

Modelo Conceptual - BarlSTa

Turno IPM201113L08

Grupo 17A

Daniel Correia, 80967

Carolina Inês Xavier, 81172

Inês Leite, 81328

1. Metáfora - empregado do bar

O nosso sistema simula tarefas equivalentes às que um utilizador faria com a ajuda de um empregado do bar: pedir bebidas ou comida, fazer pagamentos, sugerir uma música e assegurar transporte para casa.

2. Conceitos

Objetos

- Pedido (atributos: Preço, Data);
- Bebida (atributos: Nome, Preço, Popularidade);
- Comida (atributos: Nome, Preço, Popularidade);
- Música (atributos: Nome, Autores, Popularidade);
- Playlist (atributos: Músicas);
- Utilizador (atributos: Nome, Histórico, Preferências);
- Transporte (atributos: Nome, Preço, Disponibilidade);
- Nível de Álcool (atributos: Valor).

Ações

- Consultar pedido;
- Remover pedido;
- Pagar pedido;
- Consultar menu de bebidas;
- Pedir bebida;
- Personalizar bebida;

- Pagar bebida;
- Consultar menu de comida;
- Pedir comida;
- Personalizar comida;
- Pagar comida;
- Adicionar música;
- Remover música;
- Ver playlist;
- Votar música;
- Consultar músicas;
- Partilhar música;
- Ver transportes;
- Chamar transporte;
- Ver nível de álcool.

3. Relações entre conceitos

- Um pedido pode ter comida ou bebida;
- Um utilizador pode aceder a uma playlist;
- Um utilizador pode aceder ao nível de álcool;
- Um utilizador pode aceder a vários pedidos;
- Uma playlist tem várias músicas.

4. Mapeamento

- Um pedido no sistema corresponde a um pedido real;
- Uma bebida no sistema corresponde a uma bebida real;
- Uma comida no sistema corresponde a uma comida real;
- Uma música no sistema corresponde a uma música real;
- Uma playlist no sistema corresponde à playlist real do bar;
- Um utilizador no sistema corresponde ao utilizador real;
- Um transporte no sistema corresponde a um meio de transporte real;

- O nível de álcool no sistema corresponde ao nível de álcool real no sangue do utilizador.

Cenários de Atividade

Pedir bebida

O Rui decidiu ir sair à noite com os seus amigos. Chegado ao bar, o Rui dirigiu-se a uma mesa do sistema BarlSTa e consultou o menu de bebidas. Após alguma reflexão pediu uma vodka cola com gelo. Mais tarde, sentiu alguma fome e decidiu pedir uma sandes de atum, mas como não gostava de tomate personalizou-a a seu gosto. No final da refeição, quando já estava satisfeito pagou todos os seus pedidos.

Alterar música

A Joana entrou no bar e ficou muito aborrecida com a música que estava a tocar. Então, dirigiu-se a uma mesa para consultar as músicas mais populares do bar, escolheu uma e adicionou-a à playlist. Como estava irritada com a situação, a Joana enganou-se e adicionou uma música que não gostava, portanto removeu a sua escolha da playlist e adicionou outra.

Transporte para casa / Controlo nível do álcool

O Miguel estava no bar à mais de 3 horas e, como tinha trazido o carro, ele decidiu ver o seu nível de álcool. Segundo o BarlSTa, ele tinha um nível de álcool acima do limite, então o Miguel viu as sugestões de transportes alternativos e escolheu chamar um táxi.