

TUGAS AKHIR – EF234801

PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER CONTAINER MENGUNAKAN JUPYTERLAB

Gloriyano Cristho Daniel Pepuho
NRP 5025201121

Dosen Pembimbing 1

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
NIP 19810620 200501 1 003

Dosen Pembimbing 2

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIP 19770824 200604 1 001

Program Studi Strata 1 (S1) Teknik Informatika

Departemen Teknik Informatika

Fakultas Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya

2025



TUGAS AKHIR – EF234801

**PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR
GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER
CONTAINER MENGGUNAKAN JUPYTERLAB**

Gloriyano Cristho Daniel Pepuho

NRP 5025201121

Dosen Pembimbing 1

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.

NIP 19810620 200501 1 003

Dosen Pembimbing 2

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

NIP 19770824 200604 1 001

Program Studi Strata 1 (S1) Teknik Informatika

Departemen Teknik Informatika

Fakultas Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya

2025

[Halaman ini sengaja dikosongkan]



FINAL PROJECT - EF234801

***Managing Distributed GPU Infrastructure Usage for
Users Based on Docker Containers Using JupyterLab***

Gloriyano Cristho Daniel Pepuho

NRP 5025201121

Advisor

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.

NIP 19810620 200501 1 003

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

NIP 19770824 200604 1 001

Undergraduate Study Program of Department of Informatics Engineering

Department of Department of Informatics Engineering

Faculty of Faculty of Intelligent Electrical and Informatics Technology

Sepuluh Nopember Institute of Technology

Surabaya

2025

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

LEMBAR PENGESAHAN

PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER CONTAINER MENGGUNAKAN JUPYTERLAB

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Teknik pada
Program Studi S-1 Departemen Teknik Informatika
Departemen Departemen Teknik Informatika
Fakultas Fakultas Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh: **Gloriyano Cristho Daniel Pepuhu**
NRP. 5025201121

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir:

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
NIP: 19810620 200501 1 003

(Pembimbing I)

.....

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIP: 19770824 200604 1 001

(Pembimbing II)

.....

Dr. Galileo Galilei, S.T., M.Sc.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Penguji I)

.....

Friedrich Nietzsche, S.T., M.Sc.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Penguji II)

.....

Alan Turing, ST., MT.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Penguji III)

.....

Mengetahui,
Kepala Departemen Departemen Teknik Informatika FTEIC - ITS

Prof. Albus Percival Wulfric Brian Dumbledore, S.T., M.T.
NIP. 18810313 196901 1 001

SURABAYA
Juni, 2025

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

APPROVAL SHEET

Managing Distributed GPU Infrastructure Usage for Users Based on Docker Containers Using JupyterLab

FINAL PROJECT

Submitted to fulfill one of the requirements
for obtaining a degree Bachelor of Engineering at
Undergraduate Study Program of Department of Informatics Engineering
Department of Department of Informatics Engineering
Faculty of Faculty of Intelligent Electrical and Informatics Technology
Sepuluh Nopember Institute of Technology

By: **Gloriyano Cristho Daniel Pepuho**
NRP. 5025201121

Approved by Final Project Examiner Team:

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
NIP: 19810620 200501 1 003

(Advisor I)

.....

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIP: 19770824 200604 1 001

(Co-Advisor II)

.....

Dr. Galileo Galilei, S.T., M.Sc.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Examiner I)

.....

Friedrich Nietzsche, S.T., M.Sc.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Examiner II)

.....

Alan Turing, ST., MT.
NIP: 18560710 194301 1 001

(Examiner III)

.....

Acknowledged,
Head of Department of Informatics Engineering Department FTEIC - ITS

Prof. Albus Percival Wulfric Brian Dumbledore, S.T., M.T.
NIP. 18810313 196901 1 001

SURABAYA
June, 2025

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa / NRP : Gloriyano Cristho Daniel Pepuho / 5025201121
Departemen : Departemen Teknik Informatika
Dosen Pembimbing / NIP : Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D. /
19810620 200501 1 003

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul "PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER CONTAINER MENGGUNAKAN JUPYTERLAB" adalah hasil karya sendiri, berfsifat orisinal, dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Surabaya, June 2025

Mengetahui
Dosen Pembimbing

Mahasiswa

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
NIP. 19810620 200501 1 003

Gloriyano Cristho Daniel Pepuho
NRP. 5025201121

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

STATEMENT OF ORIGINALITY

The undersigned below:

Name of student / NRP : Gloriyano Cristho Daniel Pepuho / 5025201121
Department : Department of Informatics Engineering
Advisor / NIP : Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D. /
19810620 200501 1 003

Hereby declared that the Final Project with the title of "*Managing Distributed GPU Infrastructure Usage for Users Based on Docker Containers Using JupyterLab*" is the result of my own work, is original, and is written by following the rules of scientific writing.

If in future there is a discrepancy with this statement, then I am willing to accept sanctions in accordance with provisions that apply at Sepuluh Nopember Institute of Technology.

Surabaya, June 2025

Acknowledged
Advisor

Student

Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D. Gloriyano Cristho Daniel Pepuho
NIP. 19810620 200501 1 003 NRP. 5025201121

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

ABSTRAK

Nama Mahasiswa : Gloriyano Cristho Daniel Pepuho
Judul Tugas Akhir : PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER CONTAINER MENGGUNAKAN JUPYTERLAB
Pembimbing : 1. Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
2. Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

Dalam era teknologi yang semakin maju, kebutuhan akan komputasi berbasis GPU menjadi sangat penting, khususnya dalam bidang kecerdasan buatan (AI) dan analisis data skala besar. GPU memungkinkan pemrosesan paralel yang cepat dan efisien, sehingga sering digunakan untuk melatih model deep learning dan menjalankan tugas-tugas komputasi intensif. Namun, pengelolaan GPU di lingkungan multi-pengguna menghadapi tantangan besar, seperti alokasi sumber daya yang tidak merata dan potensi penurunan efisiensi sistem. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan mekanisme penjadwalan GPU yang efisien dengan memanfaatkan teknologi Docker Container dan antarmuka JupyterLab. Docker digunakan untuk menciptakan lingkungan kerja yang terisolasi bagi setiap pengguna, sementara JupyterLab menyediakan platform interaktif yang memudahkan pengguna dalam mengakses dan menjalankan tugas berbasis GPU secara simultan. Penelitian ini dibagi kedalam beberapa tahap yang meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, serta perancangan metode evaluasi. Rancangan sistem yang diusulkan akan diimplementasikan pada kluster GPU di lingkungan laboratorium atau institusi pendidikan. Evaluasi direncanakan mencakup pengujian efisiensi alokasi sumber daya, kemudahan akses pengguna, dan skalabilitas sistem dalam mendukung banyak pengguna secara bersamaan. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap pengelolaan sumber daya GPU dalam lingkungan komputasi terdistribusi, mendukung efisiensi dan keadilan alokasi, serta meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengakses sumber daya GPU untuk kebutuhan komputasi modern.

Kata Kunci: *Kluster GPU, Docker Container, JupyterLab, Pengelolaan pengguna*

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

ABSTRACT

Name : Gloriyano Cristho Daniel Pepuho
Title : *Managing Distributed GPU Infrastructure Usage for Users Based on Docker Containers Using JupyterLab*
Advisors : 1. Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D.
2. Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

In the era of advancing technology, the demand for GPU-based computing has become increasingly critical, particularly in the fields of artificial intelligence (AI) and large-scale data analysis. GPUs enable fast and efficient parallel processing, making them widely used for training deep learning models and performing computationally intensive tasks. However, managing GPUs in multi-user environments presents significant challenges, such as uneven resource allocation and potential system inefficiencies. To address these issues, this study aims to develop an efficient GPU scheduling mechanism utilizing Docker container technology and the JupyterLab interface. Docker creates isolated work environments for each user, while JupyterLab provides an interactive platform that simplifies simultaneous GPU-based task execution. The research consists of several phases, including requirement analysis, system design, and evaluation method planning. The proposed system design will be implemented on a GPU cluster in a laboratory or educational institution environment. Evaluation will include testing resource allocation efficiency, user accessibility, and system scalability in supporting multiple concurrent users. This study is expected to make a significant contribution to GPU resource management in distributed computing environments, promoting efficiency and fairness in resource allocation while enhancing the user experience in accessing GPU resources for modern computational needs.

Keywords: *GPU Cluster, Docker Container, JupyterLab, User Management*

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan karunia, rahmat, dan pertolongan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian tugas akhir yang berjudul 'PENGELOLAAN PENGGUNAAN INFRASTRUKTUR GPU UNTUK PENGGUNA BERBASIS DOCKER CONTAINER MENGGUNAKAN JUPYTERLAB'. Melalui kata pengantar ini, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung penulis selama mengerjakan penelitian tugas akhir ini, diantaranya adalah:

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat mencapai titik akhir perkuliahan strata satu di Departemen Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
2. Kedua orang tua yang telah mendukung penulis selama berkuliah di Departemen Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
3. Bapak Ir. Ary Mazharuddin Shiddiqi, S.Kom., M.Comp.Sc., Ph.D. dan Bapak Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., Ph.D. sebagai dosen pembimbing yang telah membimbing, memberi arahan, dan masukan kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini.
4. Dosen dan tenaga pendidik di Departemen Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember yang telah memberikan pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang sangat berarti selama masa studi.
5. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penelitian tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga penelitian tugas akhir ini dapat memberikan kontribusi yang bermanfaat. Terima kasih dan permohonan maaf atas kekurangan dan kesalahan dalam pelaksanaan tugas akhir ini.

