

Programação IV

Aula 04 – JSP

Parte 1



Prof. Alex Marin

alex.marin@iffarroupilha.edu.br



Introdução

- Inicialmente as páginas na Web eram apenas páginas estáticas, isto é, seu conteúdo não variava a cada solicitação conforme algum parâmetro.
- Com a sofisticação dos serviços disponibilizados via Web, surgiu a necessidade de disponibilizar informações com natureza dinâmica (lista de preços atualizados, compras on-line, etc).
- Isso exigiu que o servidor web fizesse algum processamento adicional da solicitação a fim de gerar uma resposta personalizada.



Introdução

- Algumas tecnologias para geração de conteúdo dinâmico para a Internet são:
 - CGI
 - APIs do Servidor
 - Servlets Java
 - Scripts de Servidor
 - Microsoft Active Pages (ASP)
 - PHP
 - Java Server Pages (JSP)



Introdução

- Problemas dos Servlets

- Para gerar páginas dinâmicas é preciso embutir o HTML dentro de instruções de um programa.

```
out.print("<h1>Servlet</h1>");  
for(int i=1; i<=5; i++) {  
    out.print("<p>Paragrafo " + i + "</p>");  
}
```

- Compromete a manutenção;
- O design acaba ficando a cargo do programador e não do web designer.



Introdução

- Solução

- Colocar a linguagem de programação dentro do HTML

```
<h1>Servlet</h1>
```

```
<% for(int i=1; i<=5; i++) { %>
```

```
    <p>Paragrafo <% out.print(i); %> </p>
```

```
<% } %>
```

- O web designer pode projetar as páginas em ferramentas como o DreamWeaver;
- Quando houver muita programação, o código pode ser escondido em servlets, JavaBeans, etc.



Java Server Pages – JSP

- Segundo a Sun: *“o JSP é uma tecnologia JavaEE para a construção de aplicações para geração de conteúdo dinâmico para a web, a qual provê facilidades de autoria e desenvolvimento”*.
- Simplificando, é a composição de elementos Java com código HTML através de marcações semelhantes ao XML.



Java Server Pages – JSP

- Seu objetivo principal é auxiliar na separação da lógica de negócios (código Java) da apresentação da informação (código HTML).
- Possibilita flexibilizar o design das páginas, o qual pode ser melhorado através do emprego de outras técnicas apropriadas (CSS).



Java Server Pages – JSP

- Resumindo:
 - Servlets e JSP são as soluções Java para estender o servidor e gerar conteúdo dinâmico;
 - Páginas JSP são traduzidas para servlets e então compiladas (o processo de execução é o mesmo);
 - Suportam os métodos de requisição padrão HTTP (GET, POST, etc);
 - Interação com *cookies*;
 - Suportam controle de sessão de forma transparente



Um primeiro exemplo

- Exemplo de um Servlet

Confira: **`ServletSimples.java`**

- Exemplo de JSP

Confira: **`ServletSimplesEquivalente.jsp`**



Java Server Pages – JSP

- Estrutura de uma página JSP:

`<%@ %>` **-> DIRETIVA**

`<html>`

`<body>`

`<%-- --%>` **-> COMENTÁRIO**

`<%! %>` **-> DECLARAÇÃO**

`<% %>` **-> SCRIPTLET**

`<%= %>` **-> EXPRESSÃO**

`</body>`

`</html>`



Java Server Pages – JSP

- Uma página JSP pode conter três tipos de comentários:
 - **Comentários de cliente** – são os comentários HTML que serão enviados ao cliente, ou seja, serão exibidos caso o código recebido seja visualizado.

`<!-- Comentário HTML: enviado para o cliente -->`



Java Server Pages – JSP

- **Comentários de programação JSP** – são os comentários JSP que não serão enviados ao cliente, ou seja, nunca serão exibidos.

`<%-- Comentário JSP: não enviado para o cliente --%>`

- **Comentários de scripting** – são os comentários permitidos pela linguagem de scripting, no caso é o Java, e que não são enviados aos clientes.

`\\ Comentário de uma linha`

`/* Comentário de
múltiplas linhas */`



Java Server Pages – JSP

- O JSP é formado por alguns elementos básicos:
 - **Scripting** – elementos que possibilitam o uso de código Java capaz de interagir com outros elementos do JSP.
 - **Diretivas** – são mensagens enviadas ao JSP *engine* que permitem especificar configurações de página, inclusão de recursos e bibliotecas;
 - **Ações** – são etiquetas predefinidas que podem ser incorporadas em páginas JSP, cujas ações, dependem das informações enviadas ao servidor.



Elementos de Criação de Scripts

- Os elementos de *scripting* são usados para manipulação de objetos, realização de cálculos e tomadas de decisão que afetam o conteúdo gerado.
- Podem ser classificados em:
 - Declarações
 - Expressões
 - Scriptlets



Declarações

- Servem para definir variáveis e métodos específicos para uma página JSP.
- Sua sintaxe é:
<%! declarações %>
- Os métodos e variáveis declarados podem ser referenciados por outros elementos de criação de *script* dentro da mesma página JSP independente da ordem na qual a declaração ocorre em relação a estes elementos.



