

## → Solución Numérica de Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

### Computación Científica

Uso de computadoras:

- i) Resolver problemas de ciencia aplicada y la ingeniería
- ii) obtener soluciones de modelos matemáticos que un fenómeno físico.

Para que se use el cálculo científico:

- 1) Diseño
- 2) Problemas de ecología/biología, dinámica población determinísticos y estocásticos

Física de videojuegos.

Cálculo científico: conjunto de herramientas técnicas y teóricas que se requieren para resolver modelos matemáticos de la ciencia aplicada generalmente utilizando equipo de cómputo

Ejemplo

Ecuación de Calor:

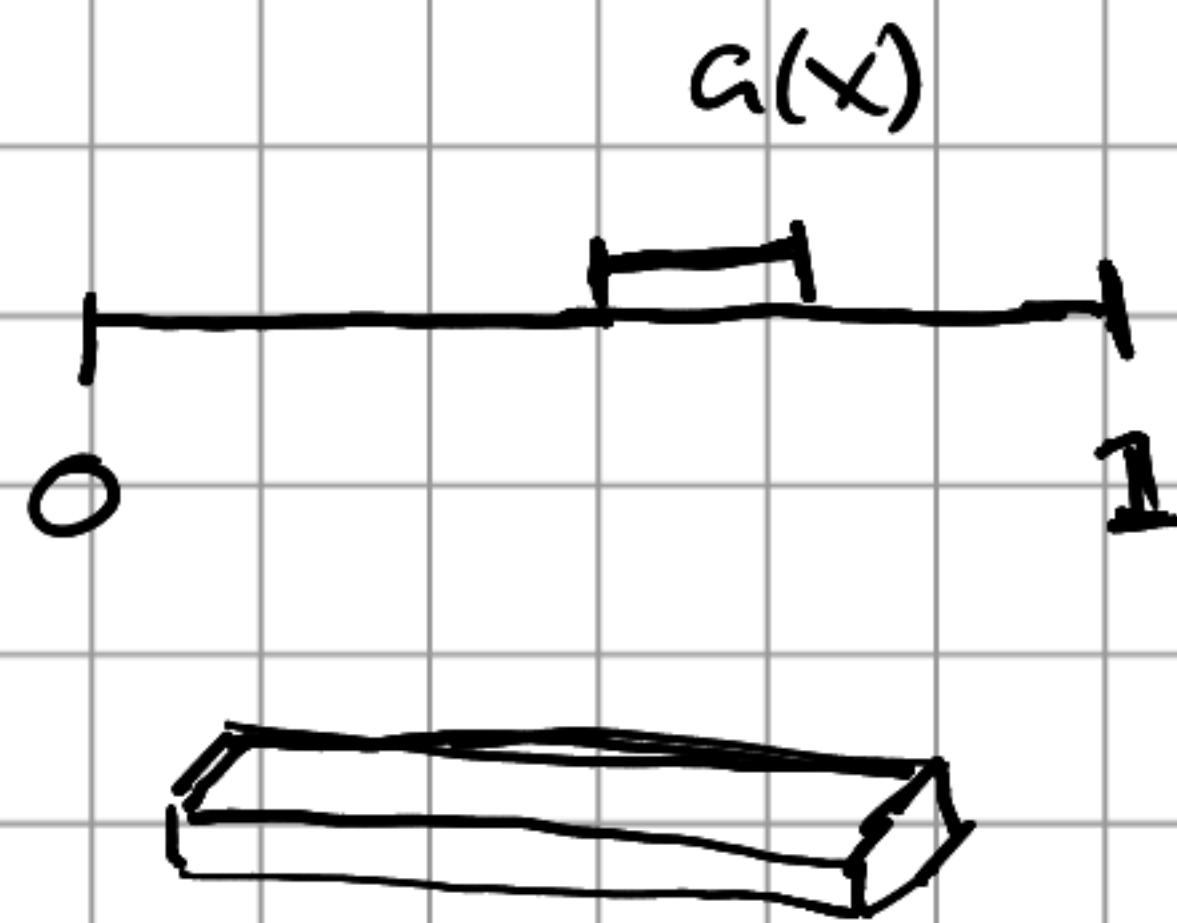
$$(*) \quad -\frac{d}{dx} \left[ a(x) \frac{du}{dx} \right] + b(x)u = f(x) \quad x \in (0,1)$$

$$\rightarrow \begin{cases} u(0) = \alpha \\ u(1) = \beta \end{cases} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R} \quad a(x) > 0, b(x) \geq 0$$

