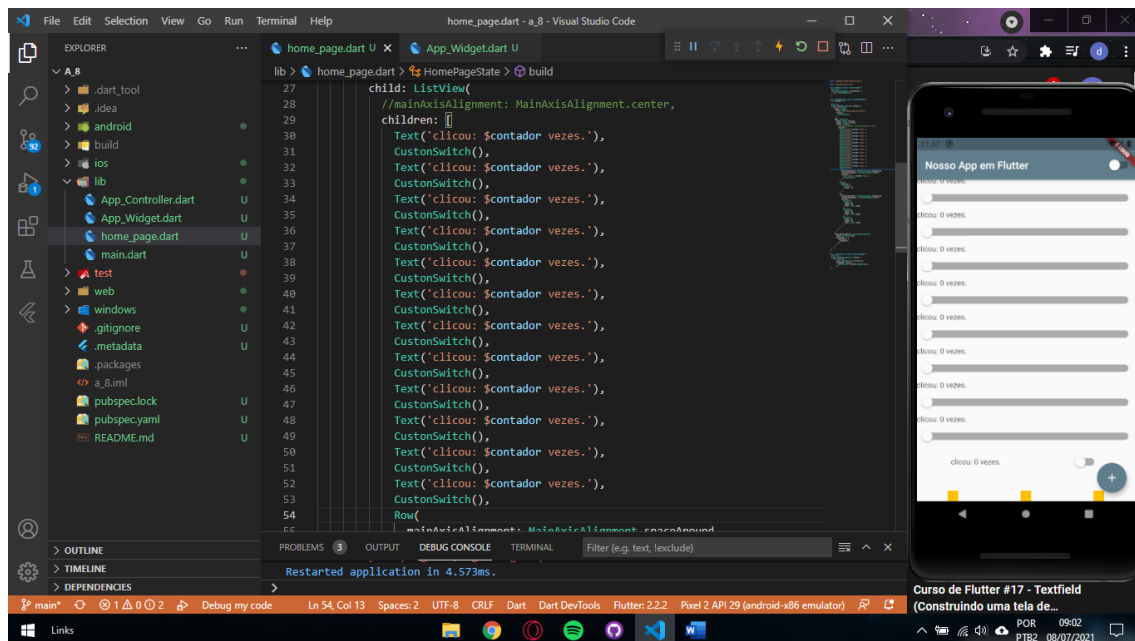
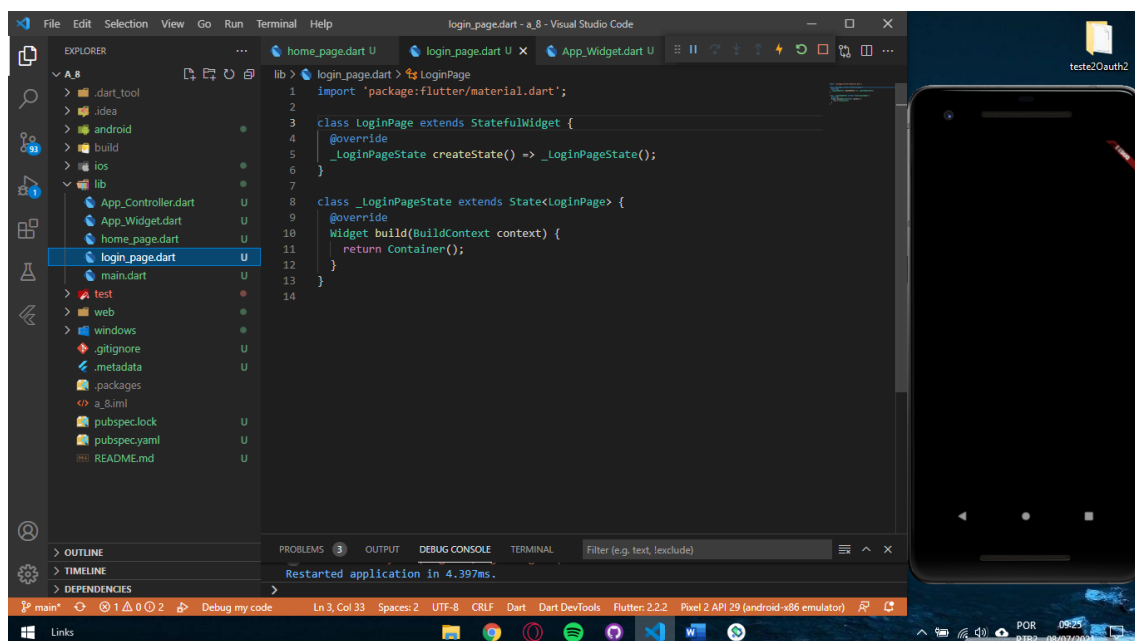


Quando temos muitos itens numa tela, pode ser necessário rolarmos para baixo ou para o lado, mas nesse caso uma column não seria o mais indicado, pois ao ultrapassarmos o limite da tela retornaria um erro, para esse tipo de ocasião temos um widget para substituir a column chamado listview.