Surabaya, Juni 2025

Gloriyano Cristho Daniel Pepuho

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah atau Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Hasil penelitian/perancangan terdahulu	5
2.1.1 Containerisation for High Performance Computing Systems: Survey and Prospects	5
2.1.2 An accessible infrastructure for artificial intelligence using a Docker-based JupyterLab in Galaxy	5
2.1.3 Syndeo: Portable Ray Clusters with Secure Containerization	6
2.1.4 Ray: A Distributed Framework for Emerging AI Applications	6
2.2 Teori/Konsep Dasar	7
2.2.1 Klaster GPU	7
2.2.2 Docker	7
2.2.3 Penjadwalan GPU dengan Ray	9
2.2.4 JupyterLab	9
2.2.5 JupyterHub	9

2.2.6	Ray Framework	12
3	DESAIN DAN IMPLEMENTASI	15
3.1	Perancangan Arsitektur Sistem	15
3.1.1	Service Discovery	15
3.1.2	JupyterHub	15
3.1.3	Ray Cluster	15
3.2	Implementasi Sistem	15
3.2.1	Discovery Service	16
3.2.2	Agent Service	26
3.3	Peralatan Pendukung	30
4	PENGUJIAN DAN ANALISIS	33
4.1	Skenario Pengujian	33
4.1.1	Skenario 1: Pemilihan Node dengan Beban Terendah	33
4.1.2	Skenario 2: Multi-User Concurrent	33
4.1.3	Skenario 3: Simulasi Beban Tinggi	33
4.1.4	Skenario 4: Validasi Profil GPU	33
4.1.5	Skenario 5: TTL Redis dan Node Tidak Aktif	34
4.2	Evaluasi Pengujian	34
5	PENUTUP	35
5.1	Kesimpulan	35
5.2	Saran	35
	DAFTAR PUSTAKA	37
	BIOGRAFI PENULIS	39

DAFTAR GAMBAR

2.1	Arsitektur Docker (Sumber: S. D. Team, 2024)	8
2.2	Arsitektur <i>JupyterHub</i> (Sumber: J. D. Team, 2024	10
2.3	Komponen <i>RAY</i> (Sumber: Moritz et al., 2018)	13

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR TABEL

3.1	Struktur Direktori Discovery Service	16
3.2	Contoh Isi File <code>.env</code> dari <i>Discovery Service</i>	23
3.3	Spesifikasi Peralatan Pendukung	30
3.4	Daftar Perangkat Lunak Pendukung	31
4.1	Ringkasan Evaluasi Pengujian Sistem	34

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

GPU telah menjadi elemen krusial dalam komputasi modern, dengan penggunaan GPU untuk deep learning workloads meningkat secara eksponensial dalam dekade terakhir. Artikel "Deep Learning Workload Scheduling in GPU Datacenters: A Survey" mengidentifikasi bahwa traditional approaches yang dirancang untuk big data atau HPC workloads tidak dapat mendukung deep learning workloads untuk fully utilize GPU resources, sehingga memerlukan pendekatan scheduling yang khusus dirancang untuk karakteristik unik dari AI workloads.

Teknologi seperti Docker Container telah menjadi solusi inovatif untuk meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan aplikasi, terutama di lingkungan komputasi modern. Dengan mengisolasi aplikasi dan dependensinya, *container* memungkinkan penyebaran yang cepat dan konsisten. Artikel "*Containerisation for High Performance Computing Systems: Survey and Prospects*" menjelaskan bahwa teknologi kontainerisasi tidak hanya relevan dalam komputasi awan, tetapi juga memiliki potensi besar untuk sistem *High Performance Computing (HPC)*. Dalam konteks *HPC*, kontainer mampu mengemas pustaka yang dioptimalkan untuk perangkat keras tertentu, meskipun tantangan seperti ukuran yang besar dan kebutuhan orkestrasi yang kompleks tetap perlu diatasi. Penggunaan mekanisme orkestrasi yang efisien dapat membantu memaksimalkan pemanfaatan sumber daya GPU dalam lingkungan *HPC* yang terdistribusi.

Namun, tantangan seperti ukuran kontainer yang besar dan kebutuhan akan mekanisme orkestrasi yang kompleks tetap perlu diatasi. Artikel ini juga menyoroti bahwa penggunaan teknologi orkestrasi yang efisien, seperti Kubernetes, dapat membantu memaksimalkan pemanfaatan sumber daya GPU dalam lingkungan *HPC* yang terdistribusi, menjadikan kontainerisasi solusi yang menjanjikan untuk pengelolaan sumber daya multi-pengguna (Zhou et al., 2022).

Integrasi teknologi kontainer seperti Docker dengan JupyterLab telah membuka peluang baru dalam pengelolaan infrastruktur komputasi berbasis GPU untuk proyek kecerdasan buatan (AI). Artikel "*An accessible infrastructure for artificial intelligence using a Docker-based JupyterLab in Galaxy*" menunjukkan bahwa pendekatan berbasis kontainer ini dapat menyediakan lingkungan komputasi yang terisolasi namun fleksibel, memungkinkan *training model deep learning* yang cepat dan aman melalui akses GPU yang teroptimalkan. Selain itu, JupyterLab yang berjalan di atas Docker mendukung kolaborasi antar peneliti melalui *notebook* interaktif yang mudah diakses. Infrastruktur ini tidak hanya meningkatkan efisiensi penggunaan GPU tetapi juga memungkinkan pengelolaan sumber daya secara lebih adil, sebagaimana diilustrasikan dalam studi kasus pelatihan model untuk analisis gambar dan prediksi struktur protein. Dengan menggunakan pendekatan serupa, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan mekanisme penjadwalan GPU yang efektif dalam lingkungan terdistribusi, guna mendukung kebutuhan komputasi AI modern yang semakin kompleks dan kolaboratif.

Mekanisme penjadwalan pengguna pada lingkungan GPU terdistribusi menjadi aspek krusial dalam mendukung efisiensi dan keadilan alokasi sumber daya. Dalam konteks ini, JupyterLab menawarkan antarmuka interaktif yang memungkinkan pengguna menjalankan tugas se-

cara bersamaan dengan akses GPU yang terorkestrasi oleh Docker Container. Hal ini relevan dalam skenario penelitian atau pengembangan model AI oleh kami yang memanfaatkan sumber daya GPU secara kolektif. Dengan demikian, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan solusi penjadwalan yang tidak hanya meningkatkan efisiensi, tetapi juga memaksimalkan pengalaman pengguna dalam mengakses sumber daya GPU pada kluster terdistribusi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengelola penggunaan GPU agar dapat digunakan secara adil dan efisien oleh banyak pengguna?
2. Bagaimana cara memanfaatkan kontainerisasi untuk mengisolasi lingkungan kerja setiap pengguna dan meningkatkan efisiensi serta skalabilitas?
3. Apakah sistem yang diusulkan dapat mengakomodasi kebutuhan penggunaan GPU oleh banyak pengguna secara bersamaan?
4. Bagaimana cara mempermudah pengguna dalam mengakses dan memanfaatkan GPU melalui antarmuka yang interaktif?

1.3 Batasan Masalah atau Ruang Lingkup

Batasan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Infrastruktur GPU yang digunakan adalah infrastruktur berbasis kluster komputer yang tersedia pada laboratorium atau institusi pendidikan, dengan konfigurasi spesifik seperti *node* berbasis Docker.
2. Implementasi sistem difokuskan pada integrasi Docker dengan JupyterLab untuk orkestrasi akses GPU.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan sistem yang mampu meningkatkan efisiensi penggunaan GPU, khususnya dalam konteks lingkungan multi-pengguna.
2. Menyediakan antarmuka berbasis JupyterLab yang memungkinkan akses GPU dengan mudah, interaktif, dan terintegrasi dengan baik.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini dapat meningkatkan efisiensi pemanfaatan infrastruktur GPU yang terbatas, mendukung penelitian, dan pengembangan berbasis komputasi AI.
2. Sistem ini memberikan akses GPU yang lebih mudah, terstruktur, dan aman, sehingga mendukung produktivitas dalam pengembangan aplikasi berbasis GPU.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian tugas akhir ini terbagi menjadi Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. yaitu:

1. **BAB I Pendahuluan**

Bab ini berisi latar belakang penelitian yang menjelaskan pentingnya pengelolaan infrastruktur GPU terdistribusi. rumusan masalah yang dihadapi dalam penggunaan GPU multi-user, batasan masalah dan ruang lingkup penelitian, tujuan yang ingin dicapai, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan laporan.

2. **BAB II Tinjauan Pustaka**

Bab ini berisi tinjauan terhadap penelitian-penelitian terdahulu yang relevan dengan topik penelitian, teori dan konsep dasar yang meliputi kluster GPU, teknologi Docker, Ray Framework, penjadwalan GPU, JupyterLab, dan JupyterHub. Bab ini menjadi landasan teoritis untuk melakukan pengembangan sistem.

3. **BAB III Desain dan Implementasi Sistem**

Bab ini berisi perancangan arsitektur sistem yang mencakup service discovery, integrasi JupyterHub, dan konfigurasi Ray cluster. Selain itu bab ini membahas peralatan apa saja yang digunakan pada saat penelitian serta setiap detail implementasi komponen yang dikembangkan.

4. **BAB IV Pengujian dan Analisa**

Bab ini berisi bab ini dirancang untuk memvalidasi fungsionalitas sistem, evaluasi perform dalam berbagai kondisi beban, analisis efisiensi penggunaan resource, serta pembahasan hasil pengujian terhadap tujuan penelitian yang telah ditetapkan

5. **BAB V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang merangkum pencapaian tujuan penelitian, kontribusi yang diberikan, serta saran untuk pengembangan dan penelitian lebih lanjut yang dapat dilakukan berdasarkan penelitian ini.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Hasil penelitian/perancangan terdahulu

Dalam melakukan penelitian ini, penulis akan menggunakan beberapa penelitian terdahulu sebagai pedoman dan referensi dalam mengerjakan tugas akhir ini.

2.1.1 Containerisation for High Performance Computing Systems: Survey and Prospects

Pada artikel ini, peneliti melakukan survei tentang penggunaan *container* dalam sistem *High Performance Computing (HPC)*. Fokus utama adalah bagaimana *container*, seperti Docker, dapat meningkatkan portabilitas, efisiensi, dan isolasi lingkungan di *HPC*. Artikel ini juga mengkaji kelebihan *container* dibandingkan *virtual machine*, termasuk *overhead* yang lebih rendah dan waktu *startup* yang lebih cepat. Survei ini dilakukan dengan mengkaji literatur dari berbagai penelitian terbaru tentang penggunaan *container* di sistem *HPC*, termasuk studi kasus implementasi *container* dalam kluster GPU dan simulasi berbasis AI.