$u$ : función de temperatura,  $^{\circ}\mathbb{K}$

$u: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

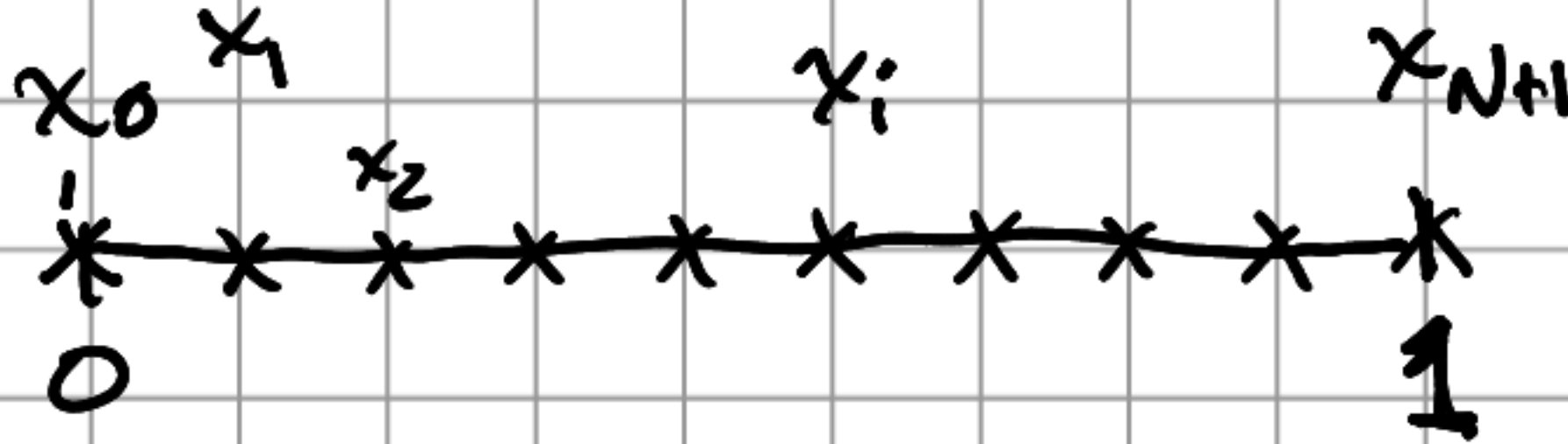
BVP.



$a(x)$ : coeficiente de conductividad térmica

2) Error de discretización:

$$(0,1) = \Omega$$



$u(x)$  solución analítica

$\hat{u}(x_i)$  solución discreta

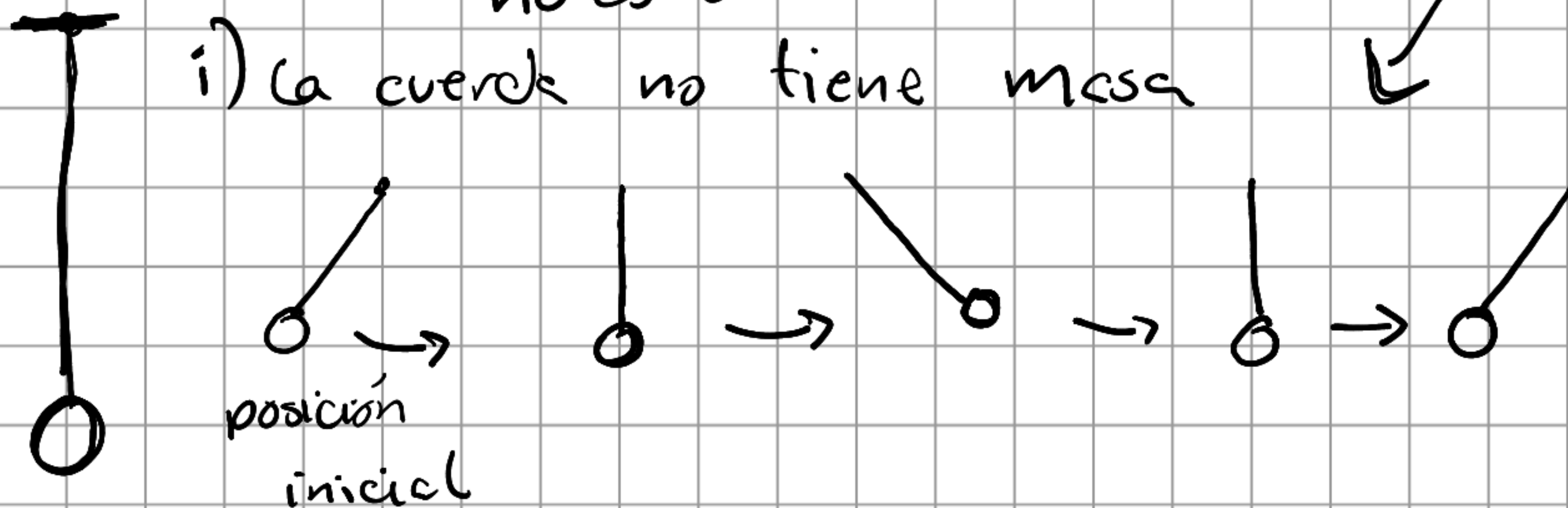
$|u(x_i) - \hat{u}(x_i)|$  error absoluto

