

INF1301 – TRAB2 - LRDCRC

ARQUITETURA DO SOFTWARE

“JOGO DE LUDO”

(VERSÃO 1)

Lucas Rodrigues

Daniel Cunha Rios

Rodrigo V. Cortezi

Rio de Janeiro, 09 de outubro de 2016

Aprovação

Aprovamos a Arquitetura de Software da versão 1.0 do projeto INF1301 – TRAB2 – LRDCRC do software Jogo de Ludo.

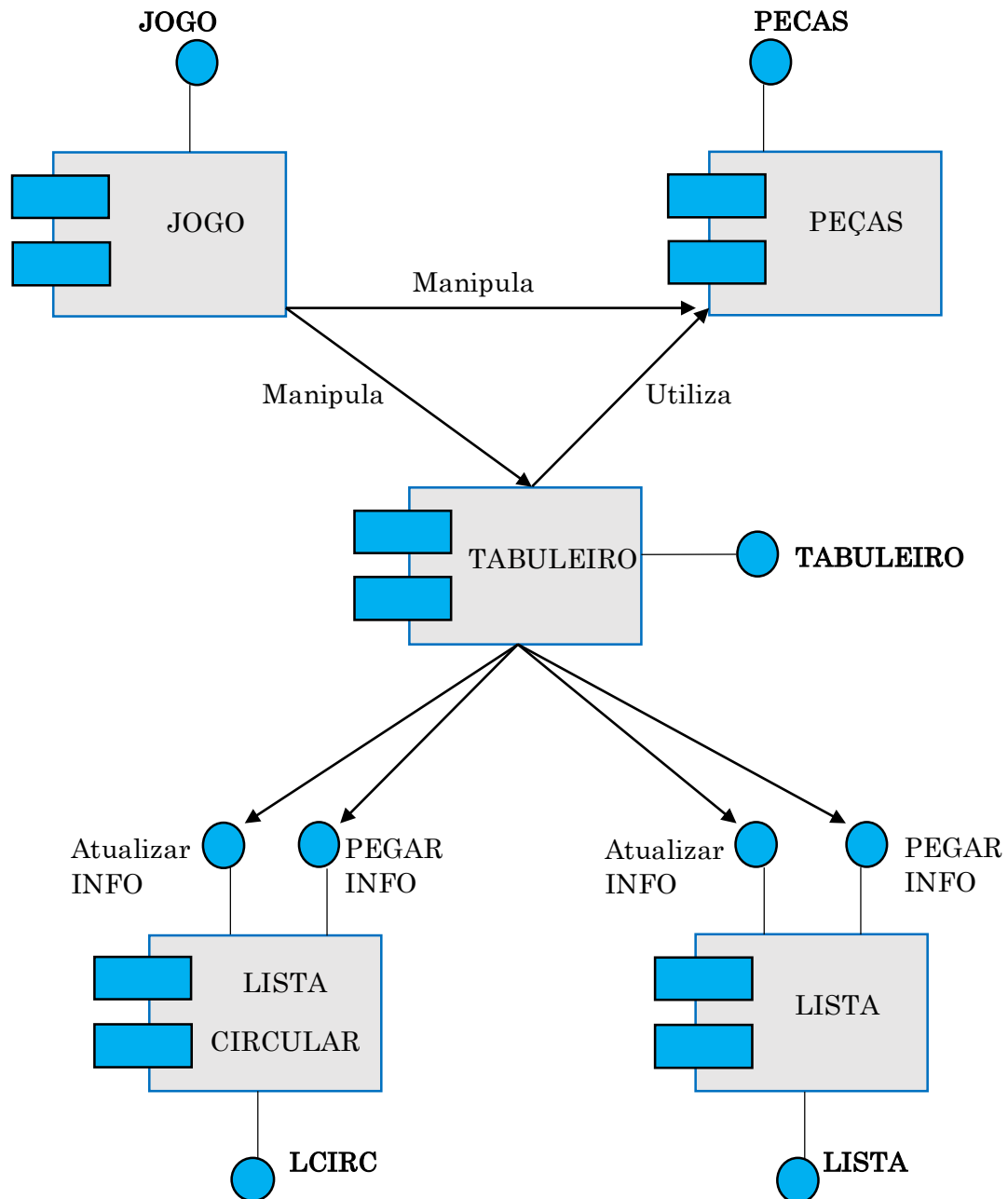
Lucas Rodrigues	09/10/2016	Lucas Rodrigues
Rodrigo V. Cortezi	09/10/2016	Rodrigo Villardi Cortezi
Daniel Cunha Rios	09/10/2016	Daniel Cunha Rios

Versões Revisadas Anteriores

<i>Versão</i>	<i>Data</i>	<i>Comentário</i>
<i>1.0</i>	09/10/2016	Início da Arquitetura
<i>1.0</i>	09/10/2016	Revisão da Arquitetura
<i>1.0</i>	09/10/2016	Término da Arquitetura

1 Diagrama de Módulos

No seguinte diagrama serão mostrados como os módulos se interligam e quais requisitos e funções exercem entre si.



2 Visão Extendida de Interfaces

Agora que vimos como os módulos se interligam, veremos uma visão extendida da interface dos mesmos, ou seja, veremos que funções de carácter “público” os módulos exportam para que sejam utilizadas por outros módulos.

