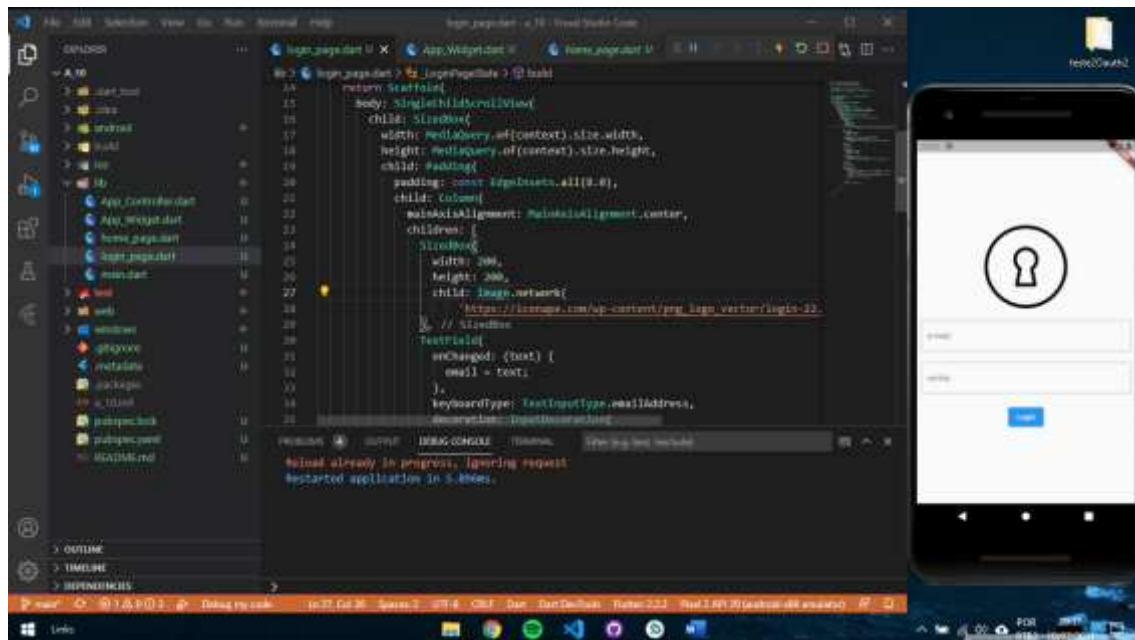
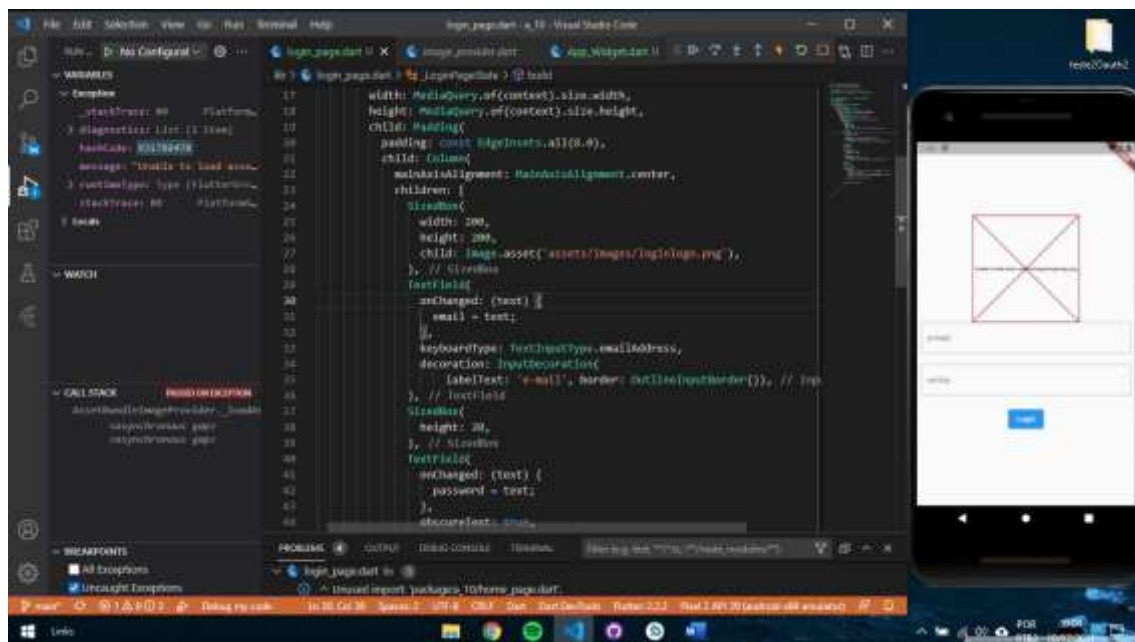