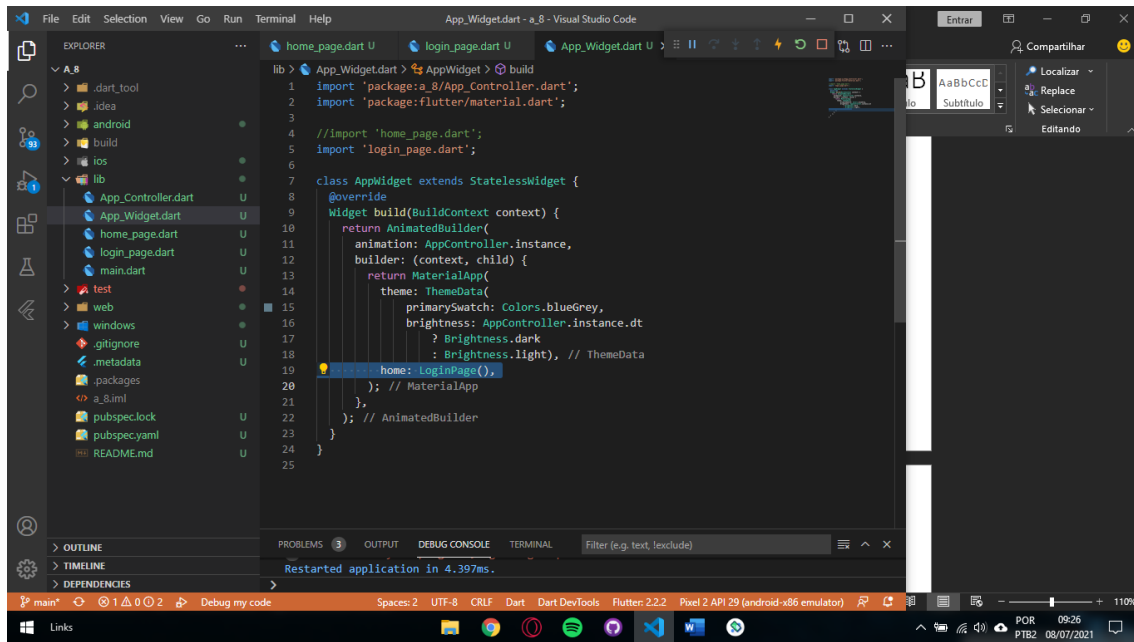


Podemos ver que agora temos uma tela bem maior e podemos deslizar ela para vermos o restante do conteúdo, podemos mover ela para os lados também com o direcional 'scrollDirection: Axis.Horizontal'.

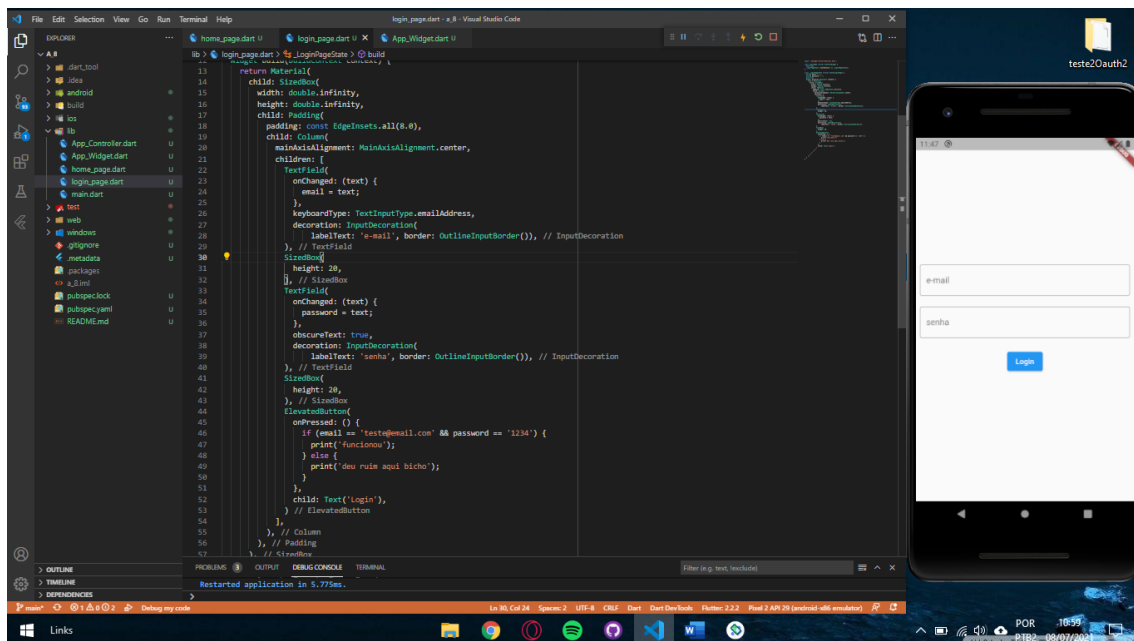
Para aprendermos um pouco sobre formulários, vamos criar uma tela de login.



Criamos um arquivo para a nossa tela de login e já criamos também um statefull.



No 'App_Widget' modificamos o arquivo home para a tela de login.



Criamos dois textfields, um para o e-mail, e outro para a senha, para coletar os dados dos campos usamos um método chamado 'onchanged' que pode coletar os dados e armazenar numa variável, para decorar o campo usamos obviamente o textdecoration, definimos par o e-mail que para facilitar ao usuário o teclado deve seguir o padrão de e-mail, apenas acrescenta o @ ao lado do espaço, usamos a característica 'obscuretext' para deixar a nossa senha em * sem mostrar o que esta sendo digitado, para enviar os dados criamos um botão 'elevatedbutton' e um método onpressed que pode futuramente enviar os dados para validação numa classe que possa validar com o banco de dados, ou como feito ali uma validação local mesmo.