

Relatório Pré-Projeto



Cash Control

Logotipo

INDICE

PROPOSTA INICIAL DO PROJETO.....3

CONTEXTUALIZAÇÃO4

OBJETIVOS E ÂMBITO DO PROJETO5

REQUISITOS6

BASE DE DADOS.....7

PROTÓTIPO.....8

Proposta Inicial do Projeto

Proposta: Gerenciador de Despesas

Nome do Projeto: **CashControl**

Linguagem: C# Windows forms.

Base de dados: SQL

Logotipo:



Contextualização

O **CashControl** é um sistema de gerenciamento de despesas desenvolvido em C# utilizando Windows Forms para a interface com o usuário e SQL para a base de dados. O objetivo principal do projeto é oferecer aos usuários uma ferramenta intuitiva e eficiente para registrar, acompanhar e analisar as suas despesas e os seus ganhos financeiros.

A escolha deste tema justifica-se pela necessidade crescente de indivíduos e famílias em manter um controle financeiro adequado, facilitando o planejamento e a tomada de decisões relacionadas às finanças pessoais, para que consigam ter uma boa vida com base nos seus ganhos e que consigam poupar/investir e controlar isso.

Objetivos e Âmbito do Projeto

O objetivo principal do **CashControl** é fornecer uma plataforma acessível e fácil de usar para:

- Registrar despesas e ganhos financeiros.
- Visualizar detalhadamente todas as transações.
- Análise de padrões de gastos e receitas.
- Facilitar o planejamento financeiro pessoal.

O público-alvo do **CashControl** são utilizadores individuais interessados em controlar suas finanças pessoais, desde jovens profissionais até pessoas mais experientes que buscam uma maneira simplificada de gerenciar seus recursos financeiros.

Requisitos

REQ001: - Login (o utilizador vai ser obrigado a ter uma conta).

REQ002: - Criar despesas e ganhos.

REQ003: - Ler despesas e ganhos.

REQ004: - Atualizar despesas e ganhos.

REQ005: - Deletar despesas e ganhos.

REQ006: - Visualizar ganhos.

REQ007: - Visualizar despesas.

REQ008: - Página de dashboard para análise financeira.

REQ009: - Definir linguagem (Português ou Inglês).

Base de Dados

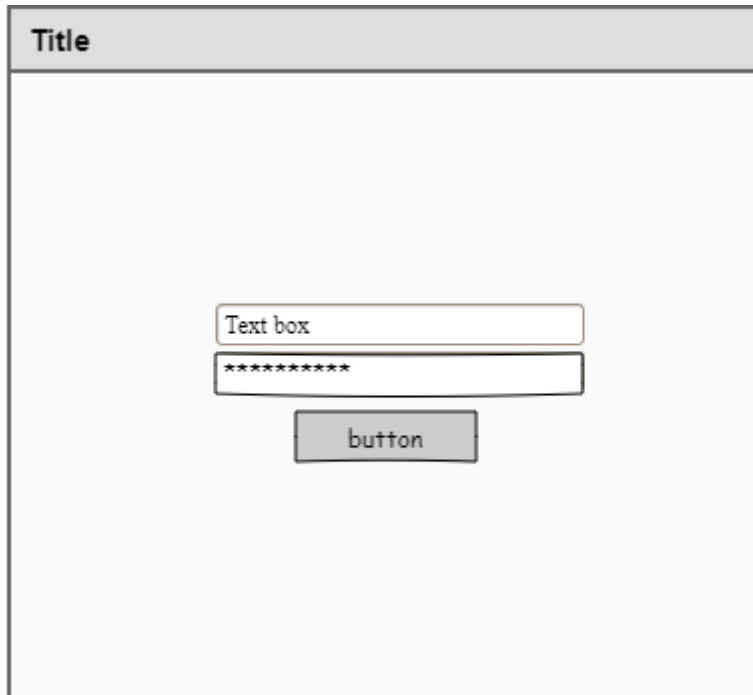
O projeto **CashControl**, vai ter 4 tabelas na base de dados.

Tabelas:

- Utilizador (nome de utilizador (chave primária), senha);
- Despesas (nome (ex: computador, jantar...), categoria (ex: eletrónicos, alimentação...), preço e id (chave primária));
- Ganhos (nome (ex: trabalho, venda...), categoria (ex: salário, venda...), preço e id (chave primária));
- Conta (Nome de utilizador (chave estrangeira), Nome, Apelido, Número de telefone, email, saldo, Id (chave primária));

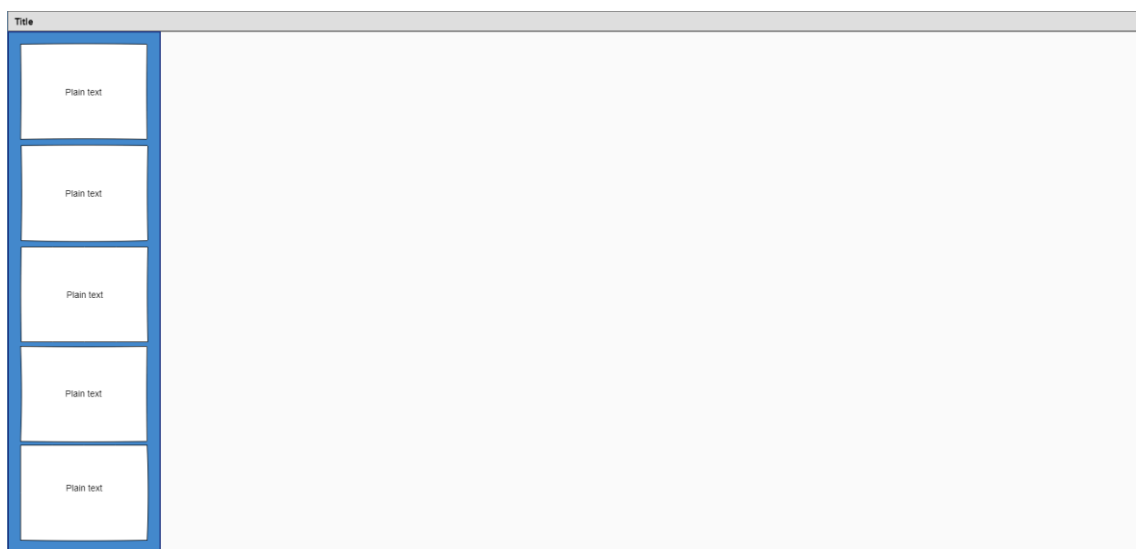
Protótipo

O protótipo do **CashControl** incluirá:



A wireframe of a login form. It features a light gray header bar with the word "Title" in bold. The main content area is white and contains three centered elements: a text box with the placeholder text "Text box", a password field represented by a row of ten asterisks, and a gray button with the text "button" in a sans-serif font.

Página de login



A wireframe of a menu page. It has a light gray header bar with the word "Title" in bold. On the left side, there is a vertical sidebar with a blue border, containing five white rectangular buttons, each labeled "Plain text". The rest of the page is a large, empty white area.

Página de Menu