

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Xadrez

1. Participante

Rodrigo Villardi Cortezi

2. Colega de Dupla

Daniel Cunha Rios

3. Iteração

1ª Iteração

Data de início: 10/05/2018

Data de Encerramento: 13/05/2018

4. Tarefas Planejadas

- Instalação do Windows 10 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
- Instalação do Java 9 nas máquinas dos desenvolvedores – **concluído**.
- Instalação da IDE no ambiente de desenvolvimento – **concluída**.
- Instalação do gerenciador de versões e integração com a ferramenta case – **concluída**:

5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Adquirir as imagens necessárias (Tabuleiro e Peças).
- Fazer um diagrama de classes que abranja a interface gráfica para a apresentação do tabuleiro e das peças.
- Fazer um diagrama de classes que abranja as classes do jogo.
- Implementar a interface gráfica para somente mostrar um tabuleiro vazio.
- Implementar a inicialização do tabuleiro com as peças em suas devidas posições.
- Implementar a interface gráfica para mostrar o tabuleiro com as peças em suas devidas posições iniciais.
- Implementar a movimentação das peças.

- Implementar o tratamento de eventos necessários para as interações de movimento das peças na interface gráfica.
- **Separação das tarefas:**
 - Rodrigo -> 1, 4, 7, 8
 - Daniel -> 2, 3, 5, 6