandão

@profDanielBrandao

Projeto Final



Passos do Projeto



- 1) Definição das equipes
- 2) Definição do Tema do projeto
- 3) Elaboração e Entrega do Planejamento do Projeto, Interface (Front-End), Funcionalidades e Tecnologias empregadas
- 4) Apresentação do Projeto pelo grupo

Metodologia de avaliação



O Projeto Final consiste na criação de uma página web. Deverá conter tanto a interface com o usuário (Front-end) como a parte de documentação.

Requisitos e Pontuação do Projeto:

1) **Elaboração da proposta do projeto**, contendo a definição dos escopo do projeto, tema proposto e a projeção das páginas que serão criadas;

2) **Criação da Interface** (Design e Front-end);

Metodologia de avaliação



3) Criação da **Identidade Visual** (uso de cores, estrutura de conteúdos e páginas etc);

4) Elaboração e evolução da **documentação** do site para gerenciamento dos dados e dos passos aplicados no projeto;

5) **Entrega Final e Apresentação** do trabalho (Equipe).

OBS: O Projeto vale 4,0 pontos. A avaliação será de acordo com a qualidade e recursos apresentados.

Critérios de Avaliação:



1. Cada grupo deverá produzir todos os artefatos do trabalho. Não poderá ser usado Sites prontos, à exceção de frameworks Front-end como **Bootstrap**.
2. O projeto deve conter um estilo PRÓPRIO (arquivo CSS), além de externos como do Bootstrap.
3. O cronograma de entregas deverá ser seguido com entregas parciais em cada **data de entrega pré-determinada**.
4. As atividades deverão ser realizadas tanto em sala de aula quanto fora dela, sendo obrigatória a Presença durante as aulas.
5. Reuniões remotas deverão ser documentadas (print de tela), comprovando encontros dos membros, demarcando data e hora das reuniões.
6. Caso um dos integrantes se ausente do andamento do projeto, abandonando o grupo ou deixando de cumprir suas obrigações, ou não estando presente nas aulas, o mesmo ficará **sem nota no projeto final**, mas a equipe deverá assumir o papel do membro que saiu, não sendo portanto uma desculpa para não entregar no prazo.

Regras Gerais:



7. Dúvidas poderão ser tiradas durante as aulas e pelo **BLACKBOARD** durante toda a etapa de elaboração do projeto.
8. Cada grupo deverá apresentar os resultados obtidos em seu projeto a cada encontro presencial, além dos envios e atualizações no Repositório GIT do projeto
9. Todos os integrantes deverão estar presentes nas entregas parciais e no dia da apresentação.
10. Caso um dos integrantes não cumpra sua parte, esse ficará sem nota, e o grupo será avaliado de acordo com o que foi entregue.

Critérios



- O trabalho será realizado em equipe, composta por, **no máximo**, 5 integrantes.
- Cada membro da equipe deverá ter um papel no desenvolvimento e nas entregas
- Todos os integrantes deverão ter conta no **Github** e deverão fazer parte do repositório do projeto.
- **Cada integrante** deverá realizar entregas (commits) no repositório do projeto.
- O cronograma de atividades deverá ser respeitado na íntegra, sob pena de descontos na nota do trabalho.
- A apresentação terá duração máxima de 5 minutos por grupo; Por ordem escolhida via sorteio;
- O projeto valerá **4 pontos**, sendo a nota do 2º estágio (quem não participar ou entregar ficará sem nota no Estágio);

Cronograma



HOJE – Definição das Equipes e do escopo do projeto (Pré-Projeto), contendo o nome de todos os integrantes do grupo e descrição detalhada do tema escolhido.

HOJE – Envio do link do repositório na documentação pelo **Blackboard**.

13/05 – Entrega parcial da evolução do projeto (novo commit no Github).

Até 20/05 – Última apresentação parcial e fechamento do projeto funcional (rodando em um computador local)

27/05 – Entrega Final e **Apresentação** do projeto em sala de aula.



Funcionalidades Mínimas de aceitação:

1. Aplicação Web com interface Apresentável (front-end)
2. Pelo menos 4 links de menu (páginas)
3. Identidade visual (cores, logo, etc)
4. Uso de Formulário
5. Boas práticas de desenvolvimento (indentação, uso correto de estilos e TAGs HTML etc)
6. Uso de CSS externo (incorporado ao documento HTML)



Entregas:

06/05 – Definição do projeto

13/05 – CHECK POINT do projeto

20/05 – Entrega Parcial do projeto

27/05 - Apresentação e entrega final