

Características /Framework	JQUERY	ANGULARJS
Descripción	<p>jQuery es un software libre y de código abierto. Posee un doble licenciamiento bajo la Licencia MIT y la Licencia Pública General de GNU v2, permitiendo su uso en proyectos libres y privativos. jQuery consiste en un único fichero JavaScript que contiene las funcionalidades comunes de DOM, eventos, efectos y AJAX. Es una biblioteca o Framework de JavaScript</p>	<p>AngularJS, es conjunto de librerías de código abierto, mantenido por Google, que nos sirven para hacer aplicaciones web avanzadas del lado del cliente. Es ideal para hacer aplicaciones de negocio y aplicaciones de gestión que se despliegan en una única página. Pueden ser agregadas a una página HTML con una etiqueta <code><script></code></p>
Sintaxis	<ul style="list-style-type: none">• Se basa en el objeto jQuery o <code>\$()</code>. Este objeto tiene sus métodos, por lo que la forma más común sería la siguiente: <code>\$("selector").metodo(argumentos);</code>• El objeto jQuery al principio <code>\$()</code>, indicado por el signo "dolar" seguido de un paréntesis.• Selector, el objeto jQuery que se pasa como argumento buscará en la página uno o varios elementos para trabajar con ellos.• le sigue un método del objeto jQuery. para ello escribimos primero un punto, después el nombre del método, y luego entre paréntesis los argumentos.• los argumentos (dentro del paréntesis) que se le pasan al método pueden ser muy variados, desde algunos métodos que no requieren argumentos a otros en los que podemos poner funciones anónimas que incluyan otros métodos.• La misma estructura "document ready" se basa en este esquema. En el argumento del método "ready" ponemos una función anónima, en la cual escribimos el resto del código, volviendo a repetir este esquema	<ul style="list-style-type: none">• Propiedad: Cualquier valor que podemos asignar por medio de un atributo del HTML..• Expresión: Es un volcado de cualquier información en el texto de la página, como contenido a cualquier etiqueta. La expresión es una declaración que Angular procesará y sustituirá por su valor, pudiendo realizar pequeñas operaciones.• Binding: Es un enlace entre el modelo y la vista. Mediante un binding si un dato cambia en el modelo, ese cambio se representa en la vista. Pero además en Angular se introduce el "doble binding", por el cual si un valor se modifica en la vista, también viaja hacia el modelo.• Evento: es un suceso que ocurre y para el cual se pueden definir manejadores, que son funciones que se ejecutarán como respuesta a ese suceso.

Funcionamiento	<p>jQuery utiliza la programación orientada a objetos de javascript para crear nuevos objetos,</p> <p>El objeto \$ permite cambiar el contenido de una página web sin necesidad de recargarla, mediante la manipulación del árbol DOM y peticiones AJAX.</p> <p>Dentro del paréntesis, el objeto admite varios parámetros, el primero de ellos indicará el lugar de la página o elemento que queremos modificar, por ejemplo \$("h1"), nos indicará que queremos modificar todos los elementos de título 1 (con html <h1> ...</h1>).</p>	<p>La finalidad de Angular es facilitarnos el desarrollo de aplicaciones web SPA.</p> <p>Otro propósito que tiene Angular es la separación completa entre el front-end y el back-end en una aplicación web.</p> <p>Disociar la manipulación del DOM de la lógica de la aplicación. Esto mejora la capacidad de prueba del código.</p> <p>Considerar a las pruebas de la aplicación como iguales en importancia a la escritura de la aplicación. La dificultad de las pruebas se ve reducida drásticamente por la forma en que el código está estructurado.</p> <p>Disociar el lado del cliente de una aplicación del lado del servidor. Esto permite que el trabajo de desarrollo avance en paralelo, y permite la reutilización de ambos lados.</p> <p>Guiar a los desarrolladores a través de todo el proceso del desarrollo de una aplicación: desde el diseño de la interfaz de usuario, a través de la escritura de la lógica del negocio, hasta las pruebas.</p>
Similitudes	<ul style="list-style-type: none">• Brinda acceso fácil a la función Ajax / JSONP a través de la función '\$.ajax ()'.• Permite el uso de animación. Tiene acceso directo a la función .animate ().• Soporte para plantillas pero con el uso de ES6 o Babble.	<ul style="list-style-type: none">• Brinda acceso fácil a la función Ajax / JSONP a través de su módulo '\$ http'.• Permite el uso de animación. Requiere una biblioteca adicional (ngAnimate).• Soporte para plantillas.
Diferencias	<ul style="list-style-type: none">• jQuery hace que sea muy sencillo utilizar JavaScript.• Es rápido y ligero.• La inyección de dependencia no es una necesidad en jQuery.• Permite tener estilos atractivos en la interfaz del usuario.• Se te permite llamar a funcionalidades como métodos siempre que lo desee.	<ul style="list-style-type: none">• Proporciona muchas características interesantes.• AngularJS utiliza una fuerte inyección de dependencia. De hecho, todo sobre AngularJS necesita ser inyectado.• Es un framework de código abierto que está basado en MVC.• Cubre la estructura de jQuery. AngularJS puede utilizar jQuery para sus propias manipulaciones DOM.• AngularJS es un framework muy robusto.

