

Jocs d'assaig

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Curs 2023-2024

Quadrimestre Tardor

Daniel Cañizares

Jordi Ota

Pau Rambla

Jocs d'assaig 01 - Crear Layout.....	3
Jocs d'assaig 02 - Crear Alfabet.....	4
Jocs d'assaig 02.1 - Crear Alfabet amb format text.....	4
Jocs d'assaig 02.2 - Crear Alfabet amb format llista-paules.....	4
Jocs d'assaig 02.3 - Crear Alfabet cas d'error de format.....	5
Jocs d'assaig 02.4 - Crear Alfabet cas nom no vàlid.....	6
Jocs d'assaig 03 - Crear Teclat.....	7
Jocs d'assaig 03.1 - Crear Teclat amb genètic.....	7
Jocs d'assaig 03.2 - Crear Teclat amb BranchBound.....	8
Jocs d'assaig 03.3 - Crear Teclat sense cap alfabet creat.....	9
Jocs d'assaig 04 - Modificar Teclat.....	10
Jocs d'assaig 05 - Provar Teclat.....	11
Jocs d'assaig 06 - Veure Alfabet.....	12
Jocs d'assaig 07 - Eliminar Layout.....	13
Jocs d'assaig 08 - Eliminar Alfabet.....	14
Jocs d'assaig 09 - Eliminar Teclat.....	15

Jocs d'assaig 01 - Crear Layout

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista de layouts (clicar el botó 'Layouts')		Es mostra la següent pantalla (llista de layouts)
Clicar el botó '+' per afegir un nou layout		Es mostra la pantalla per afegir layouts
S'indica la mida de 28, per exemple, per crear el layout		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	Existeix un layout amb aquesta mida	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista de layout (no poden existir dos layouts amb la mateixa mida)
Es prem el botó 'Confirmar'	No existeix un layout amb aquesta mida	Es mostra un missatge informatiu indicant que s'ha afegit el layout i es torna a la llista de layouts (es mostra el nou layout a la llista)

Jocs d'assaig 02 - Crear Alfabet

Jocs d'assaig 02.1 - Crear Alfabet amb format text

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'Alfabet (clicar el botó 'Alfabet')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar el botó '+' per afegir un nou alfabet		Es mostra la pantalla per afegir alfabets
S'indica el nom de l'alfabet "Alfabet1"		S'actualitza el camp de text que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el tipus de format text		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es clica el botó de 'Selecciona fitxer' i es selecciona "Text1.txt" (apareix directament en el directori)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	Existeix un alfabet amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista d'alfabets (no poden existir dos alfabets amb el mateix nom)
Es prem el botó 'Confirmar'	No existeix un alfabet amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu indicant que s'ha afegit l'alfabet i es torna a la llista d'alfabets (es mostra el nou alfabet a la llista)

Jocs d'assaig 02.2 - Crear Alfabet amb format llista-paraules

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'Alfabet (clicar el botó 'Alfabet')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar el botó '+' per afegir un nou alfabet		Es mostra la pantalla per afegir alfabets

S'indica el nom de l'alfabet "Alfabet2"		S'actualitza el camp de text que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el tipus de format llista-paules		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es clica el botó de 'Selecciona fitxer' i es selecciona "Words1.txt" (apareix directament en el directori)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	Existeix un alfabet amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista d'alfabets (no poden existir dos alfabets amb el mateix nom)
Es prem el botó 'Confirmar'	No existeix un alfabet amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu indicant que s'ha afegit l'alfabet i es torna a la llista d'alfabets (es mostra el nou alfabet a la llista)

Jocs d'assaig 02.3 - Crear Alfabet cas d'error de format

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'Alfabets (clicar el botó 'Alfabets')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar el botó '+' per afegir un nou alfabet		Es mostra la pantalla per afegir alfabets
S'indica el nom de l'alfabet "AlfabetError1"		S'actualitza el camp de text que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el tipus de format text		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es clica el botó de 'Selecciona fitxer' i es selecciona "Words.txt" (apareix directament en el directori)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	El tipus de format seleccionat i el format del fitxer seleccionat no concorden	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista d'alfabets

