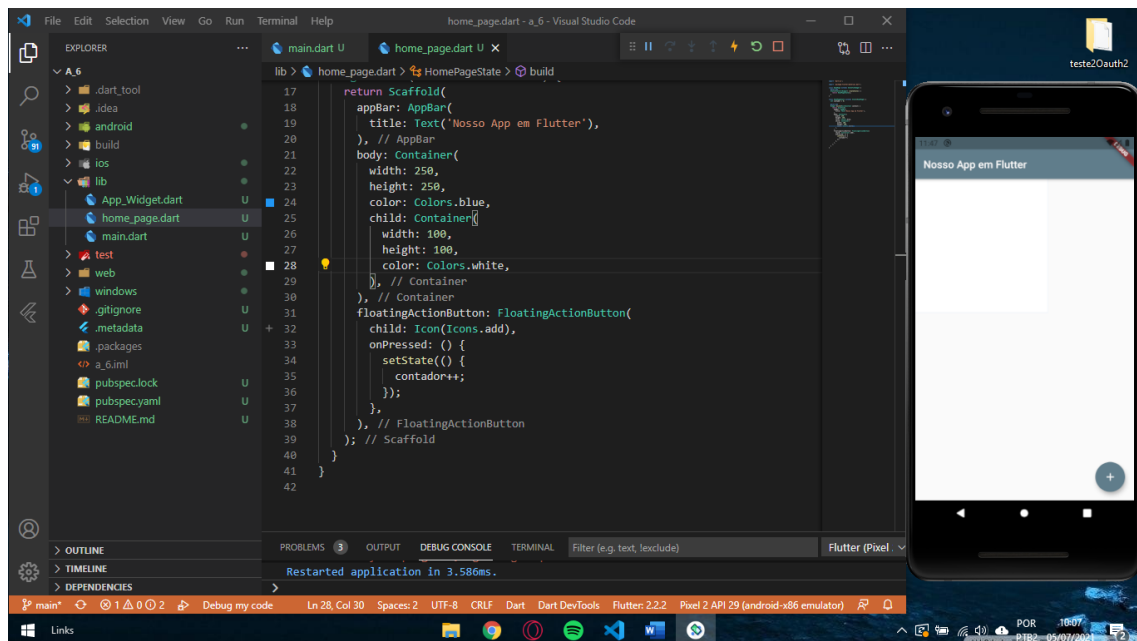
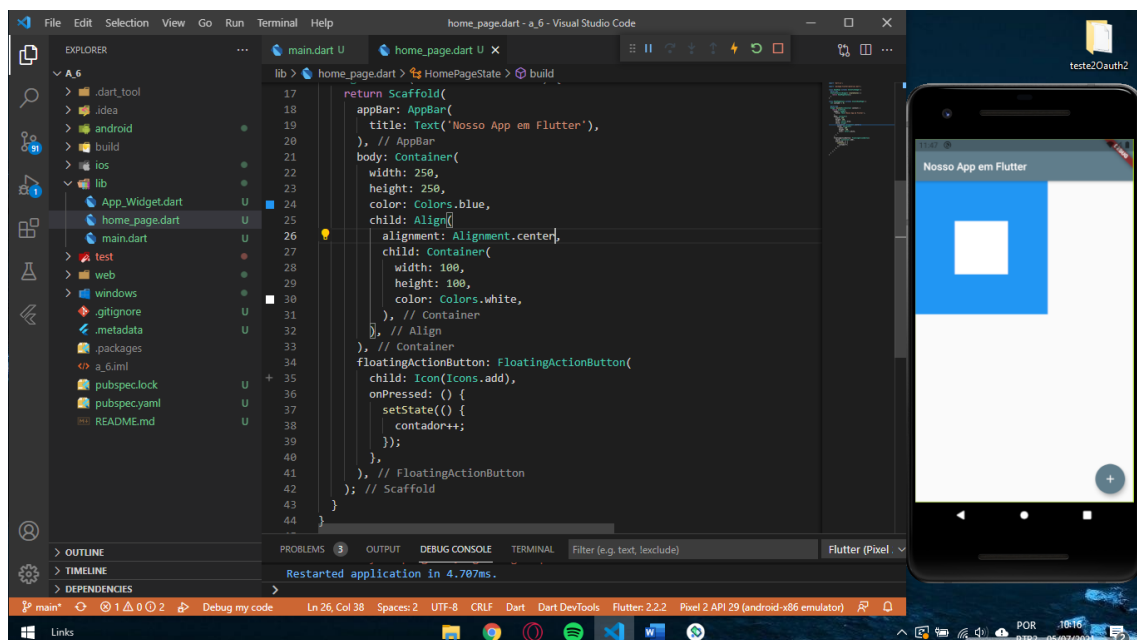