	<ul style="list-style-type: none"> • Simplifica mucho todo lo que suele ser complicado de implementar con JavaScript, como por ejemplo las llamadas Ajax. • Las manipulaciones DOM son mucho más fáciles con la ayuda de jQuery. • jQuery cuenta con grandes características, incluyendo la manipulación del CSS. • Sin alterar la estructura de la página web, puedes implementar muchísimas cosas con la ayuda de jQuery. 	<ul style="list-style-type: none"> • Es una mezcla de diferentes herramientas. Muchos de los problemas de programación se pueden resolver de manera efectiva con la ayuda de dichas herramientas. • El núcleo de AngularJS es Javascript, ya que está • Validación de formulario • • implementado en dicho lenguaje. Como resultado, puedes incorporarlo fácilmente en un sitio web con una etiqueta script de las de siempre.
Aplicaciones	<p>Para hacer búsquedas o consultas</p> <p>Diseños de logos</p> <p>Marketing y publicidad</p> <p>Diseño</p> <p>Animación</p>	<p>Youtube en PlayStation 3.</p> <p>Vevo</p> <p>DoubleClick</p> <p>Irstrace</p> <p>Alicante</p>

<https://openwebinars.net/blog/que-es-jquery/>
<https://brolik.com/blog/angularjs-vs-jquery/>
[https://programacion.net/articulo/angularjs vs jquery- cuales son sus mayores diferencias 1610](https://programacion.net/articulo/angularjs-vs-jquery-cuales-son-sus-mayores-diferencias-1610)
[https://quizzpot.com/blog/comparando-jquery-y-angular\(ejemplo\)](https://quizzpot.com/blog/comparando-jquery-y-angular(ejemplo))
<https://desarrolloweb.com/articulos/angularjs-vs-jquery.html>

EJEMPLO 1

jQuery

Primero definimos el html que vamos a usar.

```
<div id="message" class="hidden msg msg-error">  
  <p>Lo sentimos pero ha ocurrido un error.</p>  
</div>  
  
<button id="btn">Enviar</button>
```

Solamente es un div con algunas clases css y un botón, vamos a definir los estilos para esos elemento.

```
.hidden{  
  display:none; }  
  
.msg{  
  padding:5px 20px;  
  margin:10px 0; }  
  
.msg-error{  
  color: #a94442;  
  background-color: #f2dede;  
  border-color: #ebccd1; }
```

Aquí definimos una clase hidden, esta clase es la que vamos a estar usando para ocultar o mostrar el mensaje, mediante JavaScript se la vamos a agregar o quitar cuando se de click sobre el botón.

Ahora definamos el JavaScript de la siguiente manera.

```
$(function(){  
    $('#btn').click(function(){  
        $('#message').toggleClass('hidden');  
    });  
})
```

Angular JS

Ahora haremos exactamente lo mismo pero usando Angular JS,

Primero vamos a modificar el template de la siguiente manera.

```
<div ng-app="MyApp" ng-controller="Controller">  
    <div class="msg msg-error" ng-  
class="{ 'hidden':!error}">  
        <p>Lo sentimos pero ha ocurrido un error.</p>  
    </div>  
    <button ng-click="toggleError()">Enviar</button>  
</div>
```

El template está listo, solo nos falta crear la aplicación, el controlador y el método que estamos invocando de la siguiente manera.

```
angular.module('MyApp',[ ])  
  
.controller('Controller',function($scope){  
    $scope.error = false;  
  
    $scope.toggleError = function(){  
        $scope.error = !$scope.error;  
    }  
});
```

EJEMPLO 2

Esto en jQuery se podría hacer con un código como este:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <title>Ej Hola Mundo desarrollado en jQuery</title>  
</head>
```

```
<body>
  <h1>Hola</h1>
  <form>
    ¿ Cómo te llamas? <input type="text" id="nombre">
  </form>

  <script src="https://code.jquery.com/jquery-1.11.1.min.js"></script>
  <script>
    $(function(){
      var campoTexto = $("#nombre");
      var titular = $("h1");
      campoTexto.on("keyup", function(){
        titular.text("Hola " + campoTexto.val());
      });
    });
  </script>
</body>
</html>
```

En AngularJS

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" ng-app>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ej Hola Mundo desarrollado en AngularJS</title>
</head>
<body>
  <h1>Hola {{nombre}}</h1>
  <form>
    ¿Cómo te llamas? <input type="text" ng-model="nombre">
  </form>

  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.2.23/angular.min.js"></script>
</body>
</html>
```