Para adicionarmos uma imagem da internet ou via url para a nossa aplicação basta chamar 'Image' e para referenciar de onde quer essa imagem '.network' e passar a url.

Porem caso você queira delimitar o tamanho desta imagem você pode crair um 'Container' ou 'SizedBox' para colocar essa imagem dentro e limitar seu tamanho.

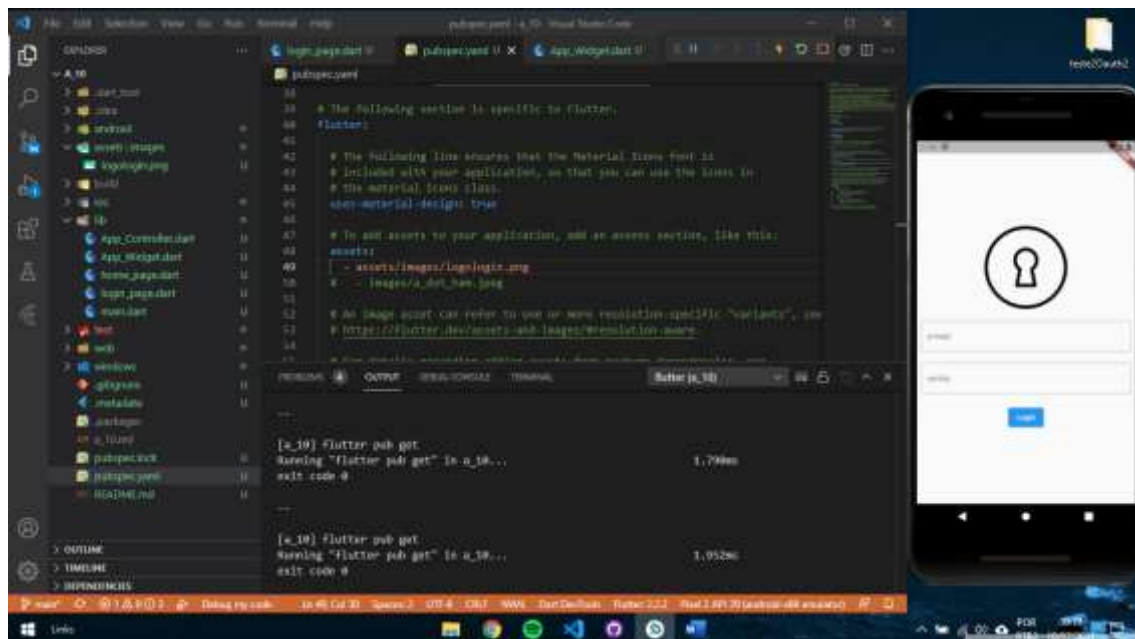


Criamos uma pasta 'assets' e dentro dela a pasta 'images' e dentro da pasta 'images' salvamos a nossa imagem.



[illegible][illegible]

Para resolver esse erro precisamos “mapear” essa imagem no ‘pubspec.yaml’, o flutter já cria essa parte pra gente com imagens de exemplo comentadas, é só descomentar e passar o caminho da nossa imagem atual.



Arrumamos o 'assets' e esta tudo funcionando de acordo, ao mexer no 'pubspec.yaml' tome muito cuidado pois ele é orientado a indentação, caso fique fora da indentação ele certamente não ira funcionar como deveria.