

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Xadrez

1. Participante

Rodrigo Villardi Cortezi

2. Colega de Dupla

Daniel Cunha Rios

3. Iteração

2ª Iteração

Data de início: 28/05/2018

Data de Encerramento: 10/06/2018

4. Tarefas Planejadas

- Implementar o tratamento de eventos necessários para as interações de movimento das peças na interface gráfica. – **concluído**.
- Implementar a seleção da peça que será movimentada a partir do clique do mouse na interface gráfica. – **concluído**.
- Implementar a visualização das possibilidades de movimento das peças na interface gráfica. – **concluído**.
- Implementar a verificação de permissão para troca de peça selecionada na interface gráfica. – **concluído**.
- Implementação da tomada de peças. – **concluído**.
- Implementação dos movimentos especiais. – **não concluída**
 - Falta a realização dos movimentos de roque.
- Implementação da promoção dos peões. – **não concluída**
 - Falta a implementação gráfica da promoção.

5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

1. Implementar a verificação de xeque.
2. Implementar a parte gráfica da promoção do peão.
3. Sinalizar na interface gráfica quando um xeque ocorrer.
4. Fazer com que o jogador em xeque, não possa fazer um movimento que o mantenha em xeque ao final de sua jogada.
5. Fazer com que o cálculo das possibilidades de movimentos das peças leve em consideração a proteção ao rei.
6. Implementar a verificação de xeque-mate.
7. Sinalizar na interface gráfica quando um xeque-mate ocorrer.
8. Impedir qualquer interação com o jogo após o xeque-mate. Somente a inicialização de uma nova partida.
9. Implementar o salvamento do estado do jogo em um arquivo.
10. Implementar a recuperação desse arquivo para poder carregar um jogo em andamento.
11. Implementar os componentes gráficos que permitam o usuário salvar e carregar um jogo.