$\frac{|u(x_i) - \hat{u}(x_i)|}{|u(x_i)|}$  relativo

# → La ecuación del Péndulo Simple

no es elástica

i) la cuerda no tiene masa



ii) no hay resistencia del aire

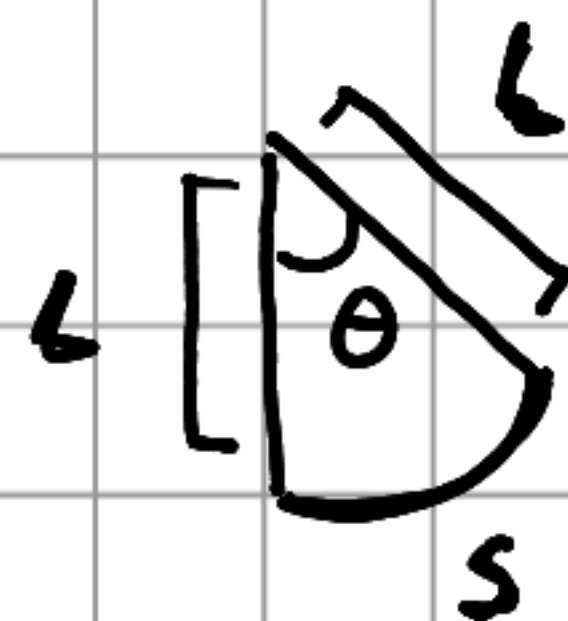
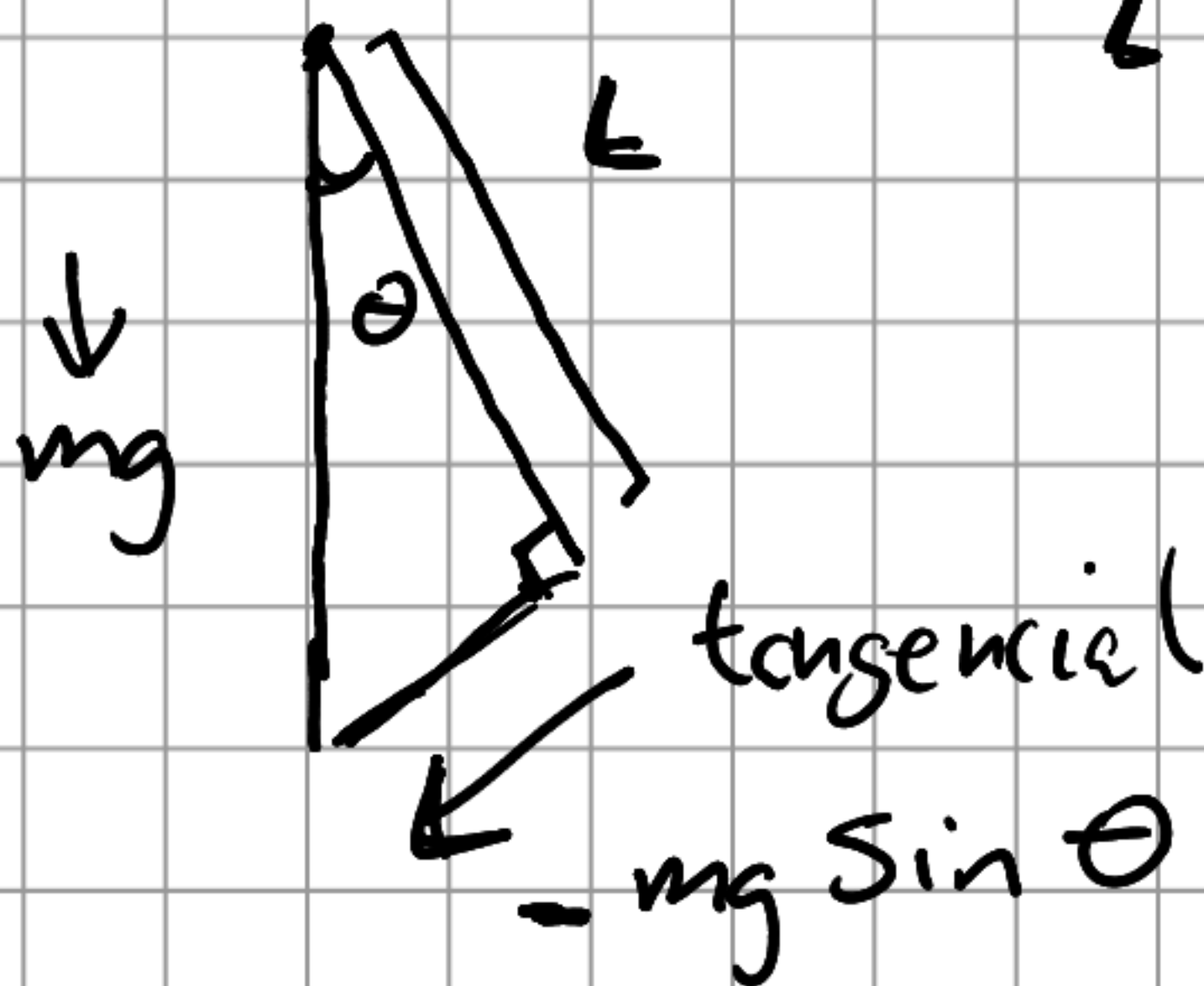
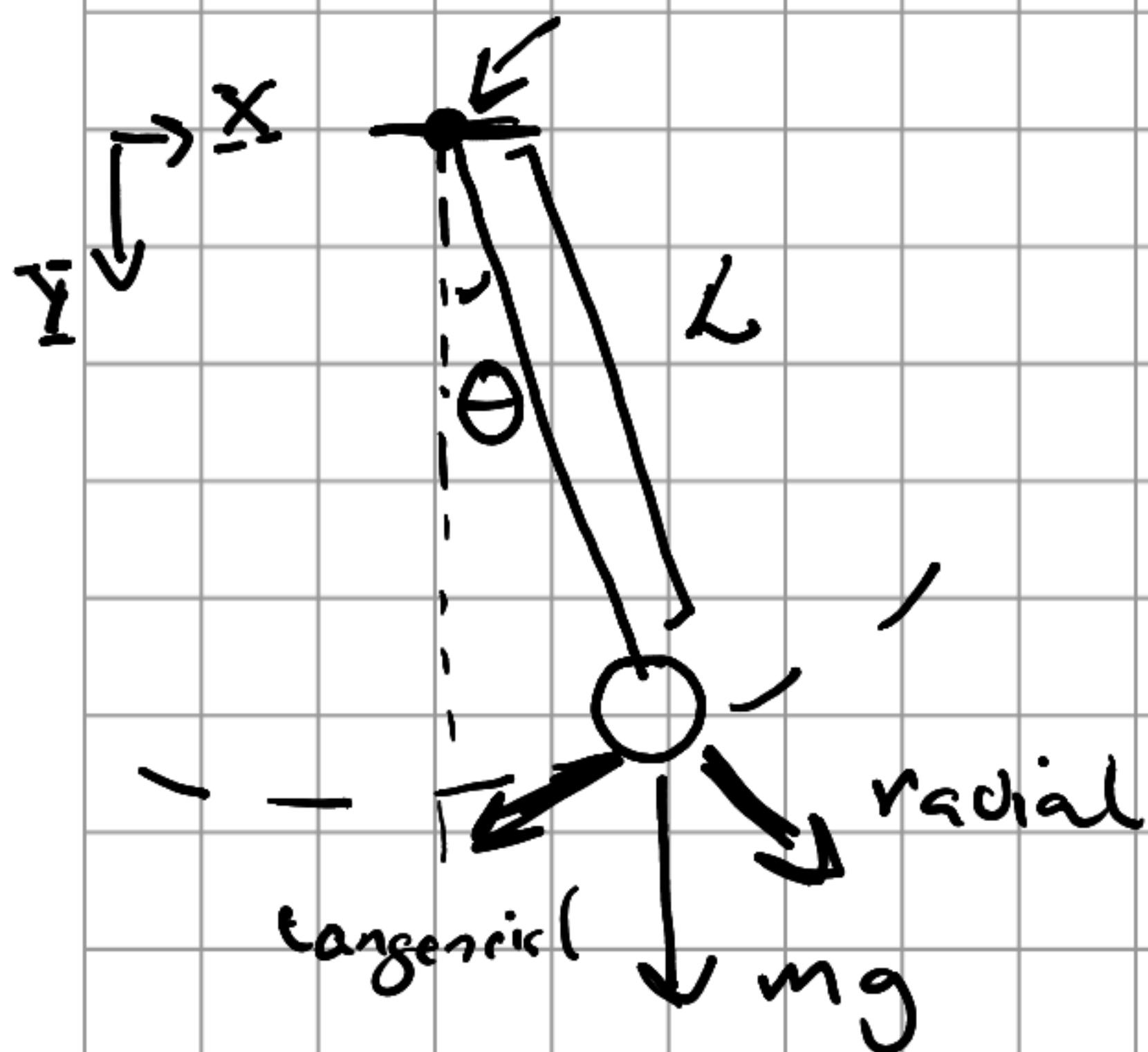
iii) movimiento es de una partícula - masa Kg

