

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Xadrez

1. Participante

Rodrigo Villardi Cortezi

2. Colega de Dupla

Daniel Cunha Rios

3. Iteração

1ª Iteração

Data de início: 10/05/2018

Data de Encerramento: 13/05/2018

4. Tarefas Planejadas

- Instalação do Windows 10 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
- Instalação do Java 9 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
- Instalação da IDE no ambiente de desenvolvimento – **concluída**.
- Instalação do gerenciador de versões – **concluída**.

5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

1. Adquirir as imagens necessárias (Tabuleiro e Peças).
2. Fazer um diagrama de classes que abranja a interface gráfica para a apresentação do tabuleiro e das peças.
3. Fazer um diagrama de classes que abranja as classes do jogo.
4. Implementar a interface gráfica para somente mostrar um tabuleiro vazio.
5. Implementar a inicialização do tabuleiro com as peças em suas devidas posições.

6. Implementar a interface gráfica para mostrar o tabuleiro com as peças em suas devidas posições iniciais.
7. Implementar a movimentação das peças.
8. Implementar o tratamento de eventos necessários para as interações de movimento das peças na interface gráfica.

- **Separação das tarefas:**

- Rodrigo -> 1, 4, 7, 8
- Daniel -> 2, 3, 5, 6