Hasil survei menunjukkan bahwa *container* memungkinkan *workload HPC* dijalankan di berbagai platform dengan efisiensi yang tinggi, menjadikannya solusi populer untuk komputasi terdistribusi. Selain itu, peneliti juga mengidentifikasi tantangan seperti integrasi dengan sistem manajemen kluster dan penjadwalan yang optimal. Kontribusi utama dari artikel ini adalah menyajikan analisis perbandingan yang mendalam antara *container* dan *virtual machine* dalam konteks *HPC*, serta menyarankan pendekatan penjadwalan yang lebih optimal untuk *container* di lingkungan *multi-user*.

Temuan ini relevan dengan penelitian ini, terutama dalam konteks penggunaan Docker untuk mengelola pengguna pada kluster GPU terdistribusi. Konsep efisiensi yang diangkat dalam artikel ini memberikan dasar teoritis untuk pengembangan mekanisme penjadwalan GPU yang akan digunakan dalam penelitian ini, terutama dalam hal mengurangi *overhead* dan memastikan alokasi sumber daya yang adil. Selain itu, contoh aplikasi *container* di sistem *HPC* yang disebutkan dalam artikel ini memberikan inspirasi untuk implementasi praktis dalam pengelolaan lingkungan kerja berbasis *container* (Zhou et al., 2022).

2.1.2 An accessible infrastructure for artificial intelligence using a Docker-based JupyterLab in Galaxy

Pada artikel ini, peneliti mengembangkan infrastruktur yang dapat diakses untuk kecerdasan buatan dengan memanfaatkan JupyterLab berbasis Docker di dalam platform *Galaxy*. Infrastruktur ini dirancang untuk mempermudah pengguna dalam mengakses alat komputasi AI melalui antarmuka berbasis web.

Hasilnya menunjukkan bahwa pendekatan ini meningkatkan portabilitas dan aksesibilitas bagi pengguna. Penggunaan *container* Docker memungkinkan pengelolaan lingkungan komputasi yang konsisten dan meminimalkan konfigurasi manual. Artikel ini juga menyoroti man-

faat JupyterLab dalam menyediakan antarmuka yang intuitif bagi pengguna. Temuan ini relevan dengan penelitian ini, terutama dalam konteks penggunaan JupyterLab berbasis Docker untuk mengelola sumber daya komputasi GPU. Artikel ini memberikan wawasan tentang bagaimana desain antarmuka berbasis *container* dapat meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas sistem (Kumar et al., 2023).

2.1.3 Syndeo: Portable Ray Clusters with Secure Containerization

Pada paper ini, peneliti memperkenalkan *Syndeo*, sebuah framework untuk mengelola dan mengorkestrasi cluster RAY secara portable menggunakan *container*. Fokus utama dari penelitian ini adalah bagaimana *Syndeo* dapat memanfaatkan kontainerisasi untuk meningkatkan portabilitas, keamanan, dan skalabilitas dalam menjalankan *workload* RAY di berbagai platform cloud, seperti AWS, Azure, dan Google Cloud. Framework ini dirancang untuk mendukung komputasi *throughput* tinggi *multi-node* dan memastikan keamanan dengan membatasi hak istimewa pengguna, sehingga administrator memiliki kontrol penuh atas akses sistem. *Syndeo* juga memungkinkan implementasi *workflow paralell* Ray pada sistem manajemen kluster seperti *Slurm*, yang sebelumnya tidak didukung secara *native*.

Temuan dalam paper ini relevan dengan penelitian ini, terutama dalam konteks penggunaan Docker dan Ray untuk mengelola sumber daya GPU dalam kluster terdistribusi. *Syndeo* memberikan wawasan tentang pentingnya portabilitas, keamanan, dan orkestrasi yang efisien dalam lingkungan multi-pengguna, yang dapat menjadi inspirasi untuk pengelolaan pengguna dan alokasi sumber daya dalam sistem berbasis Kluster yang digunakan pada penelitian ini (Li et al., 2024).

2.1.4 Ray: A Distributed Framework for Emerging AI Applications

Dalam paper ini, peneliti memperkenalkan Ray, sebuah framework terdistribusi yang dirancang untuk mendukung aplikasi AI modern, seperti *reinforcement learning* dan *deep learning*. Framework ini menawarkan antarmuka terpadu yang mampu mengekspresikan komputasi berbasis tugas (*task-parallel*) dan aktor (*actor-based*), didukung oleh mesin eksekusi dinamis tunggal. Ray mengimplementasikan penjadwalan terdistribusi dan penyimpanan yang toleran terhadap kesalahan untuk mengelola status kontrol sistem. Eksperimen yang dilakukan menunjukkan bahwa Ray dapat menskalakan hingga lebih dari 1,8 juta tugas per detik dan memberikan kinerja yang lebih baik dibandingkan sistem khusus lainnya.

Temuan dari paper ini relevan dengan penelitian ini dalam beberapa aspek. Pertama, Ray sebagai framework terdistribusi untuk aplikasi AI sesuai dengan kebutuhan penelitian untuk memanfaatkan teknologi tersebut dalam pengelolaan infrastruktur GPU terdistribusi. Kedua, kemampuan Ray dalam mendukung model komputasi *task-parallel* dan *actor-based* memberikan fleksibilitas yang diperlukan dalam penjadwalan dan alokasi sumber daya GPU di lingkungan multi-pengguna. Ketiga, fitur penjadwalan terdistribusi dan toleransi kesalahan pada Ray dapat meningkatkan efisiensi dan keandalan sistem yang dikembangkan. Keempat, skalabilitas tinggi Ray, yang mampu menangani jutaan tugas per detik, relevan untuk mendukung penggunaan GPU oleh banyak pengguna secara simultan (Moritz et al., 2018).

2.2 Teori/Konsep Dasar

2.2.1 Klaster GPU

Klaster GPU adalah kumpulan unit pemrosesan grafis (GPU) yang terhubung dalam satu sistem untuk mendukung komputasi paralel intensif. Klaster ini sering digunakan untuk mempercepat pemrosesan aplikasi dengan kebutuhan komputasi tinggi, seperti pelatihan model *deep learning* dan simulasi ilmiah. Efisiensi komputasi dicapai dengan membagi beban kerja antar GPU secara terdistribusi. Setiap GPU bekerja secara paralel untuk menyelesaikan bagian tertentu dari tugas besar, memungkinkan pengurangan waktu pemrosesan dan penggunaan sumber daya secara optimal. Manajemen sumber daya yang baik diperlukan agar alokasi beban kerja berjalan efisien dan terkoordinasi. (Shikai Wang and Shang, 2024).

2.2.2 Docker

Docker merupakan *tool open-source* yang mengotomatisasi proses penyebaran aplikasi ke dalam wadah (*container*). Docker dikembangkan oleh tim di Docker, Inc (sebelumnya dikenal sebagai dotCloud Inc), salah satu pelopor di pasar *Platform-as-a-Service* atau (PAAS), dan dirilis di bawah lisensi Apache 2.0. Apa yang membuat Docker istimewa? Docker menyediakan platform untuk penyebaran aplikasi yang dibangun di atas lingkungan eksekusi *container* yang tervirtualisasi. Teknologi ini dirancang untuk menghadirkan lingkungan yang ringan dan cepat bagi pengembangan serta eksekusi aplikasi, sekaligus menyederhanakan alur kerja distribusi kode—mulai dari perangkat pengembang, lingkungan pengujian, hingga tahap produksi. Dengan kemudahan yang ditawarkannya, Docker memungkinkan pengguna memulai hanya dengan host minimal yang memiliki kernel Linux yang kompatibel dan biner Docker (Turnbull, 2014).

Docker memiliki beberapa komponen penting, seperti berikut:

- **Docker Client**
Docker Client adalah antarmuka utama yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan Docker. Melalui Docker Client, pengguna dapat mengirim perintah seperti membangun, mendistribusikan, dan menjalankan *container*. Perintah-perintah ini kemudian diteruskan ke Docker Daemon untuk diproses. Docker Client mendukung penggunaan antarmuka command line (CLI) yang intuitif, sehingga memudahkan pengelolaan infrastruktur container.
- **Docker Daemon**
Docker Daemon adalah proses latar belakang yang bertanggung jawab untuk menangani perintah yang diterima dari Docker Client. Fungsinya meliputi pembuatan dan pengelolaan berbagai objek Docker, seperti *images*, *containers*, *networks*, dan *volumes*. Docker Daemon memastikan *container* berjalan dengan stabil dan memonitor aktivitasnya. Ia juga berperan penting dalam komunikasi dengan *registry* untuk *push* atau *pull* Docker images.
- **Docker Container**
Docker Container adalah unit eksekusi yang ringan dan mandiri. *Container* ini berisi semua komponen yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi, termasuk kode aplikasi, pustaka, dependensi, dan konfigurasi. Karena sifatnya yang terisolasi, *container* memberikan lingkungan konsisten untuk aplikasi, terlepas dari perbedaan konfigurasi sistem di berbagai host.
- **Docker Images**
Docker Images adalah *template read-only* yang menjadi dasar untuk membangun Docker

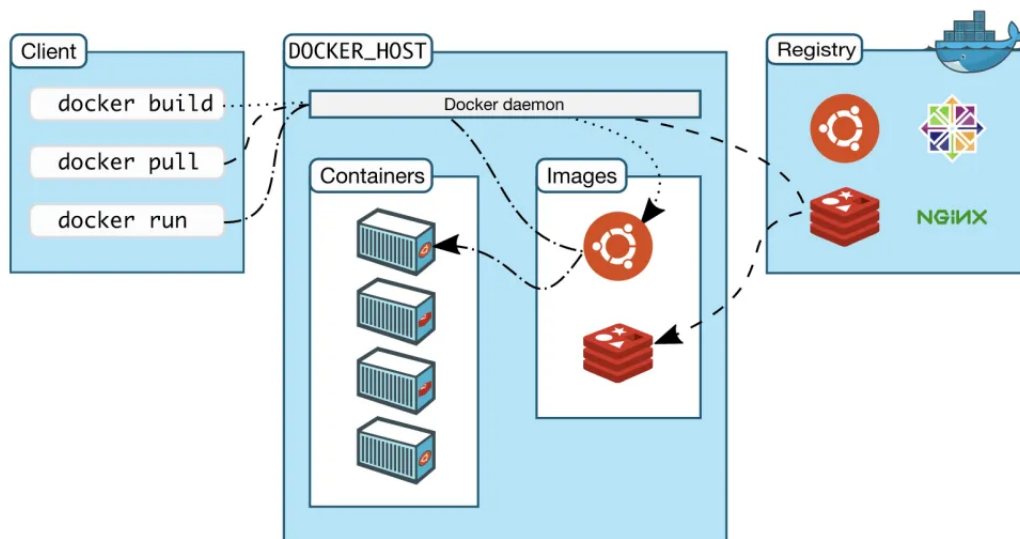
Container. Image ini mencakup semua dependensi, pustaka, dan file yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi dalam container. Pengguna dapat membuat *images* dari *Dockerfile* atau *pull images* yang sudah ada dari Docker Hub atau *registry* lainnya. *Images* bersifat modular dan dapat *diupdate* atau digunakan kembali untuk berbagai kebutuhan.

