Git y Docker: Herramientas necesarias en el desarrollo de software actual

Presentación





Propósito de esta charla

¿Ya utilizan o conocen GIT?

Sistema distribuido de control de versiones de archivos

Flujo de trabajo con los branches

- master o main
- development
- release
- feature
- hotfix

Comandos esenciales

- git init
- git add
- git commit
- git branch
- git merge

Comando para GitHub

- git clone
- git remote
- git push
- git pull

Documentación

- Web Oficial: https://git-scm.com/docs
- Desde la terminal:
 - git help
 - git <command> --help
 - git pull --help

Clientes

- Por linea de comandos: https://git-scm.com/doc
- GitKraken: https://www.gitkraken.com
- SourceTree: https://www.sourcetreeapp.com
- Otros: https://git-scm.com/downloads/guis
- IDE: VSCode, Eclipse, Idea

Conclusión

Nos ofrece seguridad de poder realizar cambios, investigando alternativas, que luego fácilmente podemos integrar o descartar.

Es un empaquetador de software ligero.

O lo que también podemos llamar, una maquina virtual ligera.

Conceptos fundamentales

- Imágenes (Images)
- Contenedores (Containers)

Imágenes

Son las plantillas base, que contienen el entorno necesario para lo que van a ejecutar.

Imágenes

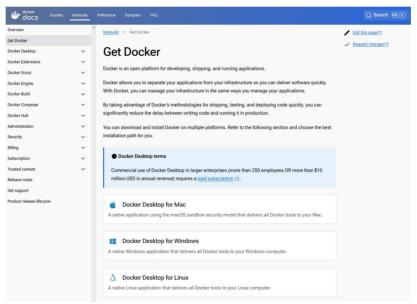
- Se construyen en capas
- Son inmutables
- Se pueden reutilizar para nuevas imágenes
- · No se ejecutan, solo ocupan espacio en disco

Contenedores

- Se crean a partir de una imagen, más una configuración inicial de lanzamiento
- Son instancias ejecutables una imagen

Instalación

https://docs.docker.com/get-docker



Gestión de Imágenes - Comandos esenciales

- docker image ls
- docker image rm
- docker image build

Gestión de Imágenes - Comandos esenciales

- docker image ls
- docker image rm → docker rmi
- docker image build → docker build
- → docker images

Gestión de Contenedores - Comandos esenciales

- docker container ls
- docker container rm
- docker container run
- docker container start
- docker container stop

Gestión de Contenedores - Comandos esenciales

- docker container ls
- docker container rm
- docker container run
- docker container start
- docker container stop

- → docker ps
- → docker rm
- → docker run
- → docker start
- → docker stop

Otros comandos adicionales

- docker container cp
- docker container attach
- docker container exec
- docker container logs
- docker container commit → docker commit
- docker image push
- docker image pull

- → docker cp
- → docker attach
- → docker exec
- → docker logs
- → docker push
- → docker pull

Documentación

- Web Oficial:https://docs.docker.com/reference/
- Desde la terminal:
 - docker help
 - docker <command> --help
 - docker container start --help

Creación de una Imagen

• Dockerfile

```
Dockerfile.01

1 FROM node:20-bookworm

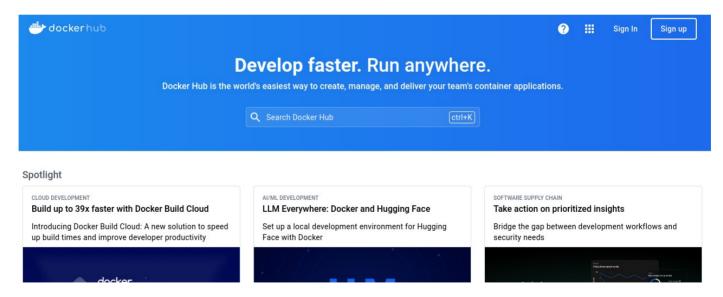
2
```

• Documentación:

https://docs.docker.com/reference/dockerfile/

Docker Hub

https://hub.docker.com



Creación de una Imagen

```
Dockerfile.01

1 FROM node:20-bookworm

2
```

```
docker build -t ejemplo01 \
  --force-rm \
  -f Dockerfile.01 .
```

Ejemplo Práctico

https://github.com/danieldaf/docker-scripts

Crear un contenedor de docker que sirva como entorno de desarrollo para un proyecto sobre la tecnología que les sea de interes

https://github.com/danieldaf/docker-scripts

Pasos a seguir

- Instalar docker
- Definir la tecnología (angular, react, java, c)
- Buscar en DockerHub una imagen de referencia
- Escribir el Dockerfile para armar la imagen

Pasos a seguir

Les propongo que suban a GitHub los archivos de creación de su proyecto, con un proyecto de ejemplo de la tecnología

mail de contacto: danieldaf2000@gmail.com

Imágenes de Base

```
    Node: https://hub.docker.com/_/node
    Python: https://hub.docker.com/_/python
    Java: https://hub.docker.com/_/debian https://hub.docker.com/_/ubuntu
    GitRepo: https://github.com/danieldaf/docker-scripts
```

Muchas Gracias