Jocs d'assaig 02.4 - Crear Alfabet cas nom no vàlid

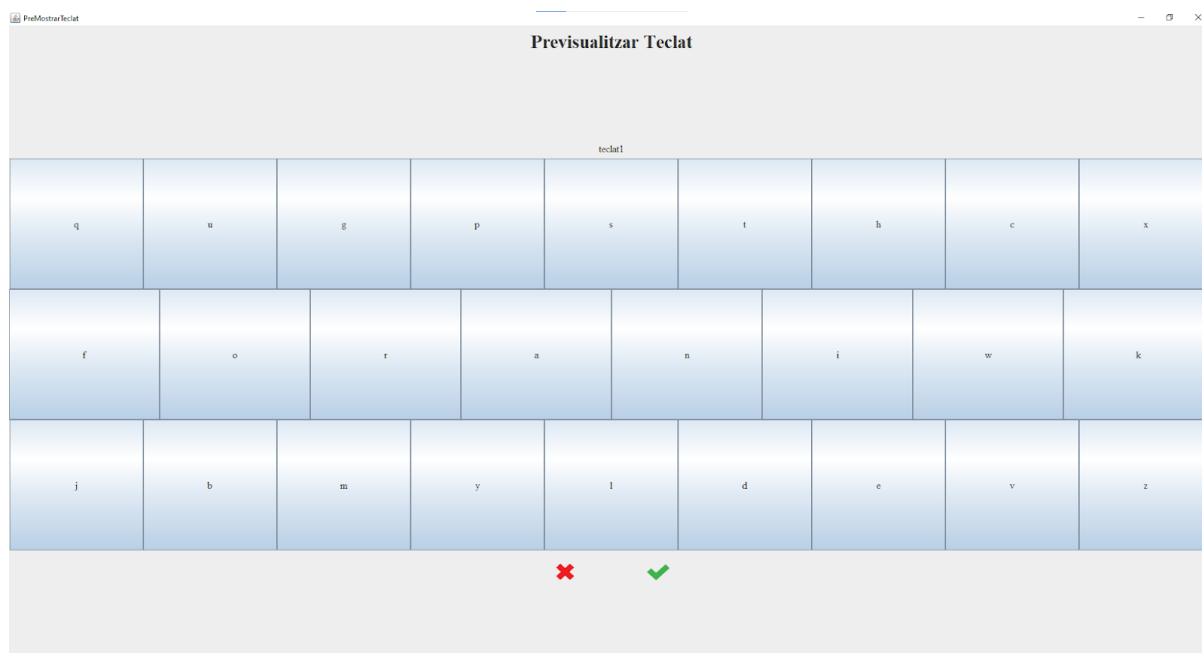
ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'Alfabet (clicar el botó 'Alfabet')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar el botó '+' per afegir un nou alfabet		Es mostra la pantalla per afegir alfabets
S'indica el nom de l'alfabet " " (o qualsevol nom amb només espais en blanc)		S'actualitza el camp text que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el tipus de format text		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es clica el botó de 'Selecciona fitxer' i es selecciona "Text1.txt" (apareix directament en el directori)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	El nom de l'alfabet que es vol introduir només conté espais en blanc	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista d'alfabets (no poden existir dos alfabets amb el mateix nom)

Jocs d'assaig 03 - Crear Teclat

Jocs d'assaig 03.1 - Crear Teclat amb genètic

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [02.1](#) (cas d'èxit de crear un alfabet)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Clicar el botó '+' per afegir un nou teclat		Es mostra la pantalla per afegir teclats
S'indica el nom de l'alfabet "Teclat1"		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el generador Genetic		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica l'alfabet "Alfabet1" (alfabet creat al joc d'assaig 02.1)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	Existeix un teclat amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista de teclats (no poden existir dos teclats amb el mateix nom)
Es prem el botó 'Confirmar'	No existeix un teclat amb aquest nom	Es genera el teclat i es mostra la següent pantalla que previsualitza el teclat generat
Es prem el botó de tick verd per indicar que volem guardar la generació del teclat		Es mostra un missatge informatiu indicant que s'ha afegit el teclat i es torna a la llista de teclats (es mostra el nou alfabet a la llista)