Temos, single render e multi render, por padrão sempre é single render, mas alguns widgets usam multi render por padrão, assim que os chamar aquele widget passara a operar em outro render diferente para funcionar corretamente, caso contrario ele sera executado no mesmo render que o outro assim sendo exibido de maneira errada.

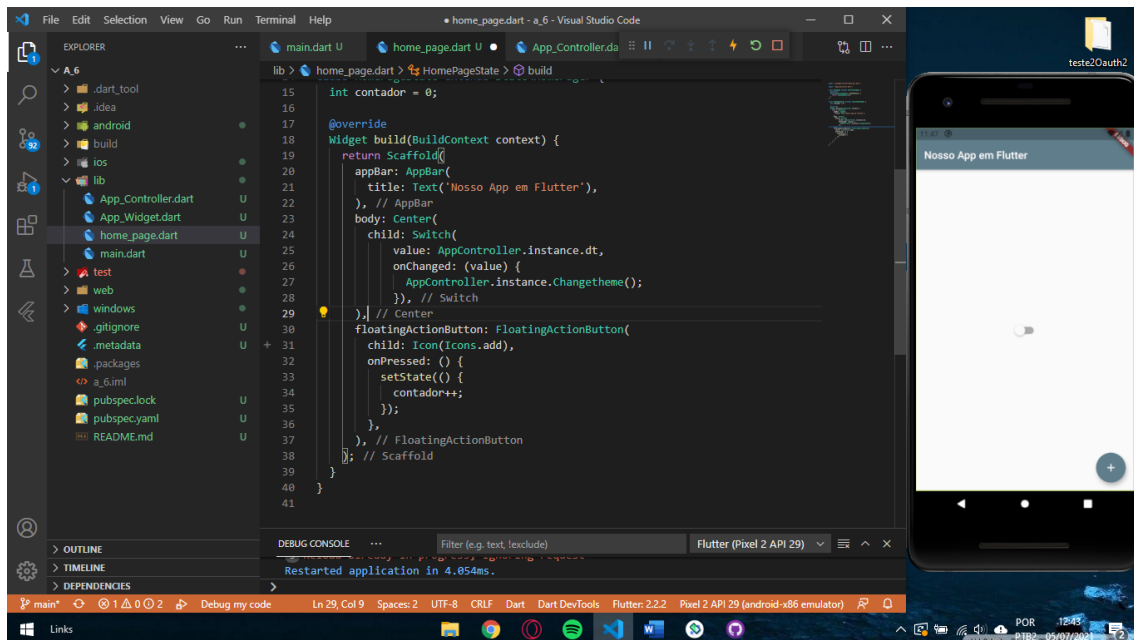


Criamos 2 quadrados na tela para exemplificar o conceito de single render, criamos 2 widgets 'Container' e em ambos criamos 2 quadrados de tamanhos diferentes e cores diferentes, como usamos widgets que usam apenas o single render o widget filho se sobressaiu completamente sobre o pai, para resolver isso precisamos "incentivar" o multi render.