2º Ley de Newton

$$F = ma$$

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}$$

$$a = \frac{d^2}{dt^2}$$



$$s = L\theta$$

$$\frac{ds}{dt} = L \frac{d\theta}{dt}$$

$$a = \frac{d^2 s}{dt^2} = L \frac{d^2 \theta}{dt^2}$$

$\theta$ :

t: tiempo

$$-mg \sin \theta = m L \frac{d^2 \theta}{dt^2}$$

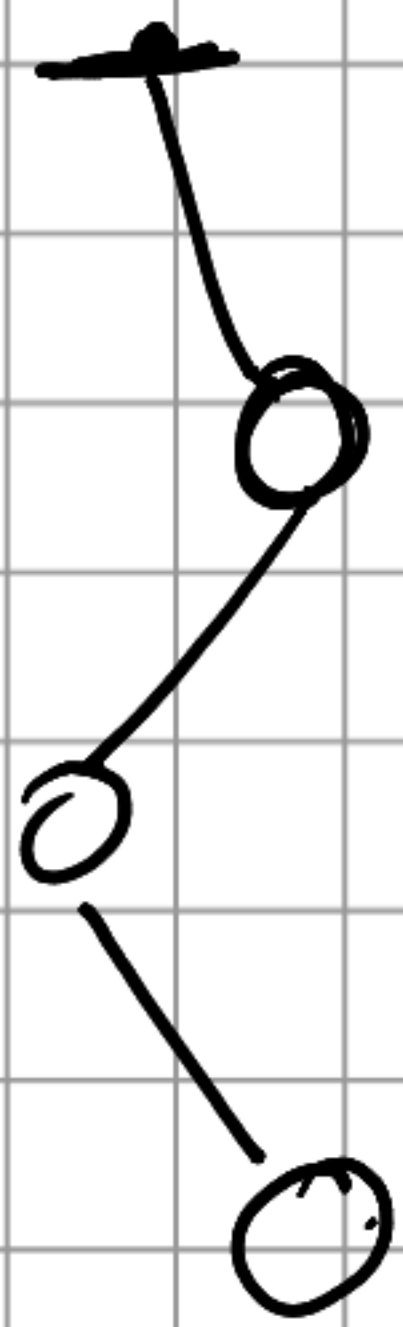
$$\Rightarrow \frac{d^2 \theta}{dt^2} + \frac{g}{L} \sin \theta = 0$$



i)  $\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{g}{L} \sin \theta = 0$  No-Linear  $\theta \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$   
 $-15^\circ \leq \theta \leq 15^\circ$   $\theta(0) = \theta_0$   $\frac{d\theta}{dt}(0) = v_0$   
 $\sin \theta \approx \theta$

ii)  $\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{g}{L} \theta = 0$ . Linear

Position Initial



Triple péndulo

# Método de Euler

Burden-Faires 5.2.