Declarações

- Declaração de variáveis :

```
<%! int y, x=0; String text = "Texto"; %>
```

- Declaração de métodos :

```
<%! int soma (int x, int y) {  
    return (x + y); } %>
```

- As variáveis aqui declaradas são criadas na inicialização da página e seus valores são compartilhados por todos que a acessarem. Se uma pessoa mudar o valor de **x** para **1**, todos que acessarem o servlet depois disso obterão **x=1**



Expressões

- São elementos de scripting que são avaliadas pelo web container e cujo resultado é convertido em um objeto **String**.
- Este resultado é enviado para a saída, por meio do objeto implícito **out** compondo a resposta a ser enviada para o cliente.



Expressões

- O resultado da avaliação de uma expressão é inserido no *output* da página no lugar da *tag* de expressão original.
- Sua sintaxe é:
<%= expressão %> (não requer ; no final)



Expressões

- Não há restrição quanto ao tipo de retorno das expressões.
- As expressões em JSP possuem o objetivo explícito de geração de *output*.
- Exemplos:
 - `<%= "Mensagem" %>` --> imprime: Mensagem
 - `<%= msg %>` --> imprime o conteúdo da var. **msg**
 - `<%= fatorial(0) %>` --> imprime o resultado da função

Confira: **Expressoes.jsp**



Scriptlets

- Os **scriptlets** são utilizados para criação de códigos arbitrários, que realizam qualquer processamento.
 - Em outras palavras, servem para criação de *scripts* de objetivos gerais.
- Dentro de uma *tag* de **scriptlet** é possível declarar variáveis, instanciar objetos, imprimir no *output* da página.
 - Enfim, realizar qualquer codificação válida com a linguagem de *script* que está sendo utilizada, no nosso caso Java.



Scriptlets

- São blocos de código executados cada vez que a página JSP é processada.
- Sua sintaxe é:
`<% scriptlet %>`
- Uma variável definida em um **scriptlet** estará disponível para uso em expressões e **scriptlets** subsequentes na mesma página.

Confira: **Celsius2Far.jsp**



Scriptlets

- Embora já possamos escrever algumas aplicações em JSP com o que já aprendemos até agora, elas serão ainda fracas.
- Um dos grandes potenciais de qualquer linguagem de programação é a utilização de controles de fluxo (condicionais e loops) para executar diferentes partes de um programa baseado em testes.



Scriptlets

- Comandos condicionais: IF

Confira: **Exemplo_IF.jsp**

- Comandos condicionais: SWITCH

Confira: **Exemplo_SWITCH.jsp**



Scriptlets

- Comandos de laços de repetição: FOR

Confira: **Exemplo_FOR.jsp**

- Comandos condicionais: WHILE

Confira: **Exemplo_WHILE.jsp**

- Comandos de laços de repetição: DO...WHILE

Confira: **Exemplo_DOWHILE.jsp**



Diretivas JSP

- As diretivas são usadas para fornecer informações especiais ao container JSP sobre a página quando esta é compilada (são processadas na fase de tradução) para servlet.
- Elas não produzem qualquer *output* que seja visível, ao invés disso, elas geram efeitos colaterais que mudam o modo como o container JSP processa a página.



Diretivas JSP

- Principais tipos:
 - **Page:** permite a importação de classes, customização de super classes servlet, entre outras.
 - **Include:** permite que um conteúdo de um arquivo seja inserido no servlet. Isto permite a construção de pedaços reutilizáveis.
 - **Taglib:** permite que o ambiente JSP importe uma determinada biblioteca de tags.



Diretiva Page

- Define atributos que afetam toda a página JSP.

- Sintaxe :

```
<%@ page atributo1="valor1" atributo2="valor2"  
        atributo3=...    %>
```

ou

```
<%@ page atributo1 = "valor1" %>
```

```
<%@ page atributo2 = "valor2" %> ...
```



Diretiva Page – Atributos

- **info**: Permite ao autor adicionar uma cadeia de documentação à página que sumariza sua funcionalidade. O valor padrão para o atributo **info** é a cadeia vazia. Pode ser recuperada pelo método **getServletInfo**.
- Ex :

```
<%@ page info = "Aula de JSP,  
desenvolvida por Alex Marin" %>
```



Diretiva Page – Atributos

- **language**: Define a linguagem de criação de scripts da página. O padrão para este atributo é java.
- Ex :
`<%@ page language = "java" %>`



Diretiva Page – Atributos

- **contentType**: Define o tipo MIME, i.e, o tipo de informação contida em uma resposta de HTTP. Os tipos mais comuns para JSP são : “text/html” (padrão), “text/xml” e “text/plain”, indicando respostas em HTML, XML e texto puro.
- Ex :

```
<%@ page contentType = "text/html" %>
```



Diretiva Page – Atributos

- **import**: Permite especificar quais pacotes serão importados, estendendo assim o conjunto de classes que podem ser referenciadas em uma página. É o único atributo que pode se repetir.