- Registry

Registry adalah layanan penyimpanan dan distribusi Docker Images. Docker menyediakan *registry* publik seperti Docker Hub, tempat pengguna dapat mengunggah, menyimpan, dan berbagi *images*. Selain itu, pengguna juga dapat mengatur *registry* privat untuk kebutuhan spesifik organisasi. Registry mempermudah pengelolaan *images* dalam pengembangan kolaboratif dan siklus hidup *container*.

Arsitektur Docker dapat dilihat pada gambar 2.2. Dalam arsitektur ini, Docker Client berfungsi sebagai jembatan antara pengguna dan sistem Docker, di mana setiap perintah yang dikirimkan oleh pengguna akan diteruskan ke Docker Daemon yang berjalan pada sistem Docker Host.

Docker Daemon kemudian akan menjalankan proses yang dibutuhkan, mulai dari menarik *image (pull)* dari Docker Registry, membangun *container* dari *image* tersebut, hingga menjalankan dan mengelola siklus hidup *container*. Docker Registry sendiri berperan sebagai tempat penyimpanan dan distribusi Docker Image, baik melalui *registry* publik seperti Docker Hub, maupun *registry* privat yang disiapkan secara internal.



Gambar 2.1: Arsitektur Docker (Sumber: S. D. Team, 2024)

2.2.3 Penjadwalan GPU dengan Ray

Penjadwalan GPU merupakan komponen penting dalam sistem komputasi terdistribusi, terutama ketika sumber daya GPU terbatas harus dibagi ke banyak pengguna atau tugas. Ray menyediakan mekanisme penjadwalan tugas berbasis sumber daya yang fleksibel dan dinamis untuk mengelola alokasi GPU secara efisien dalam lingkungan multi-pengguna.

2.2.4 JupyterLab

JupyterLab adalah antarmuka pengguna berbasis web untuk Project Jupyter yang menyediakan lingkungan pengembangan interaktif yang fleksibel dan modular. JupyterLab memungkinkan pengguna untuk bekerja dengan *notebook*, file, *terminal*, dan editor teks dalam satu antarmuka terpadu yang dapat disesuaikan.

JupyterLab berperan sebagai antarmuka utama yang memungkinkan pengguna mengakses sumber daya GPU secara interaktif. Setiap pengguna akan mendapatkan instance JupyterLab yang berjalan dalam container Docker terisolasi, memberikan lingkungan kerja yang konsisten dan aman. Integrasi dengan Ray framework memungkinkan pengguna menjalankan komputasi terdistribusi langsung dari notebook tanpa konfigurasi manual yang kompleks.

JupyterLab sendiri dipilih karena kemudahannya dalam lingkungan multi-pengguna dan kompatibilitasnya dengan container Docker, sehingga cocok untuk implementasi sistem penjadwalan GPU yang diusulkan dalam penelitian ini.

A. Komponen Utama JupyterLab:

1. **Notebook Interface:** Menyediakan lingkungan interaktif untuk menjalankan kode Python, R, atau bahasa pemrograman lainnya dengan dukungan visualisasi data yang kaya.
2. **File Browser:** Memungkinkan navigasi dan manajemen file dalam sistem, termasuk upload dan download file secara langsung melalui antarmuka web.
3. **Extension System:** Akses terminal penuh yang terintegrasi dalam antarmuka web, memungkinkan eksekusi perintah sistem langsung dari browser.
4. **Terminal:** Mendukung plugin dan ekstensi untuk memperluas fungsionalitas sesuai kebutuhan spesifik pengguna.

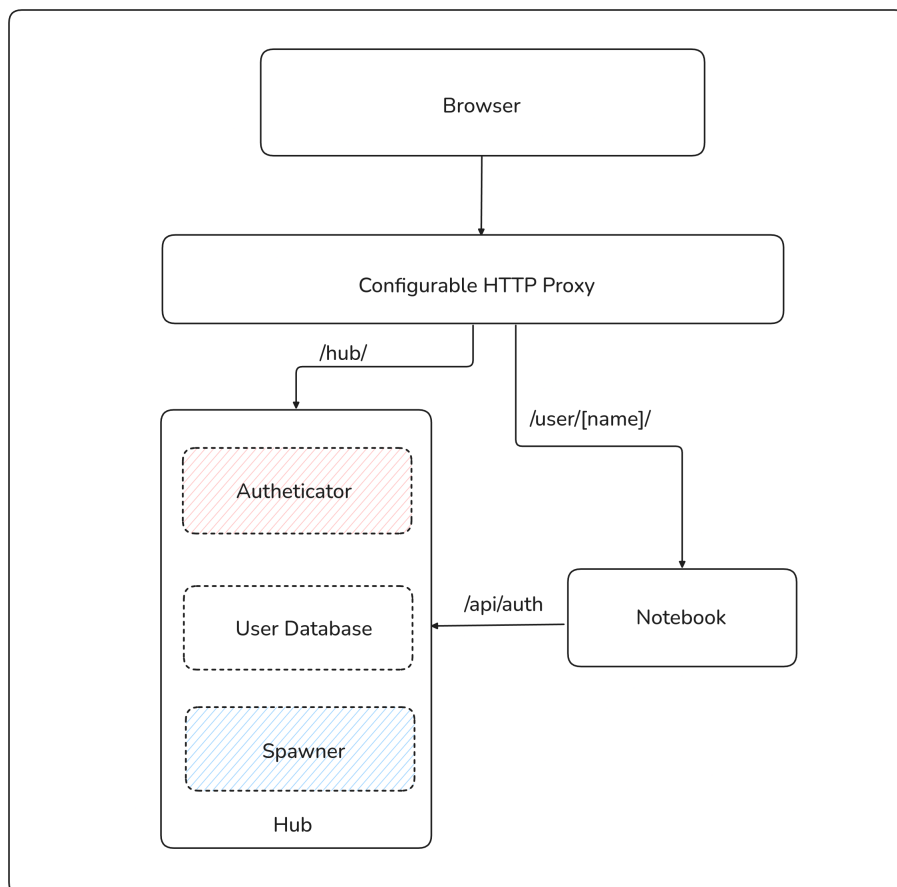
2.2.5 JupyterHub

JupyterHub adalah platform open-source yang memungkinkan banyak pengguna untuk mengakses dan menjalankan lingkungan Jupyter Notebook secara terisolasi melalui antarmuka web. Dirancang untuk mendukung skenario multi-pengguna, JupyterHub sangat cocok digunakan dalam lingkungan pendidikan, penelitian, dan industri yang memerlukan akses bersama ke sumber daya komputasi.

B. Arsitektur Utama JupyterHub

JupyterHub terdiri dari tiga komponen utama yang bekerja secara sinergis:

1. **Hub:** Komponen inti yang bertanggung jawab atas manajemen akun pengguna, proses autentikasi, dan koordinasi peluncuran server notebook individu melalui mekanisme yang disebut Spawner.
2. **Proxy:** Berfungsi sebagai gerbang utama yang menerima semua permintaan HTTP dari pengguna dan meneruskannya ke Hub atau server notebook pengguna yang sesuai. Secara default, JupyterHub menggunakan configurable-http-proxy yang dibangun di atas node-http-proxy.
3. **Single-User Notebook:** Server Jupyter Notebook yang dijalankan secara terpisah untuk setiap pengguna setelah proses autentikasi berhasil. Server ini memungkinkan pengguna untuk menjalankan kode dan berinteraksi dengan lingkungan Jupyter secara pribadi.



Gambar 2.2: Arsitektur *JupyterHub* (Sumber: J. D. Team, 2024)

Alur Kerja JupyterHub

Proses interaksi pengguna dengan JupyterHub dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. **Akses Awal:** Pengguna mengakses JupyterHub melalui browser web dengan mengunjungi alamat IP atau nama domain yang telah dikonfigurasi.

2. Autentikasi: Data login yang dimasukkan oleh pengguna dikirim ke komponen Authenticator untuk validasi. Jika valid, pengguna akan dikenali dan diizinkan untuk melanjutkan.
3. Peluncuran Server Notebook: Setelah autentikasi berhasil, JupyterHub akan meluncurkan instance server notebook khusus untuk pengguna tersebut menggunakan Spawner.
4. Konfigurasi Proxy: Proxy dikonfigurasi untuk meneruskan permintaan dengan URL tertentu (misalnya, `/user/[username]`) ke server notebook pengguna yang sesuai.
5. Penggunaan Lingkungan Jupyter: Pengguna diarahkan ke server notebook pribadi mereka, di mana mereka dapat mulai bekerja dengan lingkungan Jupyter seperti biasa.

