

COMMENT CRÉER UN NOUVEAU FICHIER DE CHANSON POUR DJAZZ.

Un fichier de chanson n'est pas un fichier de partition. Il ne contient pas de notes à jouer. Il contient les informations de navigation dans la chanson : chapitres, mesures, battements, étiquettes d'accords, et tempo, afin de faire la grille et d'envoyer à l'horloge mère et à l'oracle des facteurs les données appropriées.

Voici comment en créer une. Il y a sept (7) étapes énumérées ci-dessous.

1. Ouvrez le patcher « `djazz.make_song_file.maxpat` » depuis le dossier « `patchers/data_conversion_tools` » dans le dossier djazz actuel.

2. Dans les champs appropriés, indiquez le nom de la chanson, le nombre de battements, le tempo, la signature temporelle et les mesures de départ de chaque chapitre. Ces données sont exactement les mêmes, et dans le même ordre, que les données listées pour les chansons dans l'ancienne version de Djazz, SAUF UNE DIFFÉRENCE : n'utilisez pas de guillemets lorsque vous mettez les mesures de départ. Ne mettez que la liste des nombres (et n'utilisez pas de virgules).

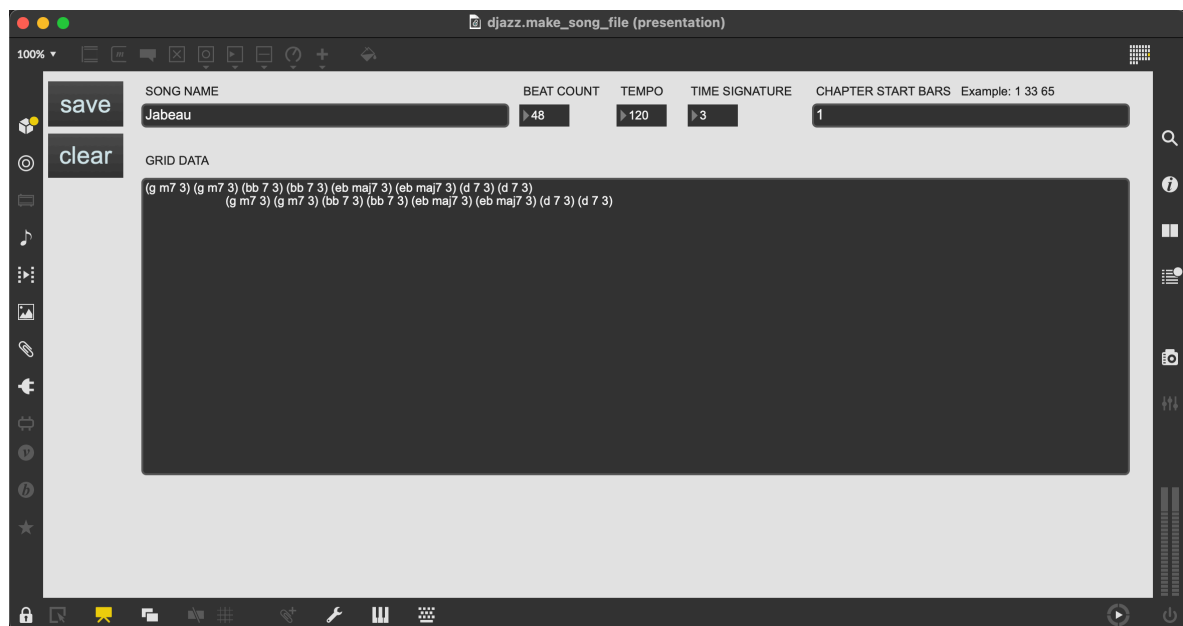
3. Mettez les données de la grille dans la case « données de la grille ». Introduisez-les (ou copiez et collez-les) dans une notation de type LISP, où chaque entrée est une liste :

(chord-root chord-type-symbole nombre-de-mesures)

N'utilisez pas de parenthèses extérieures pour toute la liste des listes.

