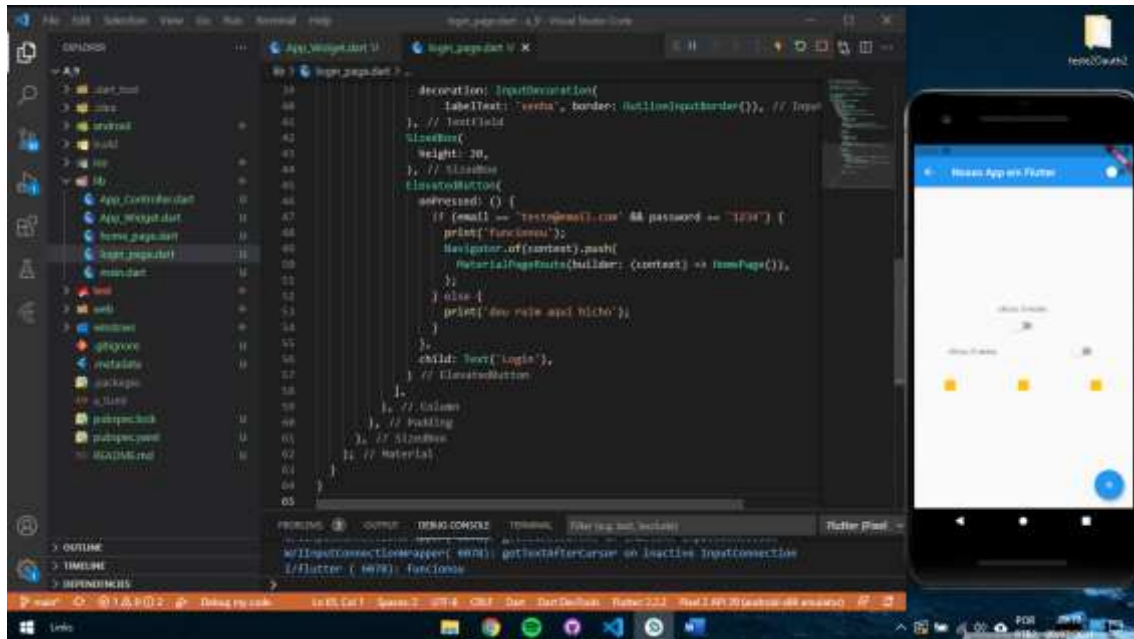
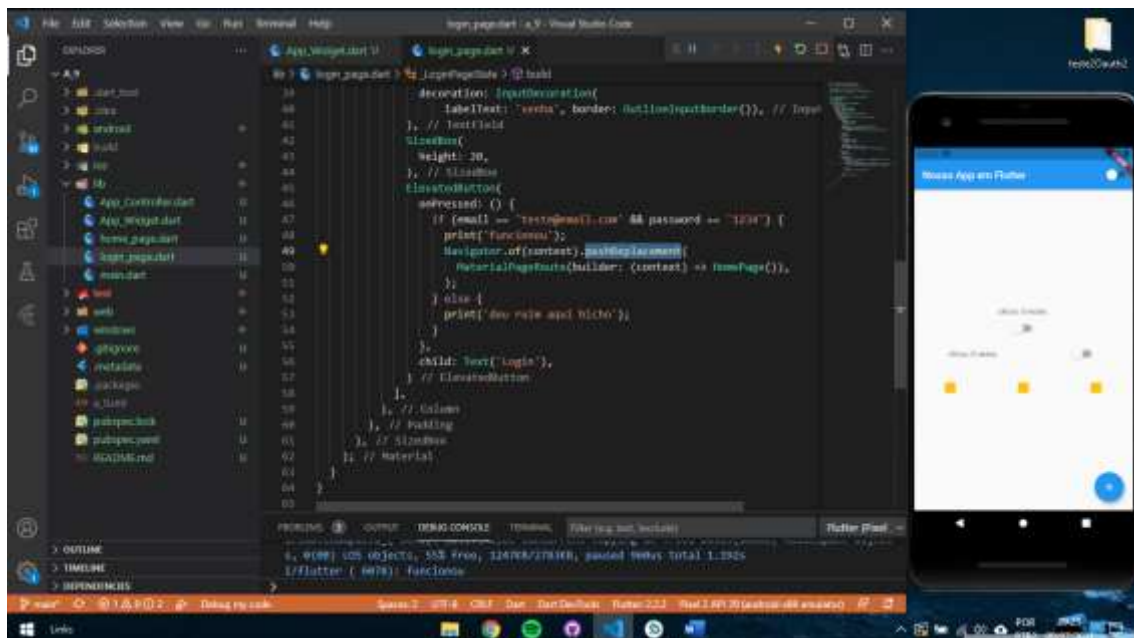