Melakukan kustomisasi dan menambah extension

JupyterHub dirancang dengan fleksibilitas tinggi, memungkinkan kustomisasi melalui dua komponen utama:

- **Authenticator:** Mengelola proses autentikasi pengguna. Jupyterhub mendukung berbagai metode autentikasi, termasuk:
 - **PAMAuthenticator:** Menggunakan Pluggable Authentication Modules (PAM) dari sistem operasi host.
 - **OAuthAuthenticator:** Mendukung autentikasi menggunakan OAuth2, seperti Github, Google, atau GitLab.
 - **LDAPAuthenticator:** Terintegrasi dengan sistem direktori LDAP untuk autentikasi berbasis domain.
 - **NativeAuthenticator:** Autentikator internal JupyterHub yang menyediakan halaman registrasi dan manajemen pengguna secara mandiri. Pada implementasi ini, *NativeAuthenticator* digunakan untuk menyederhanakan proses login dan pendaftaran pengguna secara terpusat tanpa tergantung pada sistem eksternal.
- **Spawner:** Mengontrol cara peluncuran server notebook untuk setiap pengguna. Beberapa jenis Spawner yang umum digunakan antara lain:
 - **BatchSpawner:** Menyediakan integrasi dengan sistem manajemen antrian pekerjaan seperti SLURM atau PBS. Spawner ini cocok untuk lingkungan komputasi dengan resource terbatas dan kebutuhan scheduling yang ketat.
 - **DockerSpawner:** Menjalankan server notebook dalam container Docker, memberikan isolasi lingkungan yang lebih baik.
 - **KubeSpawner:** Menggunakan Kubernetes untuk mengelola dan menskalakan server notebook di lingkungan kluster.
 - **MultiNodeSpawner (kustom spawner)** Turunan dari **DockerSpawner** yang telah dimodifikasi untuk mendukung pemilihan node secara dinamis menggunakan *Service Discovery API*. Spawner ini memungkinkan peluncuran *container* JupyterLab pada node berbeda berdasarkan kapasitas sumber daya seperti RAM, CPU, GPU, serta skor load dari node. Pemilihan node dilakukan sebelum proses *spawn* dimulai, memastikan distribusi beban yang efisien dalam arsitektur *multi-server*.

Kemampuan untuk menyesuaikan dan memperluas JupyterHub melalui Authenticator dan Spawner memungkinkan integrasi yang mulus dengan berbagai infrastruktur dan kebutuhan spesifik pengguna.

2.2.6 Ray Framework

Ray merupakan sebuah *framework open-source* yang dirancang untuk membangun dan menjalankan aplikasi komputasi paralel dan terdistribusi secara efisien. Framework ini menyediakan abstraksi tingkat tinggi yang memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi yang skalabel dan mudah dijalankan pada kluster komputasi yang terdiri dari banyak node (Moritz et al., 2018).

Ray mendukung dua paradigma pemrograman utama:

1. Task-based Computing (Stateless)

Task-based computing memungkinkan pengguna untuk menjalankan fungsi Python secara paralel menggunakan dekorator `@ray.remote`. Model ini bersifat stateless dan cocok digunakan untuk proses komputasi yang dapat dibagi menjadi unit-unit kecil independen.

2. Actor-based Computing (Stateful)

Paradigma ini memungkinkan pengguna untuk membuat komponen yang mempertahankan state selama siklus hidupnya. Cocok untuk aplikasi dengan shared state atau layanan yang berjalan terus-menerus.

Arsitektur Ray

Arsitektur Ray terbagi menjadi dua lapisan utama, yaitu **Application Layer** dan **System Layer (Backend)**.

Application Layer

Pada lapisan aplikasi, terdapat beberapa komponen utama:

- **Driver:** Komponen yang memulai eksekusi program Ray dan bertanggung jawab dalam mengatur tasks dan actors.
- **Worker:** Unit eksekusi stateless yang digunakan untuk menjalankan fungsi-fungsi remote.
- **Actor:** Unit eksekusi stateful yang mempertahankan data selama proses berjalan.

System Layer (Backend)

Lapisan sistem ini mencakup manajemen koordinasi, scheduling, dan penyimpanan objek:

1. Object Store Object Store adalah penyimpanan berbasis memori untuk menyimpan objek hasil eksekusi:

- Mendukung *zero-copy* antar proses
- Manajemen memori otomatis
- Penyimpanan efisien untuk objek besar

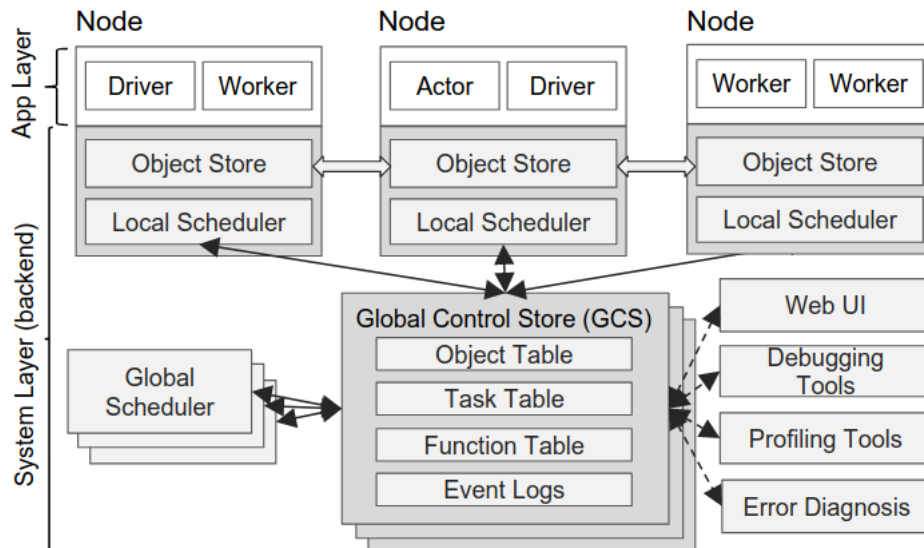
2. Raylet (Local Scheduler + Object Manager)

- Menangani penjadwalan tasks lokal
- Mengelola transfer objek antar node
- Berinteraksi dengan Global Control Store (GCS)

3. Global Control Store (GCS) Komponen pusat metadata dan koordinasi antar node:

- Menyimpan metadata objek, status tasks, actors, dan nodes
- Menyediakan event logs untuk debugging

4. Global Scheduler Mengatur penjadwalan global saat node lokal tidak memiliki resource yang mencukupi.



Gambar 2.3: Komponen RAY (Sumber: Moritz et al., 2018)

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB III

DESAIN DAN IMPLEMENTASI

Penelitian ini dilaksanakan sesuai Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque.

3.1 Perancangan Arsitektur Sistem

Dalam tahap ini, dilakukan perancangan arsitektur sistem yang mencakup proses penjadwalan pengguna, isolasi lingkungan komputasi, pemilihan node GPU, serta orkestrasi komputasi terdistribusi. Sistem dirancang untuk melayani banyak pengguna secara bersamaan dengan memanfaatkan infrastruktur GPU multi-node dan container Docker yang terintegrasi dengan JupyterHub. Perancangan sistem ini mencakup beberapa tahapan utama, yaitu:

3.1.1 Service Discovery

Service discovery bertugas sebagai pusat informasi status terkini dari setiap node dalam kluster. Informasi yang dikumpulkan meliputi status CPU, RAM, GPU, dan jumlah container aktif. Data ini dikumpulkan secara periodik oleh agen yang berjalan di setiap node dan dikirim ke Redis melalui REST API Flask. Redis berfungsi sebagai basis data cepat (in-memory) untuk mendukung pengambilan keputusan real-time saat pemilihan node terbaik untuk menjalankan JupyterLab user.

3.1.2 JupyterHub

JupyterHub bertindak sebagai sistem autentikasi dan pengelola sesi pengguna. Setiap pengguna dapat memulai server JupyterLab pribadi yang dijalankan sebagai container terisolasi. Dengan bantuan spawner khusus yang terintegrasi dengan discovery service, JupyterHub akan secara otomatis memilih node dengan resource teringan. Spawner ini juga bertugas melakukan konfigurasi container secara otomatis, termasuk setting IP, port, dan image sesuai kebutuhan pengguna.

3.1.3 Ray Cluster

Ray digunakan untuk mengatur workload komputasi paralel. Dalam perancangannya, setiap container JupyterLab pengguna akan menjalankan Ray Worker secara otomatis dan terhubung ke Ray Head Node. Dengan cara ini, pengguna dapat langsung menggunakan fitur komputasi terdistribusi seperti `ray.remote()` tanpa konfigurasi manual. Ray menjembatani antar-node agar task berat bisa dijalankan dengan efisien di GPU atau CPU sesuai kapasitas.

3.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem terdiri dari beberapa komponen utama yang saling terintegrasi, sebagai berikut:

3.2.1 Discovery Service

Discovery Service merupakan komponen pusat dalam sistem yang bertugas menerima, menyimpan, dan menyediakan informasi status sumber daya dari setiap node GPU. Layanan ini dibangun dengan framework Flask REST API dan mengimplementasikan pendekatan penyimpanan hybrid menggunakan Redis dan PostgreSQL. Redis digunakan untuk data real-time dengan TTL (time-to-live), sedangkan PostgreSQL menyimpan data historis dan metadata yang lebih persisten.

A. Arsitektur Aplikasi

Struktur proyek Discovery Service disusun secara modular dengan pembagian tanggung jawab yang jelas. Tabel 3.1 menjelaskan file dan direktori utama:

Tabel 3.1: Struktur Direktori Discovery Service

Nama File/Folder	Deskripsi
app.py	Titik masuk aplikasi Flask.
config.py	Konfigurasi environment dan database.
redis_client.py	Utilitas koneksi Redis.
Dockerfile	Definisi image Docker.
docker-compose.yml	Orkestrasi Redis, PostgreSQL, dan Flask.
init.sql	Skrip inisialisasi database PostgreSQL.
redis.conf	Konfigurasi Redis kustom.
models/	ORM SQLAlchemy untuk Node, Profile, dsb.
routes/	Endpoint API untuk node dan profile.
services/	Logika bisnis seperti pendaftaran node.
utils/	Load balancer dan skoring node.

B. Inisialisasi Proyek dan Registrasi Layanan

Selain menginisialisasi konfigurasi dasar seperti CORS, database, dan blueprint, file *app.py* juga mencakup integrasi awal dengan basis data PostgreSQL dan Redis. Salah satu endpoint bawaan adalah */health-check* yang digunakan untuk memastikan apakah API telah berjalan dan memverifikasi status koneksi ke kedua database tersebut secara real-time. Redis digunakan melalui kelas *RedisService* untuk pengecekan konektivitas dan pengelolaan data status node yang volatile.

