

Princípios da arte da guerra

"Todas as espécies de conflitos são formas de Guerra"

1 - Se você não conhece o inimigo nem a si mesmo, perderá todas as batalhas.

2 - A Arte da Guerra é uma questão de vida ou morte, um caminho para a Segurança como para a Ruína. Em nenhuma circunstância deve ser negligenciada...

3 - O Mérito Supremo consiste em quebrar a resistência do inimigo sem lutar... A Glória Suprema é quebrar a resistência do inimigo sem lutar.

4 - Apenas gostar ou usar muito de palavras não basta, é preciso saber transformá-las em Atos e Ação.

5 - Preparar iscas para atrair o inimigo, fingir desorganização e depois esmagá-lo... Quando perto, fazê-lo acreditar que estamos longe. Quando longe, vice-versa... Se ele for superior, evite combater. Se ele for temperamental, procure irritá-lo. Finja estar fraco, ele se tornará arrogante. Se ele estiver tranquilo, não lhe dê sossego. Ataque onde e quando ele se mostrar despreparado. Apareça quando não estiver sendo esperado.

6 - O Valor do Tempo – vale mais que superioridade numérica.

7 - Será vencedor quem souber quando e como lutar, não lutar, manobrar, preparar, e quem tiver capacidade militar, não sofrendo a interferência do Soberano...

8 - O verdadeiro mérito é planejar secretamente, deslocar-se rapidamente e frustrar as intenções do inimigo, impedindo seus planos.

9 - O guerreiro inteligente é alguém que não apenas vence, mas se sobressai vencendo com facilidade.

10 - O guerreiro vence os combates não cometendo erros, pois significa conquistar um inimigo já derrotado.

11 - O guerreiro hábil coloca-se numa posição que torna a derrota impossível e NÃO perde a oportunidade de aniquilar o inimigo.