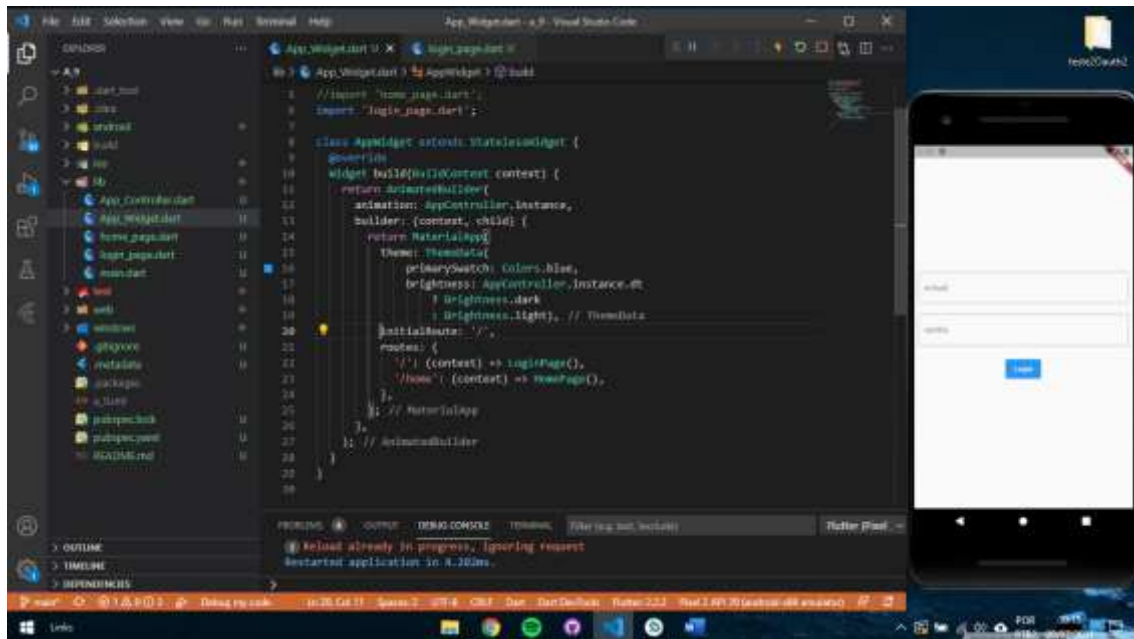
Para criar uma navegação entre telas com Flutter temos duas opções, uma delas seria criando uma roda e ordenando que o sistema siga ela, isso seria o meio manual de navegação.



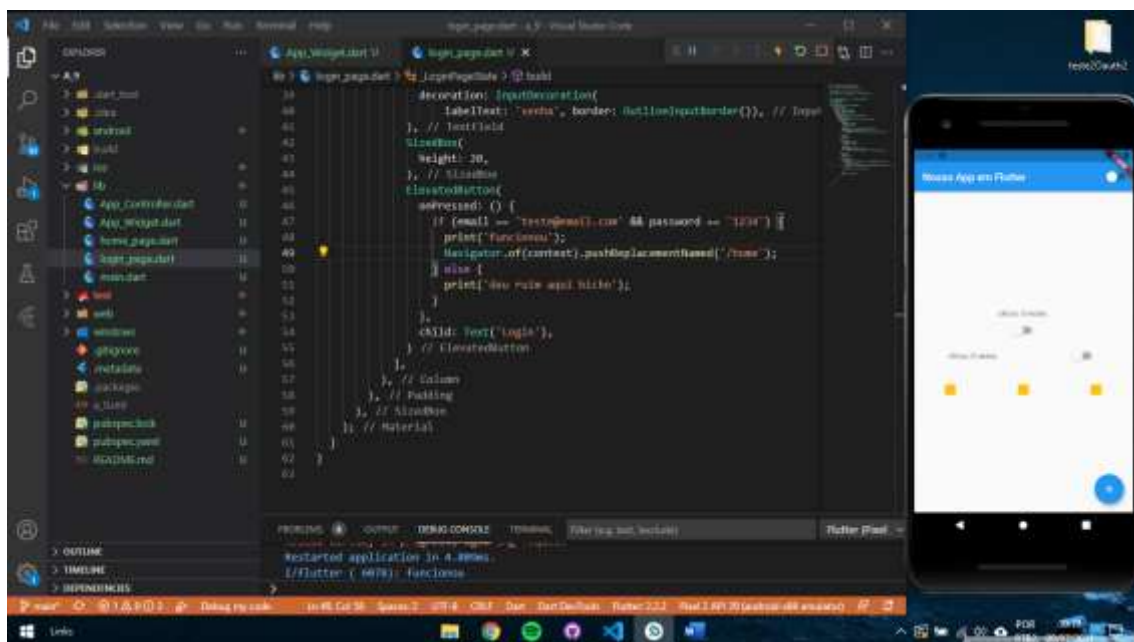
Usamos o 'Navigator.of(context).push' para dizer ao sistema que ele deve literalmente empurrar uma tela sobre a que estamos atualmente, e o 'MaterialPageRoute(builder: (context) =>)' para dizer para qual tela o sistema deve ir, mas note que no canto superior esquerdo da nossa aplicação ainda podemos voltar para o login, então ele só colocou mais uma tela por cima e não mudou de tela, para que ele de fato mude precisamos mudar uma coisinha ali.



Modificamos o push por pushreplacement, e note que não podemos mais voltar a tela de login, agora de fato o sistema está numa nova tela.



Criamos uma rota para o login e outra para o homepage, e demos nomes a essas rotas, na linha 20 definimos que a rota inicial seria a rota para o login ao executar obviamente a tela de login apareceu.



chamamos a rota para a tela home ao fazer o login corretamente.