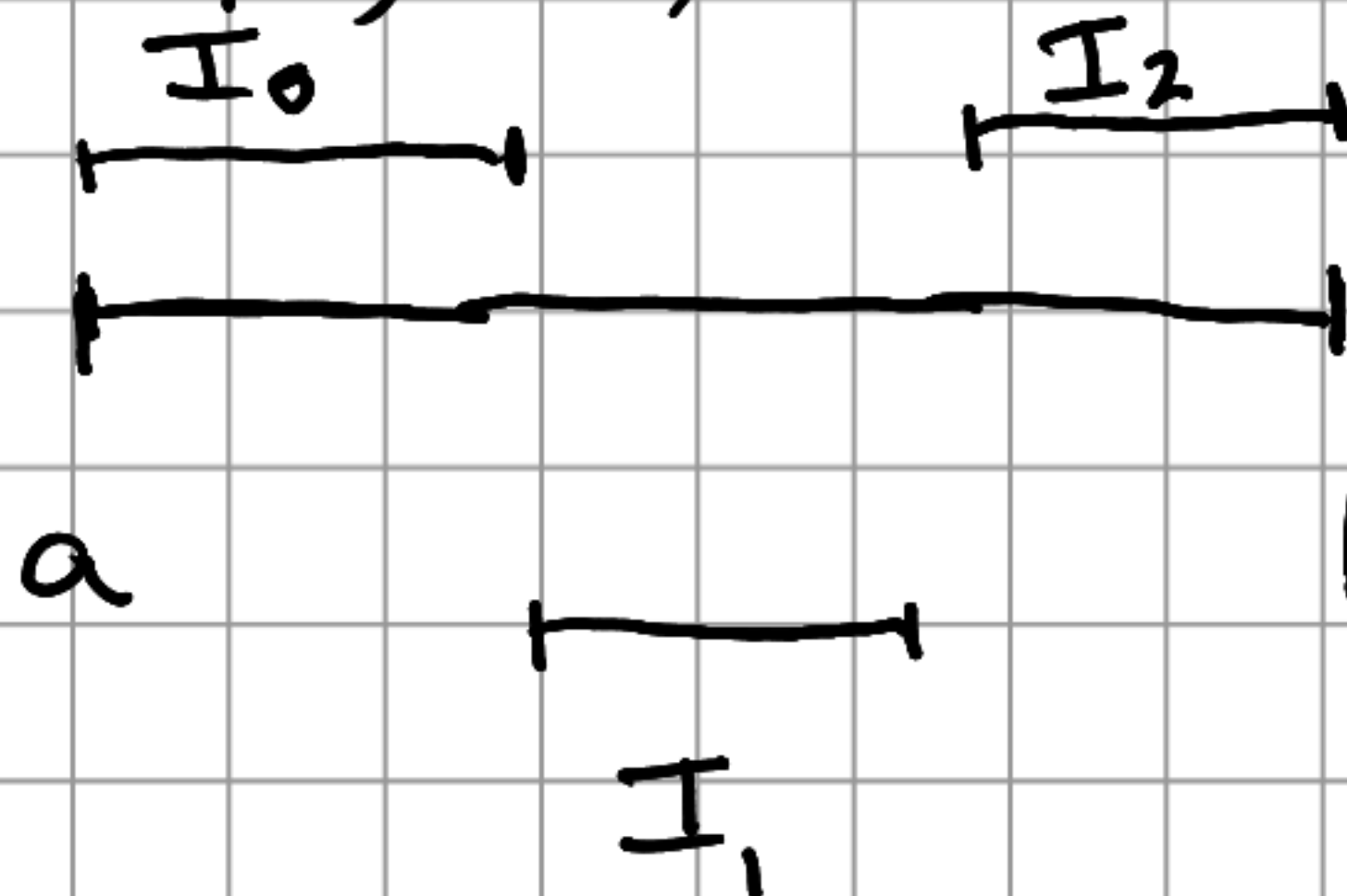
1)  $\frac{dy}{dt} = f(t, y) \quad , \quad t \in (a, b)$

$$y(a) = \alpha = y_0 \in \mathbb{R}$$

$f: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  ,  $f$  es derivable en  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