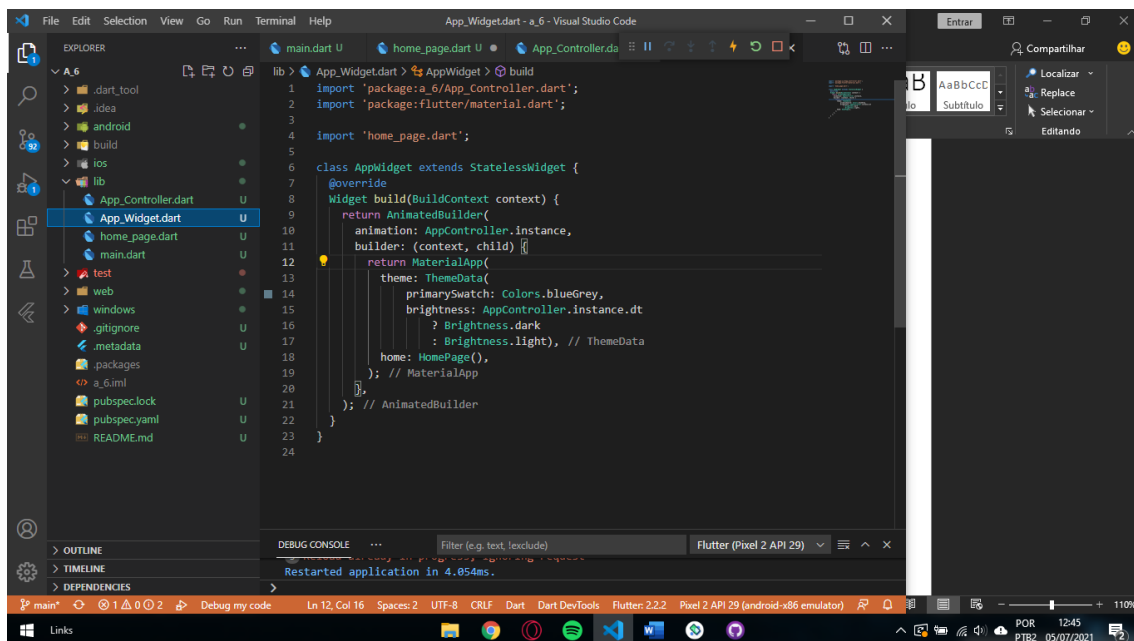


Usamos um widget de alinhamento que por padrão usam um render so para eles, ou seja nessa tela já temos o conceito de multi render pois o quadrado azul esta sendo "gerado" por um render e o menor com outro render.

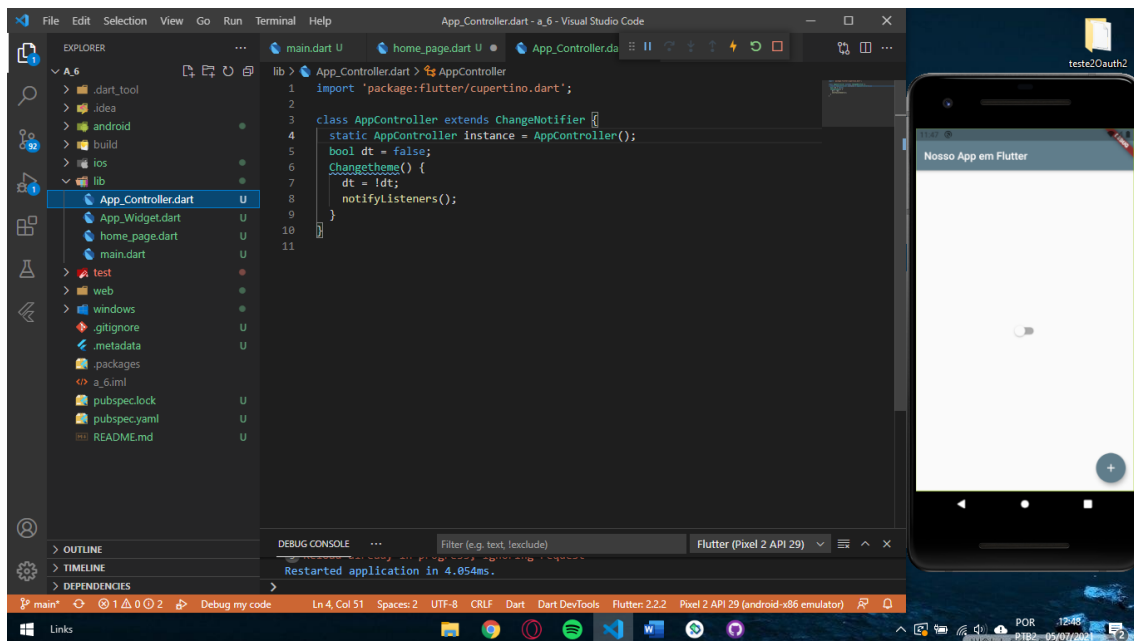
Para alterar outros estados, ou melhor dizendo alterar estados da aplicação inteira e não so de uma tela, precisamos criar algo para receber a entrada de dados “ onde o usuário va operar” um local para controlar esse estado e modificar o que esse estado vai alterar.