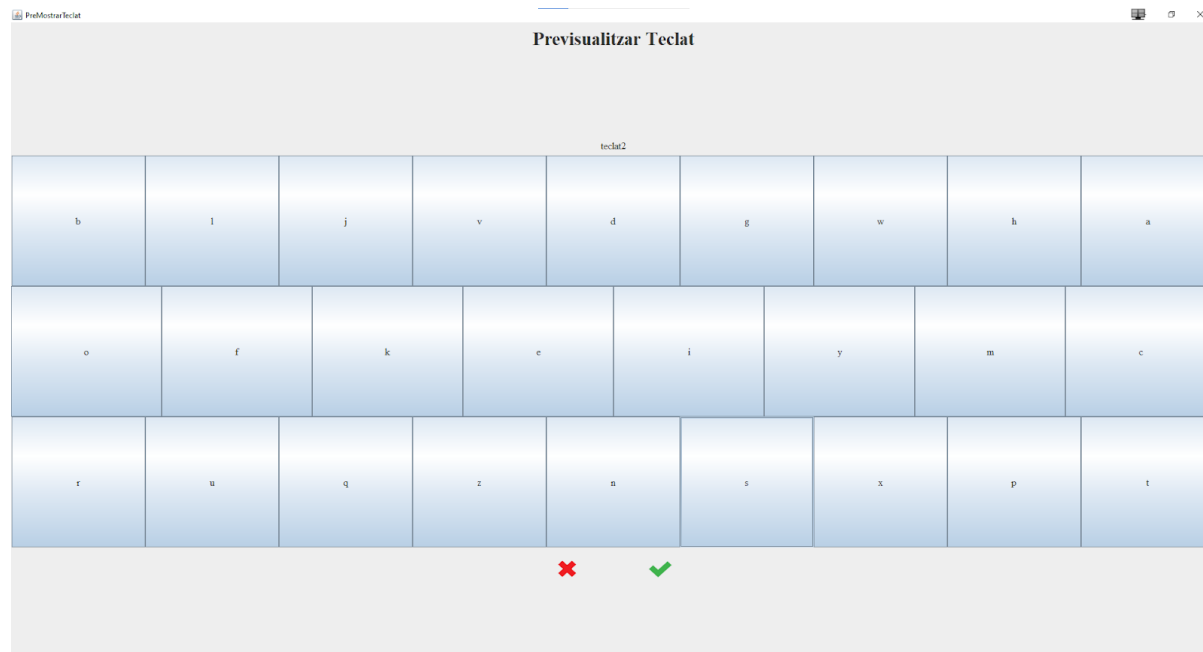
Resultat de la generació del teclat. El resultat pot variar amb altres generacions.

Jocs d'assaig 03.2 - Crear Teclat amb BranchBound

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [02.2](#) (cas d'èxit de crear un alfabet)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Clicar el botó '+' per afegir un nou teclat		Es mostra la pantalla per afegir teclats
S'indica el nom de l'alfabet "Teclat2"		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica el generador BranchBound		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
S'obre el menú desplegable i s'indica l'alfabet "Alfabet2" (alfabet creat al joc d'assaig 02.1)		S'actualitza el camp que conté aquesta informació en la pantalla
Es prem el botó 'Confirmar'	Existeix un teclat amb aquest nom	Es mostra un missatge informatiu d'error i es torna a la llista de teclats (no poden existir dos teclats amb el mateix nom)
Es prem el botó 'Confirmar'	No existeix un teclat amb aquest nom	Es genera el teclat i es mostra la següent pantalla que previsualitza el teclat generat

Es prem el botó de tick verd per indicar que volem guardar la generació del teclat		Es mostra un missatge informatiu indicant que s'ha afegit el teclat i es torna a la llista de teclats (es mostra el nou alfabet a la llista)
--	--	--



Resultat de la generació del teclat. El resultat pot variar amb altres generacions.