Selain itu, fungsi *run_periodic_task* digunakan untuk menjalankan tugas latar belakang yang membersihkan node-node yang tidak aktif berdasarkan data dari Redis. Hal ini meningkatkan reliabilitas data yang tersimpan dan mengurangi beban layanan.

```
1 from flask import Flask, jsonify
2 from flask_cors import CORS
3 from flask_migrate import Migrate
4
5 # Import configuration
6 from config import Config
7
8 # Import models and database
9 from models import db
10
11 # Import blueprints
12 from routes.node_routes import node_bp
13 from routes.profile_routes import profile_bp
14
15 import logging
16 import os
17
18 # Setup logging
19 logging.basicConfig(level=logging.INFO)
20 logger = logging.getLogger("DiscoveryAPI")
21
22 def create_app():
23     """Application factory pattern"""
24     app = Flask(__name__)
25
26     # Load configuration
27     app.config.from_object(Config)
28
29     # Initialize extensions
30     CORS(app, origins="*")
31     db.init_app(app)
32     Migrate(app, db)
33
34     # Register blueprints
35     app.register_blueprint(node_bp, url_prefix='')
36     app.register_blueprint(profile_bp, url_prefix='')
37
38     # Health check route
39     @app.route("/health-check")
40     def health_check():
41         from services.redis_service import RedisService
42         redis_service = RedisService()
43
44         return jsonify({
```

```

45         "status": "ok",
46         "message": "Hello, from [DiscoveryAPI]",
47         "database": {
48             "postgres": "connected" if db.engine else "disconnected",
49             "redis": "connected" if redis_service.is_connected() else ←
                "disconnected"
50         },
51         # "config": {
52             #     "redis_host": Config.REDIS_HOST,
53             #     "redis_port": Config.REDIS_PORT,
54             #     "postgres_host": Config.POSTGRES_HOST,
55             #     "postgres_port": Config.POSTGRES_PORT
56             # }
57     }), 200
58
59
60     with app.app_context():
61         db.create_all()
62
63         # Initialize default profiles
64         from services.profile_service import ProfileService
65         try:
66             ProfileService.create_default_profiles()
67             logger.info("Default profiles initialized")
68         except Exception as e:
69             logger.error(f"Error initializing default profiles: {e}")
70
71     return app
72
73 def run_periodic_tasks(app):
74     """Run periodic tasks"""
75     import threading
76     import time
77
78     def cleanup_inactive_nodes():
79         with app.app_context():
80             from services.node_service import NodeService
81             from services.redis_service import RedisService
82
83             redis_service = RedisService()
84             node_service = NodeService(redis_service)
85
86             while True:
87                 try:
88                     node_service.mark_nodes_inactive()
89                     logger.info("Cleaned up inactive nodes")
90                 except Exception as e:
91                     logger.error(f"Error in cleanup task: {e}")
92
93                 time.sleep(300)
94
95     # Start cleanup thread
96     cleanup_thread = threading.Thread(target=cleanup_inactive_nodes, ←
        daemon=True)
97     cleanup_thread.start()
98
99 if __name__ == '__main__':

```

```

100     app = create_app()
101
102     # Start periodic tasks
103     run_periodic_tasks(app)
104
105     # Run the application
106     app.run(debug=True, host='0.0.0.0', port=15002)

```

Listing 3.1: Potongan Kode File *app.py*

C. Integrasi dengan Basis Data

Discovery Service menggunakan dua jenis sistem basis data untuk mendukung performa dan keandalan layanan: **PostgreSQL** sebagai basis data relasional permanen dan **Redis** sebagai penyimpanan data sementara (in-memory) untuk status sistem.

PostgreSQL diakses melalui ORM SQLAlchemy yang telah terhubung di dalam file *app.py* menggunakan `db.init_app(app)`. Tabel-tabel utama yang dimodelkan dalam sistem ini antara lain:

- **Node:** Menyimpan informasi node seperti hostname, kapasitas CPU, RAM, dan keberadaan GPU.
- **NodeMetric:** Menyimpan riwayat pemantauan beban node seperti penggunaan CPU, memori, jumlah kontainer aktif, dan skoring beban.
- **Profile:** Mendefinisikan konfigurasi profil pengguna yang menentukan kebutuhan resource.
- **NodeSelection:** Mencatat hasil seleksi node berdasarkan profil dan pengguna.

Semua model didefinisikan secara modular dalam direktori *models/*. Skema database dapat diinisialisasi dan dimigrasi menggunakan **Flask-Migrate**.

```

1 class Node(db.Model):
2     __tablename__ = 'nodes'
3
4     id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
5     hostname = db.Column(db.String(255), unique=True, nullable=False)
6     ip = db.Column(db.String(45), nullable=False)
7     cpu_cores = db.Column(db.Integer, nullable=False)
8     ram_gb = db.Column(db.Float, nullable=False)
9     has_gpu = db.Column(db.Boolean, default=False)
10    gpu_info = db.Column(JSON, default=list)
11
12    is_active = db.Column(db.Boolean, default=True)
13    max_containers = db.Column(db.Integer, default=10)
14    last_heartbeat = db.Column(db.DateTime)
15    ...

```

Listing 3.2: Potongan Kode Model Node

```
1 class Profile(db.Model):
2     __tablename__ = 'profiles'
3
4     id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
5     name = db.Column(db.String(100), unique=True, nullable=False)
6     cpu_requirement = db.Column(db.Integer)
7     ram_requirement = db.Column(db.Float)
8     gpu_required = db.Column(db.Boolean, default=False)
9     max_cpu_usage = db.Column(db.Float, default=80.0)
10    max_memory_usage = db.Column(db.Float, default=85.0)
11    ...
```

Listing 3.3: Potongan Kode Model Profile

```
1 class Profile(db.Model):
2     __tablename__ = 'profiles'
3
4     id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
5     name = db.Column(db.String(100), unique=True, nullable=False)
6     cpu_requirement = db.Column(db.Integer)
7     ram_requirement = db.Column(db.Float)
8     gpu_required = db.Column(db.Boolean, default=False)
9     max_cpu_usage = db.Column(db.Float, default=80.0)
10    max_memory_usage = db.Column(db.Float, default=85.0)
11    ...
```

Listing 3.4: Potongan Kode Model Profile

Redis digunakan untuk menyimpan status terkini node yang dilaporkan oleh agent secara periodik. Redis ini tidak menyimpan data permanen, tetapi digunakan untuk:

- Menyimpan metrik real-time seperti CPU/RAM/disk usage.
- Menentukan apakah node masih aktif berdasarkan heartbeat agent.

Koneksi ke Redis dilakukan melalui file `redis_client.py` dan kelas `RedisService`. Semua konfigurasi basis data diatur melalui file `config.py` yang memuat environment variable seperti `POSTGRES_HOST`, `REDIS_PORT`, dan `REDIS_PASSWORD`.

D. Seleksi dan Load Balancing Node Discovery Service menggunakan algoritma seleksi node: *round robin*. Algoritma ini dikelola oleh file `load_balancer.py` dalam direktori *utils/*, yang mengimplementasikan logika seleksi berdasarkan informasi skor beban tiap node.

Skor tiap node dihitung berdasarkan kombinasi penggunaan CPU dan memori, serta penalti tambahan jika melebihi ambang batas. Fungsi `calculate_node_score()` mengatur perhitungan ini:

```
1 def calculate_node_score(node_data: dict) -> float:
2     cpu_usage = node_data.get("cpu_usage_percent", 100)
3     memory_usage = node_data.get("memory_usage_percent", 100)
4     score = (cpu_usage * Config.CPU_WEIGHT) + (memory_usage * Config.MEMORY_WEIGHT)
5
6     if cpu_usage > 90 or memory_usage > 90:
7         score += Config.HEAVY_PENALTY
8     elif cpu_usage > 80 or memory_usage > 80:
9         score += Config.MEDIUM_PENALTY
10
11 return round(score, 2)
```

Listing 3.5: Fungsi Perhitungan Skor Node

Selain itu, fungsi `select_nodes_by_algorithm()` akan memilih node terbaik berdasarkan algoritma yang dipilih, dan `distribute_load()` akan mendistribusikan workload berdasarkan kapasitas maksimal per node.

E. Dockerfile Discovery Service

Dockerfile berikut adalah dockerfile yang digunakan untuk membungkus semua file dan direktori proyek service discovery, beserta dependensi yang diperlukan, ke dalam sebuah image.

```
1 # syntax=docker/dockerfile:1.3
2
3 FROM python:3.12-slim
4
5 ENV PYTHONDONTWRITEBYTECODE=1 \
6     PYTHONUNBUFFERED=1 \
7     TZ=Asia/Jakarta
8
9 WORKDIR /app
10
11 COPY requirements.txt .
12 RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt
13
14 COPY . .
15
16 EXPOSE 15002
17 CMD ["python", "app.py"]
```

Listing 3.6: Dockerfile Service Discovery.

