

## Universidad CENFOTEC



**Escuela de Software**

**Código del curso: PSWE-04**

**Nombre del curso: Diseño de Sistemas de Software**

**Sección: Periodo: 2-2025**

**Docente facilitador: Mario Chacón Rivas - Kevin Hernández Rostrán**

### CONSIGNA DE Proyecto

#### 1. Datos generales de la actividad

<b>Tipo de actividad:</b> <i>(Resolución de problemas, estudio de caso, práctica, presentación, avance de proyecto, laboratorio, taller, infografía, portafolio, tarea, etc)</i>	Presentación sobre Modelos de IA
--	----------------------------------

<b>Fecha de entrega:</b>	Agosto 04, 2025 11:45 PM	<b>Valor porcentual:</b>	15
<b>Formato de entrega:</b> <i>(PDF, DOCX, ZIP, video, código, etc.)</i>	PDF	<b>Puntaje total:</b>	20
<b>Individual:</b>	<b>Grupal:</b> X		

#### 2. Instrucciones generales

1. Lea cuidadosamente las instrucciones de la actividad, en caso de tener alguna duda puede consultar con el docente.
2. Esta actividad se desarrolla de manera individual o grupal (de acuerdo con lo especificado en los datos generales), cualquier intento de plagio será sancionado de acuerdo con el reglamento académico vigente.
3. Al completar la actividad, debe subir la solución en la plataforma Moodle en el formato, tiempo y espacio indicado por el docente.

#### 3. Objetivos o competencias del curso que se evaluarán en la actividad de aprendizaje

<b>Objetivo general o competencia del curso</b>	<i>Comunicar de forma clara y técnica los principales conceptos relacionados con modelos de inteligencia artificial, a partir de una investigación previa y con el apoyo de herramientas digitales.</i>
<b>Objetivos específicos o resultados de aprendizaje que se evalúan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sintetizar los hallazgos de una investigación sobre modelos de IA para presentarlos de forma clara y ordenada.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exponer conceptos clave sobre modelos de inteligencia artificial, su clasificación y aplicaciones.</li> <li>• Utilizar Quarto como apoyo para la presentación visual, con una estructura clara y profesional.</li> <li>• Desarrollar habilidades de comunicación oral, manejo del tiempo y trabajo en equipo.</li> </ul>
--	---

#### 4. Descripción de la actividad

**Contexto:** Como parte del proceso de aprendizaje sobre inteligencia artificial, los estudiantes presentarán en grupo su investigación sobre modelos de IA. Esta presentación servirá para compartir el conocimiento adquirido, fortalecer la comunicación oral y aplicar habilidades técnicas al uso de herramientas de apoyo visual como Quarto.

#### Instrucciones:

1. Preparar una presentación basada en el artículo ya elaborado sobre modelos de inteligencia artificial.
2. Utilizar **Quarto** para crear una presentación visual (puede ser tipo presentación Reveal.js o documento PDF/HTML/PPTX con secciones claras).
3. Cada grupo contará de **10 a 15 minutos** para presentar su tema. Se recomienda practicar para respetar el tiempo asignado.
4. La presentación debe incluir al menos los siguientes elementos:
  - a. Título del tema
  - b. Objetivos de la investigación
  - c. Descripción de los modelos de IA (clasificación, características, ejemplos)
  - d. Aplicaciones y tendencias actuales
  - e. Conclusiones
5. Todos los miembros del grupo deben participar activamente en la exposición.
6. La presentación debe ser clara, técnica y visualmente ordenada.

#### 5. Rúbrica

Esta actividad de aprendizaje será evaluada mediante la siguiente rúbrica:

Criterios de desempeño	Deficiente (1 punto)	Regular (2 puntos)	Bueno (3 puntos)	Excelente (4 puntos)
------------------------	----------------------	--------------------	------------------	----------------------

<b>Dominio del tema</b>	Muestra desconocimiento o errores conceptuales.	Conoce lo básico, pero con vacilaciones.	Demuestra buen dominio general del tema.	Explica con claridad, seguridad y profundidad los conceptos.
<b>Organización y claridad</b>	Presentación desorganizada o confusa.	Organización básica con algunos errores.	Presentación clara y ordenada.	Presentación fluida, bien estructurada y con excelente conexión de ideas.
<b>Uso de Quarto como apoyo visual</b>	No usa Quarto o se usa de forma inadecuada.	Presentación básica o con errores de formato.	Presentación clara y bien diseñada.	Uso profesional de Quarto con diseño atractivo y contenido bien distribuido.
<b>Participación del grupo</b>	Solo presenta una persona o hay desequilibrio notorio.	Participan pocos miembros o de forma desigual.	Todos los miembros participan adecuadamente.	Participación equilibrada, fluida y colaborativa de todo el grupo.
<b>Gestión del tiempo</b>	Presentación demasiado extensa.	Se exceden algunos minutos.	Presentación se mantiene dentro del tiempo.	Presentación bien cronometrada y enfocada.