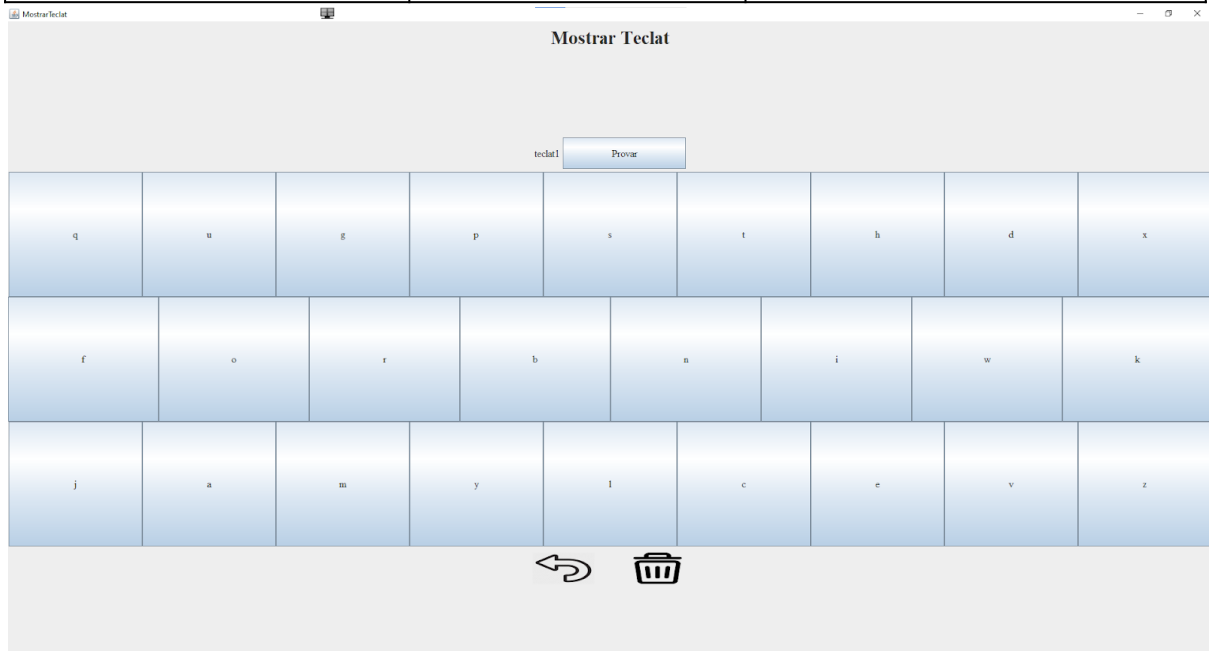
Jocs d'assaig 03.3 - Crear Teclat sense cap alfabet creat

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Clicar el botó '+' per afegir un nou teclat	No hi ha cap alfabet creat	Es mostra un missatge d'error conforme encara no s'ha creat cap alfabet.
Fer algun del jocs d'assaig 02 amb cas d'èxit (02.1 o 02.2)		Es crea un nou alfabet
Clicar el botó '+' per afegir un nou teclat	Hi ha un o més alfabet creats	Es mostra la pantalla per afegir teclats
Es segueix amb un dels dos jocs d'assaig anteriors (03.1 o 03.2)		

