

KEVIN HALLEY SOUZA SANTOS

PROGRAMADOR

Salvador – BA

E-mail: keuwey@gmail.com

Contato: (71) 983903918

OBJETIVO

Atuar como estagiário na área de T.I., Desenvolvimento de Software, Programação etc.

RESUMO

Estudante apaixonado por tecnologia da informação e desenvolvimento de software, atualmente cursando Ciência da Computação. Destaco-me pela participação em projetos acadêmicos significativos, como o "Courier", um menu virtual para otimização de pedidos em estabelecimentos, e a criação da API "LaVie Saúde Mental", que demonstrou minha habilidade em desenvolver soluções práticas e inovadoras. Com habilidades sólidas em estrutura de dados e algoritmos, gestão de dados e programação, busco uma oportunidade de estágio superior em tecnologia para expandir meu conhecimento e contribuir ativamente para projetos desafiadores, onde minha paixão pela tecnologia possa ser plenamente explorada e aprimorada.

FORMAÇÃO

- *Bacharelado em Ciência da Computação – 2º Semestre. Instituição: Faculdade Descomplica*
 - *Curso técnico integrado em Automação Industrial – Concluído. Instituição: IFBA*
 - *Curso de Inglês – Concluído. Nível B2*
 - *Curso de Extensão em Letras de Alemão – Interrompido, 5º Semestre. Instituição: NUPEL – UFBA. Nível A2.*
 - *Curso de Introdução ao CLP (Mitsubishi) – Concluído. Instituição: Mitsubishi Electric*
-

EXPERIÊNCIA

COURIER

Repositório: <https://github.com/keuwey/final-gama-g04-front>

Descrição: Menu virtual com funcionalidade de fazer pedidos, visualizar informações de produtos e adicioná-los aos pedidos. O objetivo é agilizar os pedidos e facilitar o trabalho dos garçons e donos de estabelecimentos, oferecendo rapidez e agilidade na gestão do cardápio do dia.

LaVie Saúde Mental (API)

Repositório: <https://github.com/keuwey/LaVieSaudeMental-hands-on-3>

Descrição: Neste projeto, desenvolvemos uma API que realiza a criação de fichas de psicólogos, pacientes e consultas. Também criamos o DER e o script SQL para gerar o banco de dados.

PYTHON PONG GAME

Repositório: <https://github.com/keuwey/pong-game-python>

Descrição: Uma implementação feita em python (utilizando a biblioteca Turtle) do icônico jogo Pong, originalmente lançado para o arcade.

HABILIDADES

- ***HTML & CSS***
 - ***JAVASCRIPT***
 - ***TYPESCRIPT***
 - ***BOOTSTRAP***
 - ***SASS***
 - ***PYTHON***
 - ***FASTAPI***
 - ***DOCKER***
 - ***JAVA***
 - ***SQL***
 - ***GIT & GITHUB***
-