



PROYECTO 2



MANUAL DE USUARIO

PARSER LFP

Realizado por:

Daniel Estuardo Cuque Ruíz
Lenguajes formales y de programación
Sección A-

INDICE

Menú principal3

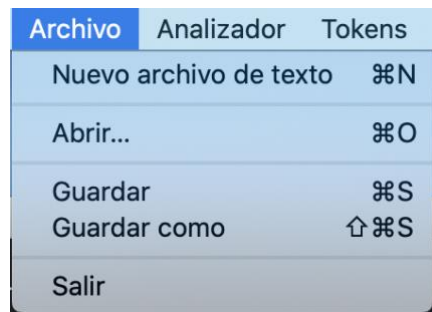
Pantalla principal4

 Controles existentes5

Menú principal

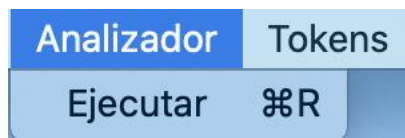
- Archivo:

- Nuevo: Limpia el área de edición de código, en la cual el usuario edita su página. Si existe un archivo abierto deberá preguntar si desea guardar los cambios antes de limpiar el editor. Esta opción debe preguntar el nombre del archivo y la ruta donde se guardará.
- Abrir: Permite abrir un archivo ya creado previamente que contiene el código que crea una página web. Cuando se cargue el archivo se podrá editar en el área de código.
- Guardar: permite guardar el código que está escribiendo actualmente
- Guardar como: permite crear un nuevo archivo con el texto escrito
- Salir: se cierra la aplicación

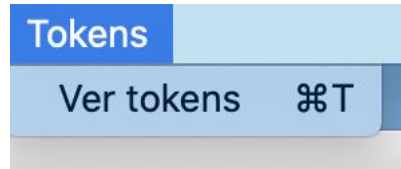


- Analizador:

- Ejecutar: Se analizará léxicamente y sintácticamente el contenido que esté en el área de código, si existieran errores se mostrarán **todos** los errores encontrados tanto léxicos como sintácticos que se encontraron, estos errores se mostrarán en el área de errores. De no existir errores se debe crear y mostrar la página web final (Archivo HTML y Css).

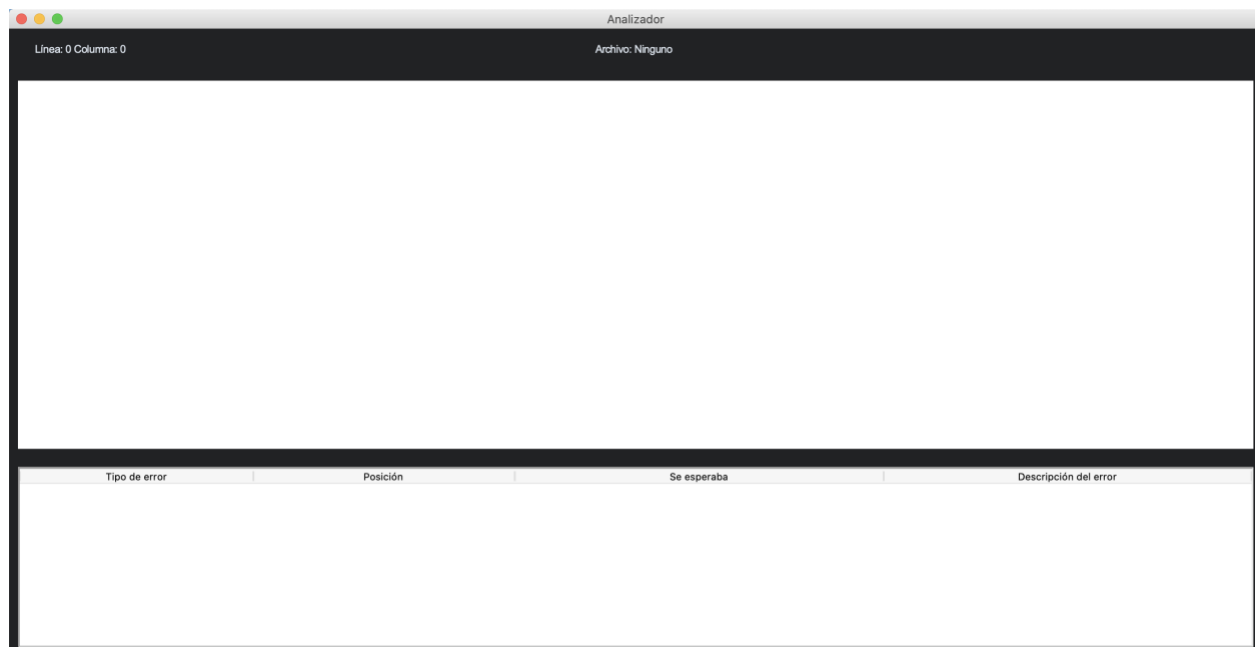


- Tokens
 - o Ver: mostrará una tabla en la cual estarán listados todos los tokens que se reconocieron en el archivo de entrada

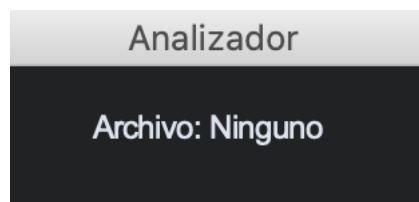


Pantalla principal

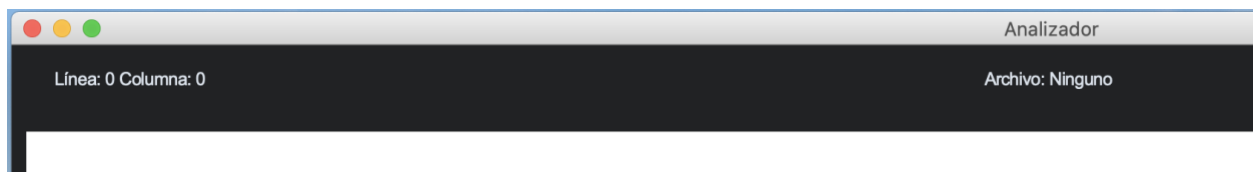
Al comienzo, se mostrará una pantalla en blanco para poder editar



En medio de la pantalla se mostrará el archivo el cuál se está editando



En la esquina superior izquierda, se muestra la línea y columna dentro del editor de texto



Área de errores

En el área de errores está conformada por una tabla y dentro de esta serán cargados tanto los errores léxicos como los errores sintácticos luego de compilado algún archivo. Para los errores se deben mostrar las siguientes características:

- Tipo de error, pudiendo ser léxico o sintáctico
- Línea en la que ocurrió el error
- Posición del error (Columna)
- Token o componente léxico que se esperaba
- Descripción

Tipo de error	Posición	Se esperaba	Descripción del error

Controles existentes

- Botón
- Etiqueta
- Check
- RadioBoton
- Texto
- AreaTexto
- Clave
- Contenedor

Definición de un control

<Control> <Id_control> ;

Funciones

Propiedades

- setColorLetra
- setTexto
- setAlineacion
- setColorFondo
- setMarcada
- setGrupo
- setAncho
- setAlto

Colocación

- setPosicion
- add

Resultados

Enviar formualrio

CARNET
202101616

NOMBRE
ESTUDIANTE

CONTRASEÑA

GENERO
☒ Hombre ☐ Mujer ☐ Otro

JORNADA
☒ Matutina ☐ Vespertina

Calificacion del proyecto 2 del curso de Lenguajes de programacion