Jocs d'assaig 04 - Modificar Teclat

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [03.1](#) (cas d'èxit de crear un teclat)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats després del joc d'assaig 03.1)
Clicar sobre el llapis que es troba al costat del teclat "Teclat1"		Es mostra la pantalla per modificar el teclat
Clicar sobre les lletres 'a' i 'b' del teclat mostrat (depèn del teclat que s'ha generat el resultat serà diferent)		Les lletres 'a' i 'b' queden bloquejades i no es pot seleccionar cap altre lletra (es mostra un missatge d'error)
Clicar sobre el botó 'OK' per confirmar aquest intercanvi	S'han premut dues lletres	Es mostra un missatge informant del canvi i les lletres s'intercanvien
Fer un nou intercanvi sobre les lletres 'c' i 'd'.		Les lletres 'c' i 'd' queden bloquejades
Clicar sobre el botó 'OK' per confirmar l'intercanvi	S'han premut dues lletres	Es mostra un missatge informant del canvi i les lletres s'intercanvien
Clicar sobre el botó 'Confirmar' per confirmar tots els intercanvis realitzats		Es confirmen tots els canvis realitzats i es retorna a la llista de teclats



Nou resultat després de fer els dos intercanvis. Es pot veure la diferència amb el teclat generat prèviament.

Jocs d'assaig 05 - Provar Teclat

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [03.1](#) (cas d'èxit de crear un teclat)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats després del joc d'assaig 03.1)
Clicar sobre el nom del teclat "Teclat1"		Es mostra la pantalla que mostra el teclat
Clicar sobre el botó 'Provar'		Es mostra la pantalla per provar el teclat.
Clicar sobre les tecles 'h', 'o', 'l', 'a', 'a' en aquest ordre		Es mostra en el camp de text "holaa"
Clicar un cop sobre el botó '<----'		Es mostra en el camp de text "hola"
Clicar el botó amb un fletxa a la part inferior		Es torna a la pantalla inicial que llista els teclats

Jocs d'assaig 06 - Veure Alfabet

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [02.1](#) (cas d'èxit de crear un alfabet)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'Alfabet (clicar el botó 'Alfabet')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar sobre el nom de l'alfabet "Alfabet1"		Es mostra la pantalla que mostra l'alfabet
Clicar sobre una lletra		Es mostra una pantalla emergent amb la freqüència absoluta de la lletra més les probabilitats que aparegui la següent
Clicar sobre el botó 'OK' o tancar aquesta finestra emergent		Es torna a la pantalla que mostra l'alfabet
Clicar sobre el botó amb una fletxa		Es torna a la llista d'alfabets

Jocs d'assaig 07 - Eliminar Layout

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [01](#) (cas d'èxit de crear un layout)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista de layouts (clicar el botó 'Layouts')		Es mostra la següent pantalla (llista de layouts)
Clicar el botó en forma de paperera que es troba al costat del layout amb mida 28		Apareix una pantalla emergent per confirmar que es vol eliminar el layout
Es clica el tick verd		S'elimina el layout amb mida 28 i es torna a la llista de layouts sense aquest layout

Jocs d'assaig 08 - Eliminar Alfabet

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [02.1](#) (cas d'èxit de crear un alfabet)

ACCIÓ	CONDICIÓ	RESULTAT ESPERAT
Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Anar a l'apartat de la llista d'alfabets (clicar el botó 'Alfabets')		Es mostra la següent pantalla (llista d'alfabets)
Clicar el botó en forma de paperera que es troba al costat de l'alfabet amb nom "Alfabet1"		Apareix una pantalla emergent per confirmar que es vol eliminar l'alfabet
Es clica el tick verd		S'elimina l'alfabet "Alfabet1" i es torna a la llista d'alfabets sense aquest alfabet

Jocs d'assaig 09 - Eliminar Teclat

Aquest joc d'assaig es parteix del joc d'assaig [03.1](#) (cas d'èxit de crear un teclat)

Entrar en l'aplicatiu (clicar 'START')		Es mostra la següent pantalla (llista de teclats)
Clicar el botó en forma de paperera que es troba al costat del teclat amb nom "Teclat1"		Apareix una pantalla emergent per confirmar que es vol eliminar el teclat
Es clica el tick verd		S'elimina el teclat "Teclat1" i es torna a la llista de teclats sense aquest teclats