2)  $\Omega := (a, b)$  ,  $\overline{\Omega} := [a, b]$

$N=3$



i)  $t_i = a + ih$

ii)  $h = \frac{b-a}{N}$

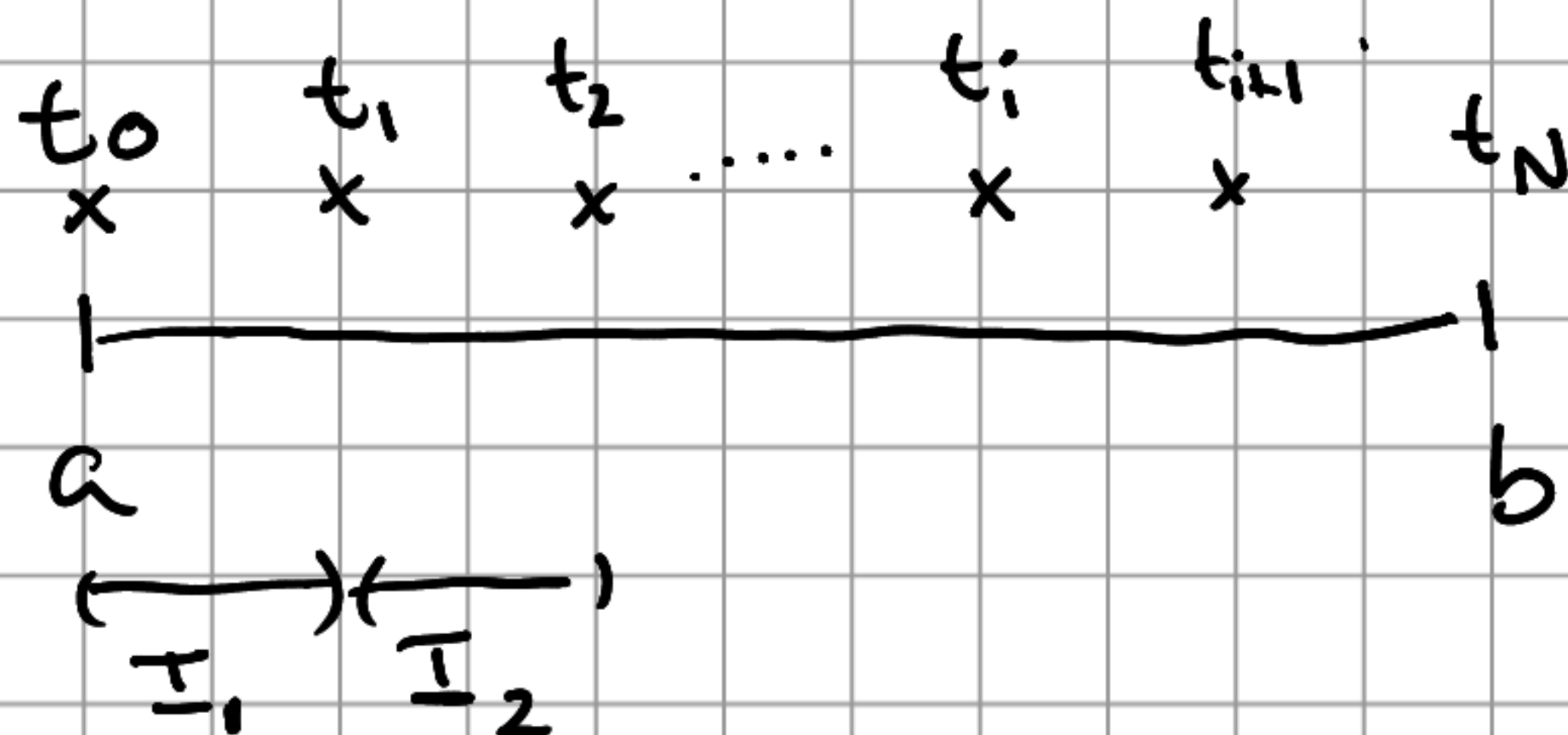
$|I_i| =: h$  es la longitud de cada subintervalo

$N!$  es el # de subintervalos que dividen  $\Omega = [a, b]$

$\Rightarrow I_i = (t_{i-1}, t_i)$

$t_i = a + ih$  ,  $i = 0, 1, \dots, N$

$N+1$  puntos de discretización



$\rightarrow$  división uniforme  
 $\rightarrow$  malla uniforme

$$\frac{dy}{dt} = f(t, y) \quad \leftarrow$$

3)  $y(t_i)$   $\leftarrow$  valor de la solución analítica en el punto  $t_i$

4) Teorema de Taylor. con residuo diferencial

Sea  $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  derivable  $(k+1)$ -veces en  $[\bar{a}, \bar{b}]$ , entonces  $x \in [\bar{a}, \bar{b}]$

$$g(x) = g(\bar{a}) + g'(\bar{a})(x-\bar{a}) + \frac{g''(\bar{a})}{2!}(x-\bar{a})^2 + \dots + \frac{g^{(k)}(\bar{a})}{k!}(x-\bar{a})^k + \frac{g^{(k+1)}(\xi)}{(k+1)!}(x-\bar{a})^{k+1}, \quad \xi \in [\bar{a}, \bar{b}]$$

5)  $y(t_{i+1})$  alrededor de  $y(t_i)$   $\xi_i \in [t_i, t_{i+1}]$

(\*)  $y(t_{i+1}) = y(t_i) + (t_{i+1} - t_i) y'(t_i) + \frac{(t_{i+1} - t_i)^2}{2!} y''(\xi_i)$

exacta  $\hat{y}(t_{i+1}) \approx y(t_{i+1}), \quad \hat{y}_i = \hat{y}(t_i)$

$\Rightarrow \hat{y}_{i+1} = \hat{y}_i + h f(t_i, \hat{y}_i)$  método de Euler.

