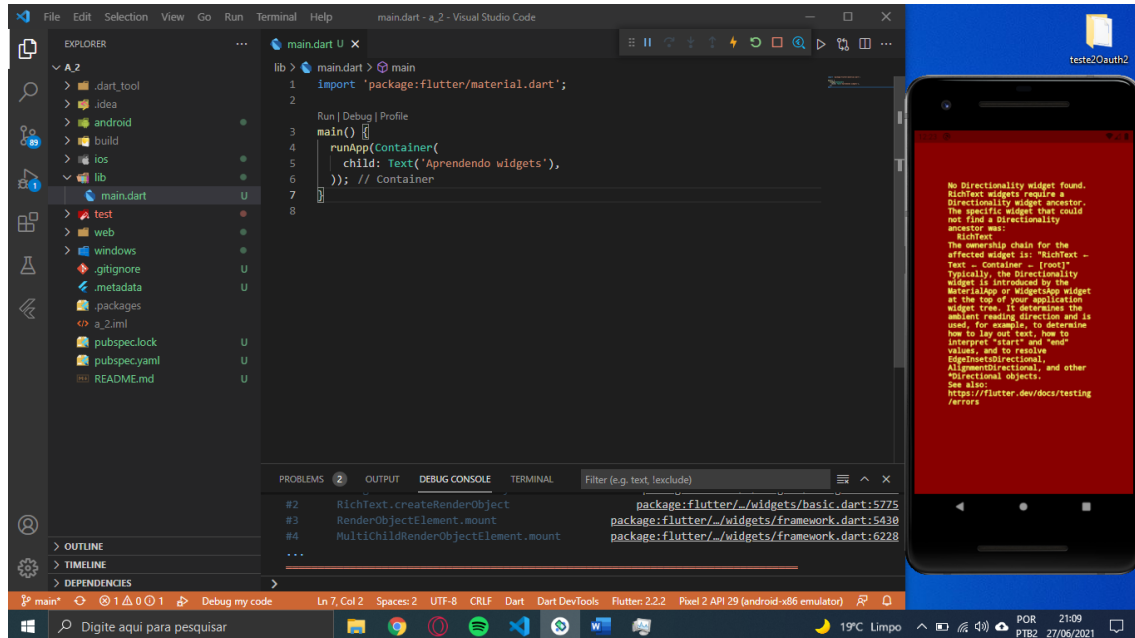
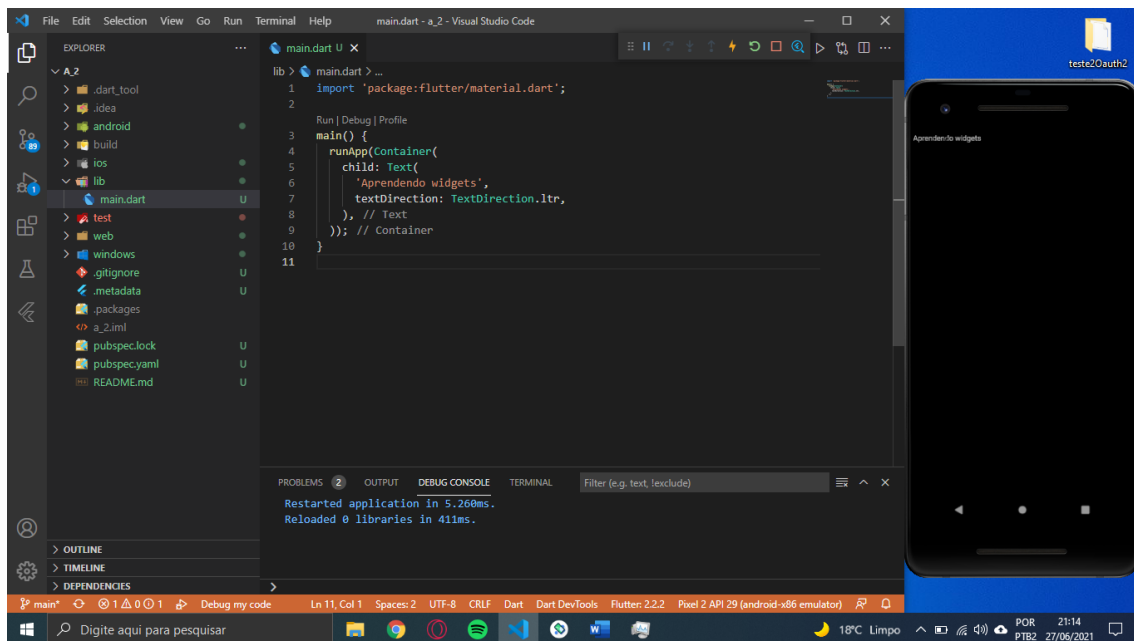


No Flutter não temos componentes, mas temos widgets que é a mesma coisa, basicamente nosso app em Flutter é um imenso widget, e podem haver n widgets dentro de um widget para formar uma tela ou declarar o estado de uma tela, declaramos o widget “pai” e vamos declarando os “filhos” no main, chamamos a função ‘runApp’ que chama o widget “chefe” da pagina permitindo a execução do programa.