F. Konfigurasi Environment

Discovery Service menggunakan pendekatan berbasis konfigurasi eksternal agar sistem dapat dengan mudah dijalankan di berbagai lingkungan seperti *local development*, *containerized environment*, maupun *production server*. Semua pengaturan disatukan dalam satu berkas `config.py` yang memanfaatkan pustaka `python-dotenv` untuk membaca variabel dari file `.env`.

```
1 class Config:
2     SECRET_KEY = os.environ.get('SECRET_KEY', 'secret-service-1111')
3     DEBUG = os.environ.get('DEBUG', 'True').lower() == 'true'
4
5     # Database PostgreSQL
6     POSTGRES_HOST = os.environ.get('POSTGRES_HOST', 'localhost')
7     POSTGRES_PORT = os.environ.get('POSTGRES_PORT', '5432')
8     POSTGRES_DB = os.environ.get('POSTGRES_DB', 'discovery')
9     POSTGRES_USER = os.environ.get('POSTGRES_USER', 'postgres')
10    POSTGRES_PASSWORD = os.environ.get('POSTGRES_PASSWORD', 'postgres')
11
12    SQLALCHEMY_DATABASE_URI = (
13        f"postgresql://{POSTGRES_USER}:{POSTGRES_PASSWORD}@"
14        f"{POSTGRES_HOST}:{POSTGRES_PORT}/{POSTGRES_DB}"
15    )
16
17    SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS = False
18    SQLALCHEMY_ECHO = os.environ.get('SQLALCHEMY_ECHO', 'false').lower() ←
19        == 'true'
20
21    # Redis
22    REDIS_HOST = os.environ.get('REDIS_HOST', 'localhost')
23    REDIS_PORT = int(os.environ.get('REDIS_PORT', 6379))
24    REDIS_PASSWORD = os.environ.get('REDIS_PASSWORD', 'redis@pass')
25    REDIS_EXPIRE_SECONDS = int(os.environ.get('REDIS_EXPIRE_SECONDS', 45)) ←
26
27    # Load Balancer
28    DEFAULT_MAX_CPU_USAGE = 80.0
29    DEFAULT_MAX_MEMORY_USAGE = 85.0
30    STRICT_MAX_CPU_USAGE = 60.0
31    STRICT_MAX_MEMORY_USAGE = 60.0
32    STRICT_MAX_CONTAINERS = 5
33
34    # Skoring
35    CPU_WEIGHT = 0.8
36    MEMORY_WEIGHT = 0.8
37    HEAVY_PENALTY = 80
38    MEDIUM_PENALTY = 20
```

Listing 3.7: Potongan Kode File `config.py`

Seluruh konfigurasi di atas bersifat dinamis dan dapat disesuaikan melalui file `.env` tanpa perlu mengubah kode Python. Contoh isi file konfigurasi lingkungan dapat dilihat pada Tabel 3.2 berikut:

Tabel 3.2: Contoh Isi File `.env` dari *Discovery Service*

Variabel	Deskripsi
FLASK_DEBUG=True	Mengaktifkan mode debug pada aplikasi Flask.
SECRET_KEY=secret-service111111	Kunci rahasia untuk keperluan autentikasi Flask.
POSTGRES_HOST=127.0.0.1	Alamat host untuk koneksi ke database PostgreSQL.
POSTGRES_PORT=5432	Port yang digunakan PostgreSQL.
POSTGRES_DB=voyager	Nama database utama yang digunakan.
POSTGRES_USER=postgres	Nama pengguna untuk mengakses PostgreSQL.
POSTGRES_PASSWORD=postgres	Password pengguna PostgreSQL.
REDIS_HOST=127.0.0.1	Alamat host untuk server Redis.
REDIS_PORT=6379	Port Redis yang digunakan.
REDIS_PASSWORD=redis@pass	Password autentikasi ke Redis.
REDIS_EXPIRE_SECONDS=45	Waktu kedaluwarsa (dalam detik) untuk data Redis.

Dengan struktur seperti ini, sistem dapat dengan mudah dipindahkan antar server atau dijalankan dalam konteks kontainer Docker tanpa harus mengubah kode utama aplikasi.

D. Orkestrasi Layanan dengan Docker Compose

Layanan Discovery API dijalankan bersamaan dengan PostgreSQL dan Redis menggunakan docker-compose. Layanan Redis dikonfigurasi dengan password dan Redis port non-standar (16379). PostgreSQL menggunakan init.sql sebagai skrip inisialisasi database awal.

```
1 version: "3.8"
2
3 services:
4   discovery:
5     build:
6       context: .
7       dockerfile: Dockerfile
8     container_name: discovery-api
9     restart: unless-stopped
10    ports:
11      - "15002:15002"
12    environment:
13      POSTGRES_HOST: postgres
14      POSTGRES_PORT: 5432
15      POSTGRES_DB: 'voyager'
16      POSTGRES_USER: postgres
17      POSTGRES_PASSWORD: postgres
18
19      REDIS_HOST: redis
20      REDIS_PORT: 16379
21      REDIS_PASSWORD: "redis@pass"
22      REDIS_EXPIRE_SECONDS: 45
23
24      API_HOST: 0.0.0.0
25      API_PORT: 15002
26      DEBUG: "True"
27      SECRET_KEY: "secret-service111111"
28    depends_on:
29      - postgres
30      - redis
31    networks:
32      - discovery-network
33
34  postgres:
35    image: postgres:14-alpine
36    container_name: postgres
37    restart: unless-stopped
38    ports:
39      - "5432:5432"
40    environment:
41      POSTGRES_DB: ds
42      POSTGRES_USER: postgres
43      POSTGRES_PASSWORD: postgres
44      POSTGRES_INITDB_ARGS: "--encoding=UTF-8"
45      TZ: Asia/Jakarta
46    volumes:
47      - postgres_data:/var/lib/postgresql/data
48      - ./init.sql:/docker-entrypoint-initdb.d/init.sql
49    healthcheck:
50      test: ["CMD-SHELL", "pg_isready -U postgres -d discovery_db"]
51      interval: 10s
52      timeout: 5s
```

```

53     retries: 5
54     start_period: 30s
55 networks:
56     - discovery-network
57
58 redis:
59     image: redis:7-alpine
60     container_name: redis
61     restart: unless-stopped
62     volumes:
63     - redis_data:/data
64     - ./redis.conf:/usr/local/etc/redis/redis.conf
65     command: ["redis-server", "/usr/local/etc/redis/redis.conf"]
66     environment:
67         TZ: Asia/Jakarta
68     ports:
69     - "16379:16379"
70     healthcheck:
71         test: ["CMD", "redis-cli", "-p", "16379", "ping"]
72         interval: 10s
73         timeout: 3s
74         retries: 3
75     networks:
76     - discovery-network
77
78 volumes:
79     postgres_data:
80     redis_data:
81
82 networks:
83     discovery-network:
84         driver: bridge

```

Listing 3.8: Docker Compose

3.2.2 Agent Service

Setelah layanan Discovery Service diimplementasikan, sistem memerlukan komponen tambahan yang berjalan secara periodik di setiap node. Komponen ini disebut sebagai *Agent Service*. Agent bertanggung jawab untuk mengumpulkan informasi sistem dan mengirimkannya secara berkala ke endpoint **/register-node** pada Discovery API. Informasi tersebut mencakup pemanfaatan CPU, memori, disk, deteksi GPU, serta jumlah container yang sedang aktif.

A. Arsitektur dan Fungsi Agent

Agent dikembangkan sebagai skrip Python mandiri yang berjalan sebagai *container* pada setiap node. Agent ini dirancang agar:

- Mengirimkan data sistem setiap 15 detik.
- Menangkap informasi hardware dan aktivitas container.
- Tetap ringan dan tidak membebani node secara signifikan.

B. Implementasi dan Pengumpulan Data

Agent diimplementasikan dalam bahasa Python dan berjalan sebagai *container* terpisah di setiap node. Agent secara berkala mengumpulkan informasi sistem dan mengirimkannya ke Discovery API melalui endpoint `/register-node`. Seluruh proses berlangsung setiap 15 detik, memastikan bahwa data yang dikirim tetap *up-to-date*.

Fungsi utama agent dimulai dari `register()`, seperti ditunjukkan pada Listing 3.9. Fungsi ini bertugas mengumpulkan data menggunakan `collect_node_info()` dan mengirimkannya ke API.

```
1 def register():
2     payload = collect_node_info()
3     if payload:
4         resp = requests.post(DISCOVERY_URL, json=payload)
```

Listing 3.9: Fungsi Register Agent

Fungsi `collect_node_info()` bertanggung jawab untuk membaca informasi hardware dan beban kerja node. Data yang dikumpulkan meliputi:

- Penggunaan CPU, memori, dan disk saat ini.
- Informasi jumlah container (JupyterLab dan Ray).
- Deteksi GPU (NVIDIA atau AMD).

```
1 def collect_node_info():
2     hostname = socket.gethostname()
3     ip_address = os.popen("hostname -I").read().strip().split()[0]
4     ram_gb = round(psutil.virtual_memory().total / 1e9, 2)
5     cpu_usage = psutil.cpu_percent(interval=1)
6     memory = psutil.virtual_memory()
7     disk = psutil.disk_usage("/")
```

Listing 3.10: Kumpulan Informasi Sistem oleh Agent

Agent juga menghitung jumlah container yang berjalan dengan membaca nama dan image-nya. Hal ini dilakukan oleh fungsi `get_container_info()`, yang akan mengenali apakah container tersebut merupakan JupyterLab atau Ray Worker.

```
1 def get_container_info():
2     containers = docker_client.containers.list()
3     for container in containers:
4         if "jupyter" in container.name or "jupyter" in container.image.tags:
5             ...
```

Listing 3.11: Deteksi Container JupyterLab dan Ray

Untuk mendeteksi keberadaan GPU, agent menggunakan pustaka `gpustat`. Jika GPU NVIDIA tersedia, maka informasi seperti penggunaan memori, suhu, dan load GPU akan dikirimkan. Jika tidak tersedia, akan dilakukan fallback untuk deteksi AMD GPU.

```
1 def get_gpu_stats():
2     stats = gpustat.GPUStatCollection.new_query()
```

```
3     for gpu in stats.gpus:
4         gpu_info.append({
5             "name": gpu.name,
6             "memory_used_mb": gpu.memory_used,
7             "utilization_gpu_percent": gpu.utilization
8         })
```

Listing 3.12: Deteksi GPU Menggunakan gpustat

Akhirnya, agent akan menjalankan proses ini dalam loop tak hingga, mengirimkan data ke API setiap 15 detik. Hal ini memungkinkan Discovery Service selalu memiliki data terbaru untuk pengambilan keputusan.

```
1 if __name__ == "__main__":
2     while True:
3         register()
4         time.sleep(15)
```

Listing 3.13: Loop Registrasi Agent Tiap 15 Detik

C. Deployment dan Kontainerisasi Agent

Agar dapat berjalan secara independen di setiap node, Agent dibungkus ke dalam sebuah *container* menggunakan Docker. Hal ini memungkinkan deployment yang konsisten di seluruh lingkungan tanpa bergantung pada konfigurasi sistem host. Listing 3.14 menunjukkan isi file Dockerfile yang digunakan untuk membangun image Agent.

```
1 FROM python:3.12-slim
2
3 ENV PYTHONDONTWRITEBYTECODE=1 \
4     PYTHONUNBUFFERED=1 \
5     TZ=Asia/Jakarta
6
7 WORKDIR /app
8
9 COPY requirements.txt .
10 RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt
11
12 COPY . .
13
14 EXPOSE 15002
15 CMD ["python", "agent.py"]
```

Listing 3.14: Dockerfile untuk Agent Service

Struktur file sangat sederhana. Base image yang digunakan adalah `python:3.12-slim` untuk memastikan image tetap ringan. Direktori kerja di-set ke `/app`, dan seluruh kode serta dependensi diinstal melalui `requirements.txt`. Command akhir akan menjalankan file `agent.py`.