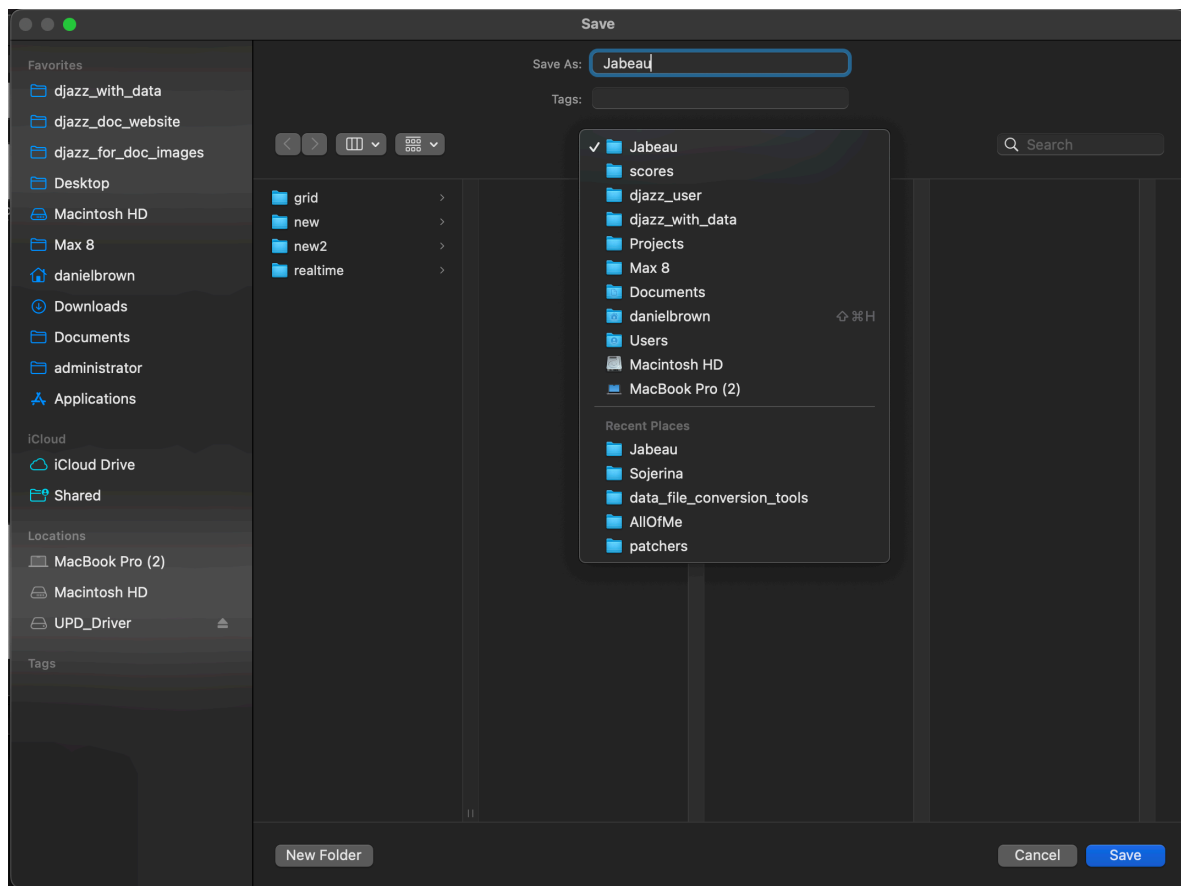
N'incluez pas de commentaires ni de points-virgules.

L'espacement et l'indentation ne sont pas importants.



4. Appuyez sur le bouton « enregistrer ».

5. Enregistrez le fichier de la chanson dans le dossier du même nom de chanson qui contient les sous-dossiers « new » et « new2 ». Le nom du fichier et le nom du dossier de la chanson doivent être exactement les mêmes.



6. C'est tout. Si le dossier dans lequel vous avez placé le fichier de la nouvelle chanson contient des partitions dans ses sous-dossiers « new » et « new2 », cette chanson peut maintenant être jouée comme d'habitude par Djazz.

7. Appuyez sur le bouton « clear » pour effacer les données.