

### Lista de Exercícios de Estruturas de Dados e seus Algoritmos

Dada a seguinte representação de grafos:

```
typedef struct viz{
    int no_viz;
    struct viz *prox_viz;
}TV;
typedef struct grafo{
    int no;
    struct grafo *prox;
    TV *prim;
}TG;
```

Escreva as seguintes funções:

(Q1) descubra a quantidade de nós: `int nn(TG *g) ;`

(Q2) ache a quantidade de vértices: `int nv(TG *g) ;`

(Q3) se esta estrutura tivesse um campo cor (int cor) na estrutura de grafo, teste se nós vizinhos não tem a mesma cor. A função retorna um se os vizinhos não tem a mesma cor e zero, caso contrário:  
`int nao_tem_mesma_cor(TG *g) ;`