- Ex :

Importa a classe List

```
<%@ page import = "java.util.List" %>
```

```
<%@ page import = "java.util.* , java.text.*" %>
```

Importa todas as classes do pacote java.util e java.text



Diretiva Page – Atributos

- **session**: Indica se uma página participa ou não do gerenciamento de sessão. O valor padrão é **true**. Se a página não irá utilizar recursos de sessão, deve-se passá-lo para **false** pois isso resulta em ganho de desempenho.
- Ex :
`<%@ page session = "false" %>`



Diretiva Page – Atributos

- **buffer**: Controla o uso da saída bufferizada. O padrão é um buffer de 8kb.
- Ex :
`<%@ page buffer="none" %>`
`<%@ page buffer="12kb" %>`



Diretiva Page – Atributos

- **autoFlush**: Também controla a saída buferizada. Se definido como **true** (padrão), quando o buffer fica cheio seu conteúdo é enviado para o servidor HTTP para transmissão ao navegador solicitante. Se definido como **false**, quando o buffer fica cheio é disparada uma exceção, interrompendo o processamento e enviando um erro como resposta.
- Ex :
`<%@ page autoFlush="true" %>`



Diretiva Page – Atributos

- **errorPage**: Define uma página alternativa a ser exibida se um erro (não tratado) ocorrer enquanto o container estiver processando a página. A página de erro deve ser local e é especificada da seguinte forma:

```
<%@ page errorPage = "Page_error.jsp" %>
```



Diretiva Page – Atributos

- **isErrorPage**: Quando **true**, define que a página serve como página de erro para uma ou mais páginas JSP. O valor padrão para este atributo é **false**.

- Ex:

```
<%@ page isErrorPage = "true" %>
```

Confira: **Exemplo_DiretivaPage.jsp**



Diretiva Include

- Permite incluir o conteúdo de um arquivo em outro. A diretiva tem o efeito de substituir a si mesma pelo conteúdo do arquivo indicado.
- O conteúdo pode ser texto estático (HTML) ou comandos JSP, que serão processados como se fossem parte da página original.
- Ex :
`<%@ include file="localURL" %>`



Diretiva Include

cabecalho.html

```
<h1 style="color:red; background-color:#EEEEEE">  
    Este é o cabeçalho  
</h1>
```

rodape.html

```
<strong>Esse texto faz parte do rodapé! </strong>
```

Confira: **Exemplo_DiretivaInclude.jsp**



Diretiva Taglib

- Permite indicar quais bibliotecas de tags poderão ser utilizadas pela página JSP.
- Para utilizá-la, é necessário indicar qual prefixo será utilizado pelas tags e qual a URI (*Uniform Resource Identifier*).
- Ex :

```
<%@ taglib prefix="prefixo"  
          uri="URI_da_taglib" %>
```



Tratando Formulários

- Os formulários são ferramentas úteis e muito usados em diversas aplicações: cadastro de registros em um banco de dados, validação de um login/senha, envio de email, envio de dados de um pesquisa, etc.
- Hoje é quase impossível desenvolver uma aplicação para Web que não exija o uso de formulários.



Tratando Formulários

Confira: `Exemplo_Formulario.html`

Confira: `trata_dados.jsp`



Objetos Implícitos

- Como visto anteriormente, podemos criar, dentro de scriptlets na página JSP, instâncias de uma classe Java e manipulá-las a fim de produzir conteúdo dinâmico.
- Por exemplo, podemos criar um objeto de uma classe que acessa uma base de dados e então usar métodos desse objeto para exibir na página uma consulta.
- Ou seja, através da manipulação desse objeto, quer seja acessando seus métodos ou suas variáveis, podemos gerar conteúdo na página JSP.



Objetos Implícitos

- Além de objetos como esses, que estão completamente sobre o controle do programador, o container JSP se encarrega de instanciar automaticamente, durante a execução de uma página JSP, outros objetos.
- Tais objetos podem ser usados dentro da página JSP e são conhecidos como "Objetos Implícitos", pois sua disponibilidade em uma página JSP é automática.



Objetos Implícitos

Objeto	Classe ou Interface	Descrição
page	<code>javax.servlet.jsp.HttpJspPage</code>	Instância de um servlet da página
config	<code>javax.servlet.ServletConfig</code>	Dados de configuração de servlet
request	<code>javax.servlet.http.HttpServletRequest</code>	Dados de solicitação, incluindo parâmetros
response	<code>javax.servlet.http.HttpServletResponse</code>	Dados de resposta
out	<code>javax.servlet.jsp.JspWriter</code>	Fluxo de saída para conteúdo da página
session	<code>javax.servlet.http.HttpSession</code>	Dados de sessão específicos de usuário
application	<code>javax.servlet.ServletContext</code>	Dados compartilhados por todas as páginas da aplicação
pageContext	<code>javax.servlet.jsp.PageContext</code>	Dados do contexto para execução da página
exception	<code>javax.lang.Throwable</code>	Erros não capturados ou exceção