

Daniel Busse, B. Eng

Ich bin Masterstudent in der *Telematik* auf der Suche nach einem Masterarbeitsthema, bevorzugt im Bereich *Maschinellen Lernens* und *Fahrzeugautomatisierung*.

 daniel.busse1997@gmail.com

 [LinkedIn](#)

 [GitHub](#)

 [Webseite](#)

Bildungsweg

- 09/2021 – heute **Technische Hochschule Wildau**, Wildau — *Master of Engineering*
Fokus auf Fahrzeugautomatisierung und Bildverarbeitung
- 09/2015 – 08/2021 **Technische Hochschule Wildau**, Wildau — *Bachelor of Engineering*
Fokus auf Bildverarbeitung und Robotik
Bachelorarbeit: *Fahrspurerkennung durch eine 3D Kamera in einem Robotic Operating System mit Open Computer Vision*
- 09/2009 – 08/2015 **Friedrich-Wilhelm Gymnasium**, Königs Wusterhausen — *Abitur*

Berufserfahrung

- 09/2021 – 12/2023 **Wildauer Maschinen Werke**, Wildau — *Wissenschaftliche Hilfskraft*
Entwicklung eines Algorithmus zur Fahrspurerkennung mit OpenCV in einer ROS-Umgebung für 1:14 Trucks
- 03/2017 – 04/2017 **IBZ – Ingenieurbüro Zissel**, Wildau — *Praktikant*
Entwicklung einer Java-Anwendung zur Analyse des Sendeverhaltens von RFID-Tags
- 08/2016 – 02/2017 **HRZ-TH-Wildau**, Wildau — *Studentische Hilfskraft*
11/2018 – 02/2019 Installation, Implementierung und Administrierung von Servern und Anwendungen im Hochschulsegment (Cloud, IDPs, AAI).

Ausgewählte Projekte [\(hier mehr lesen\)](#)

- 2021 **Bachelorarbeit** — *Fahrspurerkennung mit konventioneller Bildverarbeitung*
- 2018 **“NaoLino”** — *Objekterkennung mit einem Nao Roboter*
- 2017 **“Parkourmeister & Ronaldo”** — *Wahrnehmen und Navigieren mit einem NIBO 2 Roboter*

Technische Fähigkeiten

- Programmiersprachen C, C++, Java, Python, Javascript, GDScript
- Tools ROS, Git, Docker, Jupyter
- Libraries OpenCV, PyTorch, Scikit-learn, pandas, numpy

Persönliche Fähigkeiten

- Sprachen Deutsch (Muttersprache), Englisch (C1)
- Schlüsselfähigkeiten Teamplayer, kreativ, kritikfähig, neugierig, selbstlernend, aufmerksam
- Persönliche Interessen Spieleentwicklung (hauptsächlich Godot), musizieren