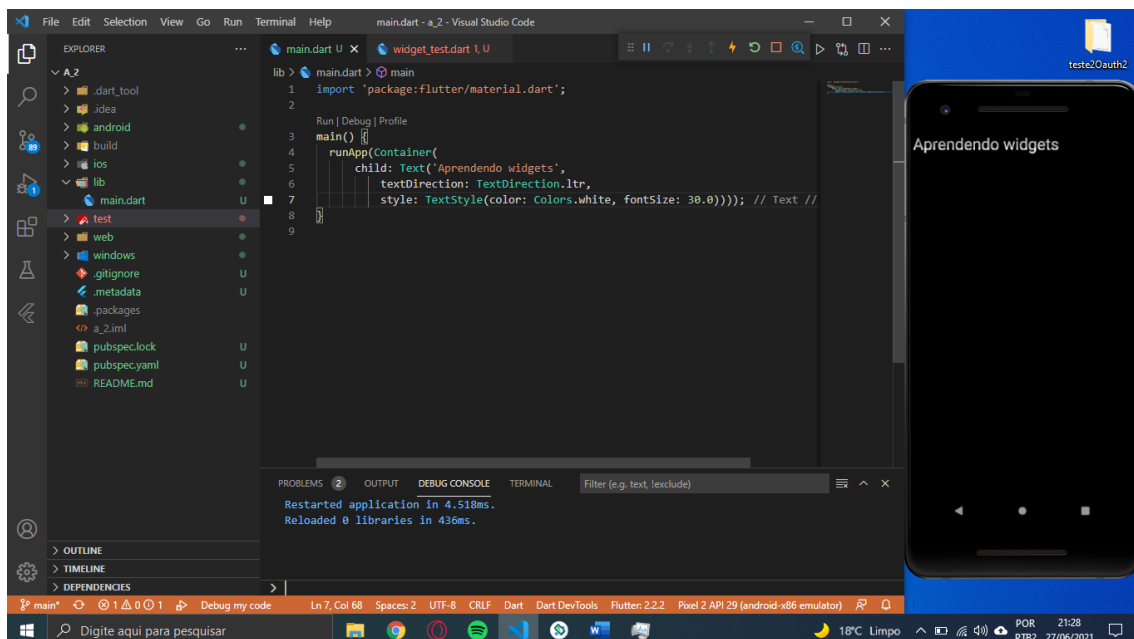
Declaramos o metodo ‘runApp’ chamando o widget ‘Container’ e declaramos o widget filho ‘child text’ porem na execução houve um erro, por que ? simples, boa parte dos widgets precisam de um meio de posicionamento para serem apresentados na tela, caso contrario se quer são reconhecidos.

Para identificarmos o erro, o Flutter ajuda a gente, é so abrir o debugconsole que ira iniciar a compilação que ele lhe dira onde esta o erro e qual o erro para que possa corrigir, fica bem fácil.

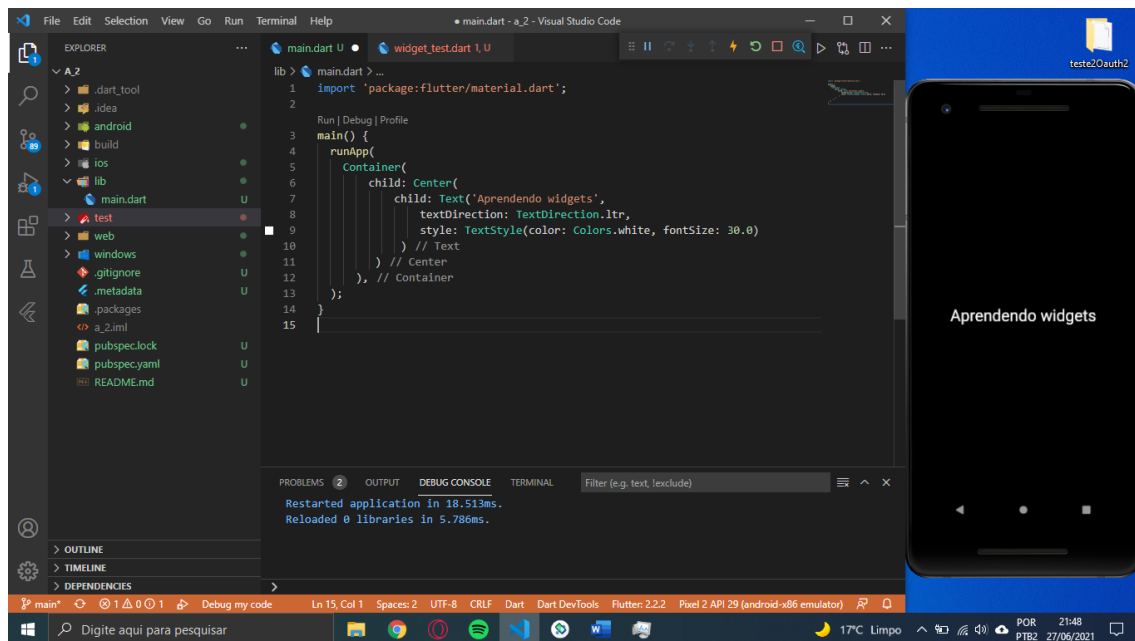


Usando o 'textDirection' conseguimos colocar o nosso texto na tela na parte superior esquerda, e o nosso app foi compilado sem problemas.

Para “estilizarmos” nosso widget declaramos o comando 'style' que diga-se de passagem é bem similar ao css da web, vamos por um tamanho maior para ficar mais fácil de ver.



Abrimos o style, colocamos a cor declaramos a constante 'Colors' com seu valor para a cor branca, e declaramos o tamanho com um valor double, ficou bem mais visível né ? mas e se quisermos por no centro da tela ?



Para colocarmos nosso texto no centro da tela colocamos nosso widget 'text' dentro de um widget 'Center' que posiciona o conteúdo dentro dele exatamente no centro da tela sem precisar fazer muito esforço.

Resumindo nosso app é feito de forma declarativa, ou seja declarando em forma de classes o que desejamos que apareça na tela, e nosso app será basicamente composto de widgets que irão compor a tela.