



DANIEL PLATA RUANO

- Desarrollador iOS -

CONTACTO

🌐 danielcev.github.io
☎ 654935369
✉ danielplataruano@gmail.com

PROYECTOS PERSONALES

Aplicaciones iOS publicadas en App Store:

- Tripend (app buscador de vuelos)
- Santander Bicis
- Coruña Bicis

CURSOS

- Desarrollo TDD para aplicaciones móviles impartido por Jorge Ortiz. (Presencial)
- Desarrollo seguro en iOS con Swift impartido por Julio César Fernández. (Online, Udemy).
- Desarrollo Front-end con Angular 6 (Online, Udemy).

Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, con experiencia como desarrollador iOS en dos empresas de desarrollo de aplicaciones móviles.

Estoy deseando enfrentarme a nuevos proyectos que me supongan un reto en mi vida profesional, y unirme a un equipo donde poder aportar mis conocimientos, esfuerzo y constancia.

FORMACIÓN

2016-2018 Grado Superior - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Proyecto realizado (trabajando en equipo de Scrum):

- Aplicación iOS - red social para centro de estudios
- Desarrollo back-end con PHP (API RESTFUL)
- Cliente front-end responsive de administración con jQuery y Bootstrap

2013-2016 Ingeniería de Software (Sin terminar)

UPM,
Madrid

EXPERIENCIA

Marzo 2018 - Desarrollador iOS junior

Agosto 2018

Vanadis

Desarrollo en iOS con Swift.

Conexión con APIs externas, configuración de Firebase para notificaciones push, subida a producción y testeo con TestFlight...

Uso de git como control de versiones.

Aplicación publicada en el App Store:

Best Beach Today (servicios REST, notificaciones, compras in-App...)

Agosto 2018 - Desarrollador iOS

Actualmente

Mobile One2One

Desarrollo en iOS con Swift, arquitecturas MVP y VIPER.

Integración continua con Jenkins y Fastlane.

Git como control de versiones y git-flow como metodología de gestión de ramas.

Swiftlint para estar alineado con el equipo de desarrollo en cuanto a estilo y código limpio.

Implementación de Unit Tests (test unitarios) y experiencia en perfeccionar la accesibilidad en las aplicaciones del Grupo Social ONCE.

Gestión de proyectos con Redmine.

Aplicaciones desarrolladas y publicadas:

- Portal ONCE y Juegos ONCE, focalizadas en la accesibilidad y VoiceOver.
- Carrefour Express.
- Mantenimientos en proyectos desarrollados en Objective-C, por ejemplo, la aplicación de Provalliance.