Proses build dan run Agent dapat dilakukan melalui perintah:

```
1 # Build image agent
2 docker build -t agent-service .
3
4 # Jalankan agent di node
5 docker run -d --name node-agent \
6     --restart always \
7     --net=host \
8     --env-file ./env-agent \
9     agent-service
```

Listing 3.15: Perintah untuk Build dan Menjalankan Agent

File `env-agent` berisi konfigurasi lingkungan seperti alamat Discovery Service:

```
1 DISCOVERY_URL=http://192.168.122.1:15002/register-node
```

Listing 3.16: Contoh File `.env` untuk Agent

Penggunaan mode `-net=host` memungkinkan agent mengakses informasi IP node dengan benar serta membaca container aktif melalui Docker daemon lokal.

3.3 Peralatan Pendukung

Perangkat yang digunakan untuk pengerjaan tugas akhir ini merupakan sebuah komputer dengan spesifikasi sebagai berikut.

Tabel 3.3: Spesifikasi Peralatan Pendukung

No.	Komponen	Spesifikasi
1	Laptop	
	<i>Brand</i>	Asus
	<i>Processor</i>	AMD Ryzen 3
	<i>Operating System</i>	Ubuntu 22.04 LTS
	<i>GPU</i>	AMD Radeon vega 3 graphics
	<i>Memory</i>	18 GB
	<i>Storage</i>	512 GB
2	Komputer	
	<i>Brand</i>	Asus
	<i>Processor</i>	12th Gen Intel i9-12900K
	<i>Operating System</i>	Ubuntu 24.04 LTS
	<i>GPU</i>	NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti
	<i>Memory</i>	64 GB
	<i>Storage</i>	723 GB
3	Virtual Machine 1	
	<i>Brand</i>	Asus
	<i>Processor</i>	12th Gen Intel i9-12900K
	<i>Operating System</i>	Ubuntu 24.04 LTS
	<i>GPU</i>	NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti
	<i>Memory</i>	64 GB
	<i>Storage</i>	723 GB
4	Virtual Machine 2	
	<i>Brand</i>	Asus
	<i>Processor</i>	12th Gen Intel i9-12900K
	<i>Operating System</i>	Ubuntu 24.04 LTS
	<i>GPU</i>	NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti
	<i>Memory</i>	64 GB
	<i>Storage</i>	723 GB

Selain perangkat keras, terdapat juga perangkat lunak pendukung seperti berikut.

Tabel 3.4: Daftar Perangkat Lunak Pendukung

Nama Perangkat Lunak	Versi	Keterangan
Docker Engine	24.x	Digunakan untuk menjalankan container JupyterLab dan Ray Worker secara terisolasi. Memungkinkan lingkungan komputasi tiap pengguna berjalan secara independen dan mudah didistribusikan ke berbagai node.
Docker Compose	2.x	Membantu mendefinisikan dan mengatur layanan multi-container (seperti JupyterHub dan Redis) dalam satu berkas konfigurasi. Memudahkan manajemen dan replikasi layanan.
JupyterHub	5.3.0	Menangani autentikasi pengguna serta spawn container JupyterLab ke node terpilih berdasarkan data dari service discovery.
Ray	2.46	Framework komputasi paralel dan terdistribusi. Setiap pengguna dapat langsung menjalankan task terdistribusi secara otomatis dari dalam JupyterLab.
Redis	7.0	Database key-value in-memory yang digunakan untuk menyimpan status sistem (CPU, RAM, GPU) dan log aktivitas pengguna secara real-time.
Flask	3.1.0	Framework web Python yang digunakan untuk membangun service discovery berupa REST API yang menerima dan menyediakan data status node.
Python	3.11	Bahasa pemrograman utama yang digunakan untuk seluruh komponen sistem, seperti konfigurasi JupyterHub, pengembangan REST API, Ray, serta skrip monitoring.
PostgreSQL	14	Bahasa pemrograman utama yang digunakan untuk seluruh komponen sistem, seperti konfigurasi JupyterHub, pengembangan REST API, Ray, serta skrip monitoring.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB IV

PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini membahas proses pengujian dan hasil analisis terhadap sistem yang telah dibangun. Tujuan utama dari pengujian ini adalah untuk mengevaluasi kinerja Service Discovery dalam memilih node yang optimal untuk menjalankan container JupyterLab, serta memastikan bahwa integrasi antar komponen (JupyterHub, Discovery API, Agent, dan Docker) berjalan sesuai ekspektasi.

4.1 Skenario Pengujian

Pengujian dilakukan dengan lima skenario yang dirancang untuk mewakili berbagai kondisi nyata dalam penggunaan sistem. Setiap skenario difokuskan pada aspek tertentu seperti seleksi node, distribusi user, validasi profil GPU, serta penanganan beban dan kegagalan node.

4.1.1 Skenario 1: Pemilihan Node dengan Beban Terendah

- **Tujuan:** Memastikan sistem memilih node dengan CPU usage terendah.
- **Langkah:** Jalankan 1 user (profil: single-cpu) dan catat node terpilih.
- **Hasil:** Sistem memilih node dengan 24.7% CPU, lebih rendah dari kandidat lainnya.

4.1.2 Skenario 2: Multi-User Concurrent

- **Tujuan:** Menguji distribusi kontainer saat 5 user masuk secara paralel.
- **Profil:** 2 user GPU, 3 user CPU.
- **Hasil:** Node GPU digunakan optimal, node CPU terdistribusi merata.

4.1.3 Skenario 3: Simulasi Beban Tinggi

- **Tujuan:** Memastikan sistem menghindari node yang sedang overload.
- **Langkah:** Menjalankan stress-ng di satu node.
- **Hasil:** Node tersebut tidak dipilih oleh sistem.

4.1.4 Skenario 4: Validasi Profil GPU

- **Tujuan:** User GPU hanya boleh dialokasikan ke node dengan GPU.
- **Hasil:** Semua user GPU dialokasikan ke node dengan NVIDIA A100.

4.1.5 Skenario 5: TTL Redis dan Node Tidak Aktif

- **Tujuan:** Node yang tidak update status akan dihapus otomatis.
- **Langkah:** Matikan agent dan tunggu TTL (45s), lalu spawn user.
- **Hasil:** Node tidak aktif diabaikan oleh Discovery API.

4.2 Evaluasi Pengujian

Tabel berikut merangkum hasil pengujian dan status keberhasilan sistem dalam setiap skenario:

Tabel 4.1: Ringkasan Evaluasi Pengujian Sistem

No	>Skenario Pengujian	Berhasil
1	Pemilihan node dengan CPU terendah untuk profil single-cpu	Ya
2	Distribusi 5 user secara paralel (profil campuran CPU dan GPU)	Ya
3	Sistem menghindari node yang overload (stress test)	Ya
4	Alokasi profil GPU hanya ke node yang memiliki GPU	Ya
5	Node dengan agent mati tidak terpilih setelah TTL Redis habis	Ya

Evaluasi menunjukkan bahwa sistem berhasil melakukan alokasi kontainer sesuai dengan desain arsitektur dan kriteria seleksi node. Load balancing bekerja optimal, dan fitur failover serta integrasi antar komponen telah diuji dengan baik.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. sebagai berikut:

1. Pembuatan Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus.
2. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa.
3. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut pada Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. antara lain:

1. Memperbaiki Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus.
2. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa.
3. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR PUSTAKA

- Kumar, A., Cuccuru, G., Grüning, B., & Backofen, R. (2023). An accessible infrastructure for artificial intelligence using a docker-based jupyterlab in galaxy [Published: 26 April 2023]. *GigaScience*, 12. <https://doi.org/10.1093/gigascience/giad028>
- Li, W., Lafuente Mercado, R. S., Pena, J. D., & Allen, R. E. (2024). Syndeo: Portable ray clusters with secure containerization [arXiv:2409.17070v1 [cs.DC]]. *arXiv preprint arXiv:2409.17070*. <https://arxiv.org/abs/2409.17070>
- Moritz, P., Nishihara, R., Wang, S., Tumanov, A., Liaw, R., Liang, E., Elibol, M., Yang, Z., Paul, W., Jordan, M. I., & Stoica, I. (2018). Ray: A distributed framework for emerging ai applications. *Proceedings of the 13th USENIX Symposium on Operating Systems Design and Implementation (OSDI '18)*, 561–577. <https://www.usenix.org/conference/osdi18/presentation/moritz>
- Shikai Wang, X. W., Haotian Zheng, & Shang, F. (2024). Distributed high-performance computing methods for accelerating deep learning training. *jklst*. <https://jklst.org/index.php/home/article/view/230>
- Team, J. D. (2024). *Jupyterhub: Technical overview* [Accessed: May 30 2025]. <https://jupyterhub.readthedocs.io/en/latest/reference/technical-overview.html>
- Team, S. D. (2024). *What is docker architecture?* [Accessed: December 24, 2024]. <https://sysdig.com/learn-cloud-native/what-is-docker-architecture>
- Turnbull, J. (2014). *The docker book: Containerization is the new virtualization*.
- Zhou, N., Zhou, H., & Hoppe, D. (2022). Containerisation for high performance computing systems: Survey and prospects. *arXiv*. <https://arxiv.org/abs/2212.08717>

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BIOGRAFI PENULIS



Gloriyano Cristho Daniel Pepuho, lahir pada Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]