# Algoritmo Método Euler. Explícito.

Aproximamos la solución de

$$\rightarrow \begin{cases} y' = f(t, y) & , t \in (a, b) \\ y(a) = y_0 \end{cases}$$

Algoritmo:

Input:  $a, b, N, y_0$

Output:  $\hat{y}_i, \quad i = 0, \dots, N$

$\rightarrow$  Init :  $h = \frac{b-a}{N}$

$$t = a$$

$$\hat{y}_0 = y_0$$

Step 1 : For  $i = 1, \dots, N$

$$\hat{y}_i = \hat{y}_{i-1} + h f(t, \hat{y}_{i-1})$$

$$\rightarrow t = a + ih$$

Done, stop.

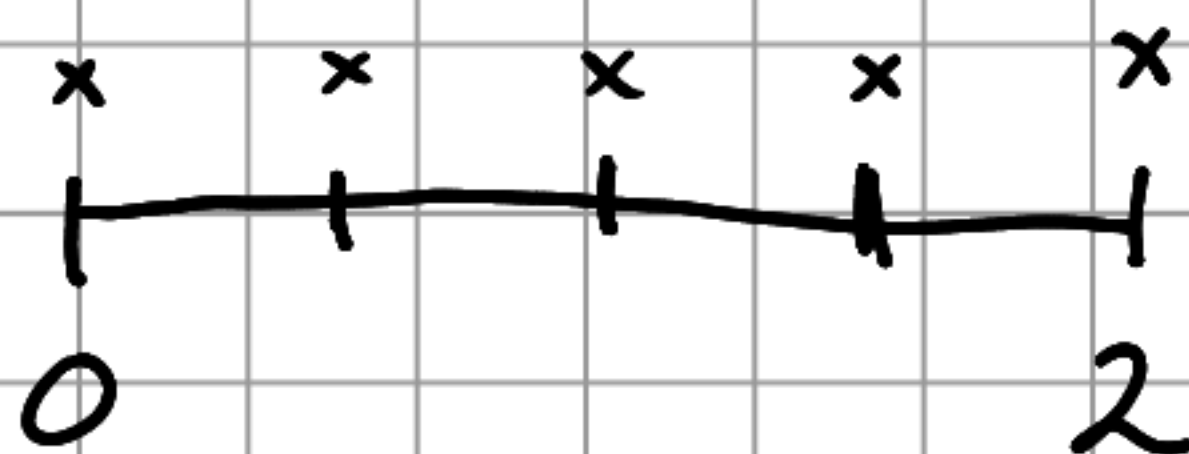
Example:

$$\frac{dy}{dt} = y - t^2 + 1, \quad t \in (0, 2), \quad y(0) = 0.5$$

$$h = 0.5$$

$$N = ? \quad h = \frac{b-a}{N} \rightarrow 0.5 = \frac{2-0}{N} \rightarrow N = \frac{2}{0.5} = \frac{2}{\frac{5}{10}} = \frac{20}{5} = 4 \neq$$

$$N=4, \quad N+1=5$$



Init:  $\hat{y}_0 = y_0 = 0.5$   
 $h = 0.5$   
 $t = a = 0$

For  $i = 1, \dots, N=4$

$$\begin{aligned} i=1 \quad \hat{y}_1 &= \hat{y}_0 + h f(t, \hat{y}_0) \\ &= 0.5 + 0.5 [0.5 - 0^2 + 1] \\ &= 0.5 + 0.5 (1.5) = \underline{\underline{1.25}} \\ t &= a + ih = 0 + 1 \cdot 0.5 \\ &= 0.5 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} i=2 \quad \hat{y}_2 &= \hat{y}_1 + h f(t, \hat{y}_1) \\ &= 1.25 + 0.5 [1.25 - 0.5^2 + 1] \\ &= \underline{\underline{2.25}} \\ t &= 0 + 2 \cdot 0.5 = 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} i=3 \quad \hat{y}_3 &= 2.25 + 0.5 [2.25 - 1^2 + 1] \\ &= \underline{\underline{3.375}} \\ t &= 1.5 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} i=4 \quad \hat{y}_4 &= 3.375 + 0.5 [3.375 - (1.5)^2 + 1] \\ &= \underline{\underline{4.4375}} \end{aligned}$$

4 decimals



Tabla

$t$	$\hat{y}_i$	$y(t_i)$	$ \hat{y}_i - y(t_i) $	$\frac{ \hat{y}_i - y(t_i) }{ y(t_i) }$
0	0.5	0	0	0
0.5	1.25	1.456	0.1756	0.1232
1	2.25	2.6409	0.3909	0.1480
1.5	3.375	4.0092	0.6342	0.1582
2	4.4375	5.3055	0.8680	0.1636

Sol. exacta.

$$y(t) = (t+1)^2 - 0.5e^t$$

