# **KEVIN HALLEY SOUZA SANTOS**

## PROGRAMADOR

Cosme de Farias, Salvador – BA E-mail: keuwey@gmail.com Contato: (71) 983903918

### **OBJETIVO**

Atuar como estagiário na área de T.I., Desenvolvimento de Software, Programação etc.

#### **RESUMO**

Estudante apaixonado por tecnologia da informação e desenvolvimento de software, atualmente cursando Ciência da Computação. Destaco-me pela participação em projetos acadêmicos significativos, como o "Courier", um menu virtual para otimização de pedidos em estabelecimentos, e a criação da API "LaVie Saúde Mental", que demonstrou minha habilidade em desenvolver soluções práticas e inovadoras. Com habilidades sólidas em estrutura de dados e algoritmos, gestão de dados e programação, busco uma oportunidade de estágio superior em tecnologia para expandir meu conhecimento e contribuir ativamente para projetos desafiadores, onde minha paixão pela tecnologia possa ser plenamente explorada e aprimorada.

# *FORMAÇÃO*

- Bacharelado em Ciência da Computação 2º Semestre. Instituição: Faculdade Descomplica
- Curso técnico integrado em Automação Industrial Concluído. Instituição: IFBA
- Curso de Inglês Concluído. Nível B2
- Curso de Extensão em Letras de Alemão Interrompido, 5º Semestre. Instituição: NUPEL UFBA. Nível A2.
- Curso de Introdução ao CLP (Mitsubishi) Concluído. Instituição: Mitsubishi Electric

# **EXPERIÊNCIA**

### **COURIER**

**Repositório:** https://github.com/keuwey/final-gama-g04-front

**Descrição:** Menu virtual com funcionalidade de fazer pedidos, visualizar informações de produtos e adicioná-los aos pedidos. O objetivo é agilizar os pedidos e facilitar o trabalho dos garçons e donos de estabelecimentos, oferecendo rapidez e agilidade na gestão do cardápio do dia.

LaVie Saúde Mental (API)

**Repositório:** https://github.com/keuwey/LaVieSaudeMental-hands-on-3

**Descrição:** Neste projeto, desenvolvemos uma API que realiza a criação de fichas de psicólogos, pacientes e consultas. Também criamos o DER e o script SQL para gerar o banco de dados.

## **PYTHON PONG GAME**

**Repositório:** https://github.com/keuwey/pong-game-python

Descrição: Uma implementação feita em python (utilizando a biblioteca Turtle) do icônico jogo Pong,

originalmente lançado para o arcade.

### **HABILIDADES**

- HTML & CSS
- JAVASCRIPT
- TYPESCRIPT
- BOOTSTRAP
- SASS
- PYTHON
- FASTAPI
- DOCKER
- JAVA
- SQL
- GIT & GITHUB