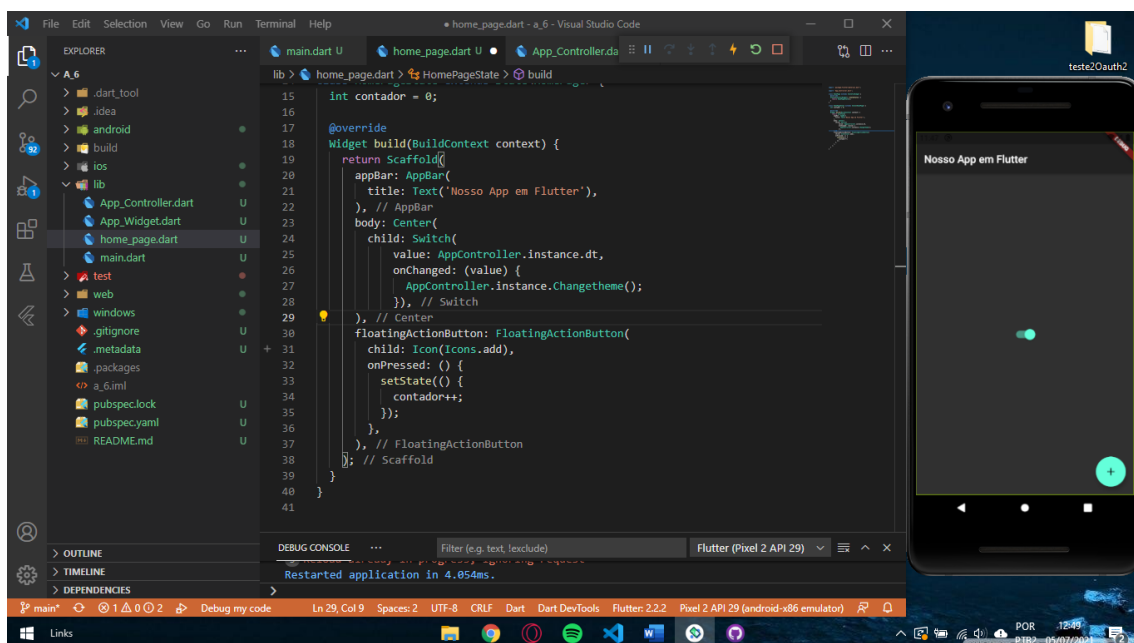
Para testarmos isso vamos fazer nosso app mudar de tema do claro para o escuro, na nossa tela inicial ‘Home_Page’ criamos um botão tipo switch.



No ‘App_Widget’ criamos a regra de em caso de valor ‘true’ o tema ficara escuro e em caso de ‘false’ ficará claro para isso usamos o ‘theme’ e a propriedade ‘brightness’ nas lonhas 16 e 17 ficou a regra, usamos o ‘?’ e o ‘!’ para substituir o if e else no caso de um valor booleano assim fica mais enxuto o código.



criamos uma classe 'AppController' para gerenciar o estado do nosso estado.



Ao clicarmos no botão o tema muda para o escuro e caso clicar denovo ficará claro.

Para comunicar as outras telas sobre as alterações de estado usamos a "biblioteca" por assim dizer 'ChangeNotifier' no 'AppController' que ira comunicar todos os outros arquivos das mudanças feitas no estado.